



取扱説明書



EB-485WT

EB-485W

EB-480T



EB-480

マニュアル中の表示の意味





• 安全に関する表示

取扱説明書および製品には、製品を安全にお使いいただき、お客様や他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、絵表示が使われています。

その表示と意味は次のとおりです。内容をよくご理解いただいた上で本文をお読みください。

 警告	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。
 注意	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

• 一般情報に関する表示

注意	本機の故障や損傷の原因になるおそれがある内容を記載しています。
	関連する情報や知っておくと便利な情報を記載しています。
	関連事項や、より詳しい説明を記載しているページを示しています。
	マークの前のアンダーラインの引かれた用語は、用語解説で説明しています。「付録 用語解説」をご覧ください。  「用語解説」 p.155
【表記名】	リモコンまたは操作パネルのボタン名称を示しています。 例：【戻る】ボタン
[メニュー名]	環境設定メニューの項目を示しています。 例： [画質調整]から[明るさ]を選びます。 [画質調整] - [明るさ]

マニュアル中の表示の意味 2

はじめに

本機の特長 8

投写機能	8
近距離からの投写が可能	8
描画機能を実現（EB-485WT/EB-480Tのみ）	8
ホワイトボードや黒板への書き込みに便利なパターン機能	8
USBケーブルを接続して投写（USBディスプレイ）	8
ネットワークに接続してコンピューターの画面を投写	8
充実したセキュリティー機能	8
オプション機能	9
書画カメラで手持ちの資料を拡大投写	9
コンピューターと簡単に接続できるクイックワイヤレス	9

各部の名称と働き 10

前面/上面	10
側面	11
インターフェイス	12
底面	13
フットの取り付け	14
操作パネル	15
リモコン	16
リモコンの電池交換	18
リモコンの操作可能範囲	19
Easy Interactive Pen（EB-485WT/EB-480Tのみ）	19
Easy Interactive Penの電池交換	20
Easy Interactive Penのペン先交換	21
ペントレイ（EB-485WT/EB-480Tのみ）	21

準備

設置する 23

いろいろな設置方法	23
-----------	----

接続する 25

コンピューターの接続	25
映像機器の接続	27
USB機器の接続	30
マイクの接続	32
外部機器の接続	33
LANケーブルの接続	34
無線LANユニット（オプション品）の取り付け	35

基本的な使い方

投写する 37

設置から投写までの流れ	37
入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）	38
リモコンで目的の映像に切り替える	39
USBディスプレイで投写する	40
動作環境	40
初めて接続したとき	41
アンインストール	42

投写映像を調整する 43

台形ゆがみを補正する	43
タテヨコ補正	43
Quick Corner	44
映像のサイズを調整する	46
映像の位置を調整する（デジタルピクチャーシフト）	46
映像の高さを調整する	47
映像の高さを上げる	47
映像の高さを下げる	48
水平傾斜を調整する	48
ピントのズレを補正する	48
音量を調整する	48
映り具合を選ぶ（カラーモードの選択）	49
オートアイリス（自動絞り）を設定する	50
投写映像のアスペクト比を切り替える	50
切り替え方法	50

アスペクトモードを切り替える（EB-485WT/EB-485Wの場合）	51
アスペクトモードを切り替える（EB-480T/EB-480の場合）	52

便利な機能

Easy Interactive Function（EB-485WT/EB-480Tのみ） 55

Easy Interactive Functionの概要	55
プロジェクター内蔵の機能で描画する	55
コンピューターと接続してマウスの操作や描画を行う（マウス操作）	55
プロジェクター内蔵の機能で描画する	56
操作の流れ	56
ペン位置合わせ	57
ツールバーの機能	60
コンピューターと接続してマウスの操作や描画を行う（マウス操作）	62
Easy Interactive Driver をインストールする（Mac OS Xのみ）	62
マウスの代わりにペンでコンピューターを操作する	63
2人同時にペンを使用する	63
ペンの操作エリアを調整する	64

投写機能 65

映像と音声を一時的に消す（A/Vミュート）	65
映像を停止させる（静止）	65
説明箇所を指し示す（ポインター）	65
映像を部分的に拡大する（Eズーム）	67
リモコンでマウスポインターを操作する（ワイヤレスマウス）	68
ユーザーロゴの登録	69
ユーザーパターンの登録	71
コンピューターを使わずに投写する（スライドショー）	72
スライドショーで投写できるファイルの仕様	72
スライドショーの利用例	73
スライドショーの操作方法	73
選択した画像を投写する	75
フォルダー内の画像ファイルを連続投写する（スライドショー）	76
画像ファイルの表示設定とスライドショーの動作設定	77

セキュリティ機能 78

利用者を管理する（パスワードプロテクト）	78
----------------------	----

パスワードプロテクトの種類	78
パスワードプロテクトの設定方法	78
パスワードの認証	79
操作を制限する（操作ボタンロック）	80
盗難防止用ロック	81
ワイヤーロックの取り付け方	81

監視と制御 82

EasyMP Monitor!について	82
Webブラウザを使って設定を変更する（Web制御）	82
本機の設定	83
Web制御画面を表示する	83
Web Remote画面を表示する	83
メール通知機能で異常を通知する	85
異常通知メールの見方	85
SNMPを使って管理する	86
ESC/VP21 コマンド	86
コマンドリスト	86
ケーブル配線	87
PJLinkについて	87
Crestron RoomView®について	88
コンピューターの画面上でプロジェクターを操作する	88

環境設定メニュー

環境設定メニューの操作 94

機能一覧 95

環境設定メニュー一覧	95
ネットワークメニュー	96
画質調整メニュー	97
映像メニュー	98
設定メニュー	100
拡張設定メニュー	101
ネットワークメニュー	104
ネットワークメニュー操作上のご注意	105
ソフトキーボードの操作	105

基本設定メニュー	106
無線LANメニュー	107
セキュリティーメニュー	108
有線LANメニュー	110
メールメニュー	110
その他メニュー	112
初期化メニュー	113
情報メニュー（表示のみ）	113
初期化メニュー	114

困ったときに

ヘルプの見方	116
--------------	-----

故障かなと思ったら	117
-----------------	-----

インジケーターの見方	117
インジケーターを見てもわからないとき	121
映像に関するトラブル	122
映像が表示されない	122
動画が表示されない（動画の部分だけが黒くなる）	123
自動的に投写が消える	123
この信号は本プロジェクターでは受けられません。と表示される	123
映像信号が入力されていません。と表示される	123
ぼやける、ピントが合わない、ゆがむ	124
ノイズが入る、乱れる	124
マウスカーソルがちらつく（USBディスプレイ投写時のみ）	125
映像が切れる（大きい）、小さい、アスペクトが合っていない	125
色合いが違う	126
暗い	127
投写開始時のトラブル	127
電源が入らない	127
Easy Interactive Functionに関するトラブル	128
プロジェクター内蔵の描画機能が使用できない	128
コンピューターと接続してマウスの操作や描画ができない	129
Easy Interactive Functionにエラーが発生しました。というエラーメッセージが表示される	129
Easy Interactive Penが動作しない	129

Easy Interactive Penの反応が遅い（USBディスプレイ投写時のみ）	130
ドットが次の位置に移動しない	130
ドットが自動的に移動してしまう	130
その他のトラブル	131
音が出ない・小さすぎる	131
マイクの音が出ない	131
リモコンで操作できない	132
メッセージやメニューの言語を変更したい	132
プロジェクターに異常が起きてもメール通知されない	133
スライドショーで画像ファイル名が正しく表示されない	133
Webブラウザを使って設定を変更できない	133

Event IDについて	134
--------------------	-----

メンテナンス

各部の掃除	136
-------------	-----

本機の掃除	136
投写窓の掃除	136
障害物検知センサーの掃除	136
エアフィルターの掃除	137

消耗品の交換方法	138
----------------	-----

ランプの交換	138
ランプの交換時期	138
ランプの交換方法	139
ランプ点灯時間の初期化	141
エアフィルターの交換	141
エアフィルターの交換時期	141
エアフィルターの交換方法	141

付録

オプション・消耗品一覧	145
-------------------	-----

オプション	145
消耗品	145

スクリーンサイズと投写距離	146
EB-485WT/EB-485Wの投写距離表	146
EB-480T/EB-480の投写距離表	147
対応解像度一覧	148
対応解像度	148
コンピューター映像（アナログRGB）	148
コンポーネントビデオ	148
コンポジットビデオ	148
HDMI入力端子からの入力信号	148
仕様一覧	150
本機仕様	150
外形寸法図	153
用語解説	155
一般のご注意	157
電波法による規制	157
表記について	157
商標について	158
索引	159



はじめに

ここでは、本機の特長と各部の名称について説明しています。

投写機能

近距離からの投写が可能

スクリーンのすぐ近くに設置して、大きな画面を投写できます。天井や壁から投写するときは、スクリーンの近くに人が立っても影ができにくく、投写光をまぶしく感じることもありません。

☛ 「スクリーンサイズと投写距離」 [p.146](#)

描画機能を実現(EB-485WT/EB-480Tのみ)

電子ペン(Easy Interactive Pen)で、投写面上に文字や図形を描画できます。また、同梱のEasy Interactive Tools(アプリケーションソフト)などを使うと、投写面上でコンピューター画面に描画できます。

☛ 「Easy Interactive Function (EB-485WT/EB-480Tのみ)」 [p.55](#)

ホワイトボードや黒板への書き込みに便利なパターン機能

罫線や方眼状のパターンを投写できます。ホワイトボードや黒板に文章や図形を書き込むときに便利です。

☛ 「設定」-[パターン] [p.100](#)

USBケーブルを接続して投写(USBディスプレイ)

コンピューターケーブルがなくても、市販のUSBケーブルを接続してコンピューターの画面を投写できます。

☛ 「USBディスプレイで投写する」 [p.40](#)

ネットワークに接続してコンピューターの画面を投写

同梱のEasyMP Network Projection(アプリケーションソフト)を使うと、ネットワーク上のコンピューターと接続してコンピューターの画面を投写できます。

☛ 『[EasyMP Network Projection操作ガイド](#)』

充実したセキュリティー機能

• 利用者を制限・管理するパスワードプロテクト

パスワードを設定して、本機を使用する人を制限・管理することができます。

☛ 「利用者を管理する(パスワードプロテクト)」 [p.78](#)

• 操作パネルのボタン操作を制限する操作ボタンロック

イベントや学校などで使用する際に本機の設定を無断で変更されたり、いたずらされるのを防止できます。

☛ 「操作を制限する(操作ボタンロック)」 [p.80](#)

• 多様な盗難防止の機構を装備

本機には機器そのものを持ち出されないように、次の機構が備わっています。

- セキュリティースロット
 - セキュリティーケーブル取付け部
- ☛ 「盗難防止用ロック」 [p.81](#)

オプション機能

書画カメラで手持ちの資料を拡大投写

オプションの書画カメラを使うと、紙資料や立体物も投写できます。オートフォーカスでピント合わせが不要です。また、デジタルズームで拡大投写できます。

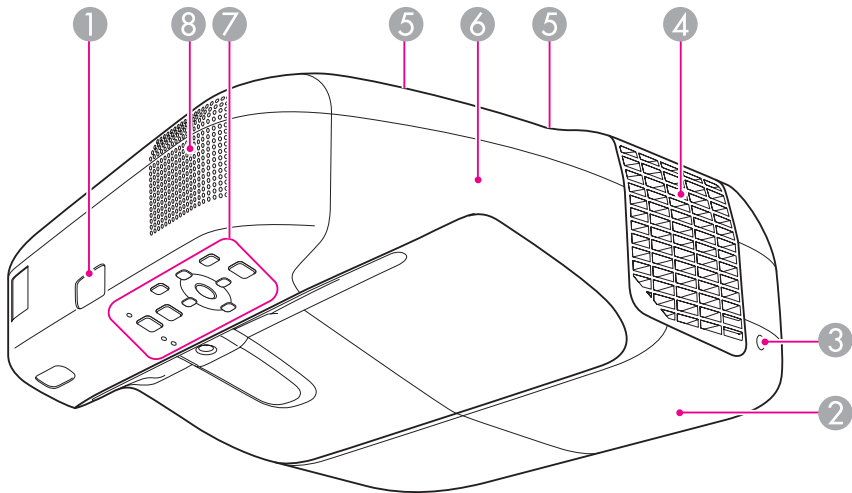
☛ 「オプション」 [p.145](#)

コンピューターと簡単に接続できるクイックワイヤレス

オプションのクイックワイヤレス用USBキーをコンピューターに接続するだけで、簡単にコンピューターの画面を投写できます。（Windows搭載のコンピューターのみ）

☛ 「オプション」 [p.145](#)

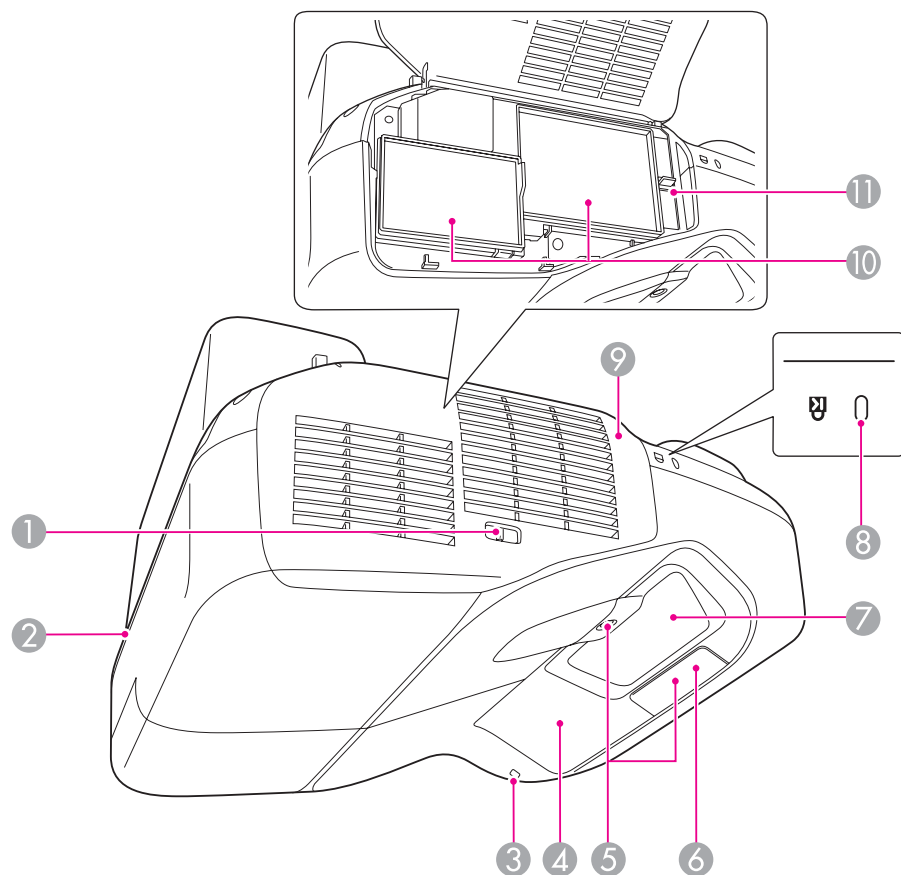
前面/上面



名称		働き
⑥	ケーブルカバー	入力端子の接続または無線LANユニットの装着時に、ネジ2本をゆるめてこのカバーを開けます。
⑦	操作パネル	本機の操作をします。 ☛「操作パネル」 p.15
⑧	スピーカー	音声を出力します。

名称		働き
①	リモコン受光部	リモコン信号を受信します。
②	ランプカバー	ランプ交換時に、このカバーを開けて中のランプを交換します。 ☛「ランプの交換」 p.138
③	ランプカバー固定ネジ	ランプカバーを固定するネジです。 ☛「ランプの交換」 p.138
④	排気口	本機内部を冷却した空気の吐き出し口です。 <div><div>⚠ 注意</div><div>投写中は手や顔を排気口に近づけたり、変形など、熱による悪影響を受けるものを排気口の近くに置かないでください。</div></div>
⑤	ケーブルカバー固定ネジ	ケーブルカバーを固定するネジです。

側面

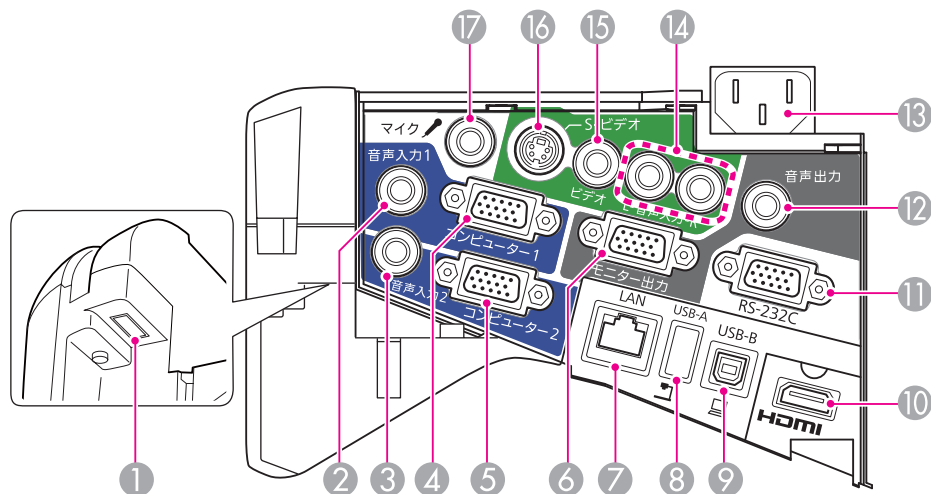


名称	働き
① エアフィルターカバー 開閉レバー	エアフィルターカバーの開閉時に操作します。
② セキュリティーケーブル 取付け部	市販の盗難防止用ワイヤーロックをこの部分に通して施錠します。 ☛「ワイヤーロックの取り付け方」 p.81

名称	働き
③ 無線LANインジケータ	オプションの無線LANユニットのアクセス状況をお知らせします。
④ Easy Interactive Function 受光部 (EB-485WT/EB-480T のみ)	Easy Interactive Penの信号を受信します。 ☛「Easy Interactive Function (EB-485WT/EB-480Tのみ)」 p.55
⑤ 障害物検知センサー	投写窓付近の障害物を検知します。 ☛「障害物検知センサーの掃除」 p.136
⑥ リモコン受光部	リモコン信号を受信します。
⑦ 投写窓	映像を投写します。 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ 警告</p> <ul style="list-style-type: none"> 投写中は投写窓をのぞかないでください。 投写窓にものを置いたり、手を近づけたりしないでください。投写光が集束するため高温になり危険です。 </div>
⑧ セキュリティースロット	Kensington社製のマイクロサーバーセキュリティシステムに対応したセキュリティスロットです。 ☛「盗難防止用ロック」 p.81
⑨ エアフィルターカバー	エアフィルターの交換時や、フォーカスレバーを操作するときはこのカバーを開けます。
⑩ 吸気口 (エアフィルター)	本機内部を冷却するための空気を取り込みます。 ☛「エアフィルターの掃除」 p.137 ☛「エアフィルターの交換」 p.141
⑪ フォーカスレバー	映像のピントを合わせます。 エアフィルターカバーを開けて、操作します。

インターフェイス

ケーブルカバーを外すと、以下の端子が装備されています。

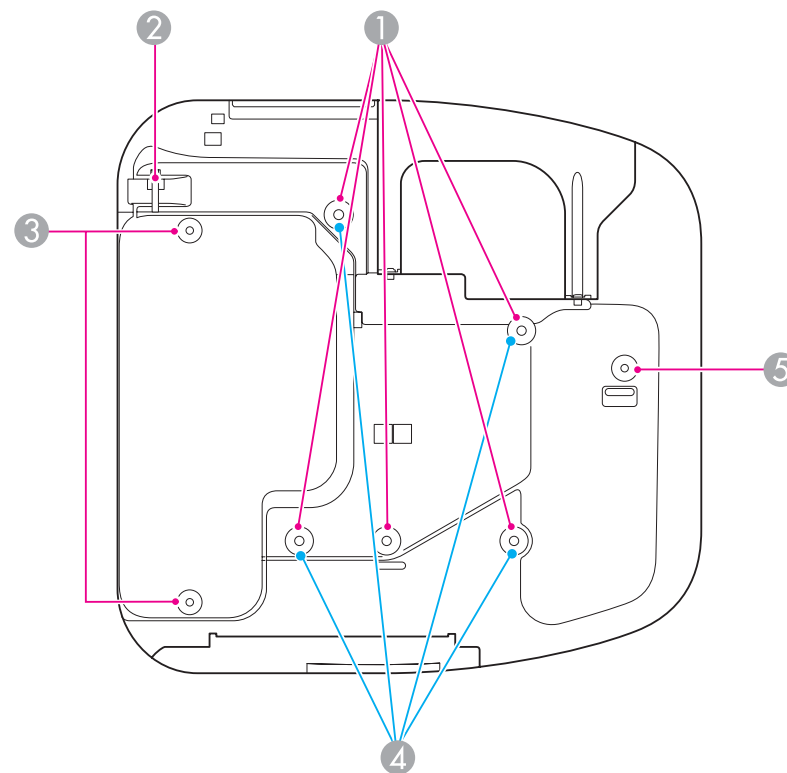


名称	働き
① 無線LANユニット装着部	オプションの無線LANユニットをここに装着します。 ☛「無線LANユニット（オプション品）の取り付け」 p.35
② 音声入力1端子	コンピューター1入力端子に接続した機器の音声を入力します。
③ 音声入力2端子	<ul style="list-style-type: none"> コンピューター2入力端子に接続した機器の音声を入力します。 USB-A入力端子に接続した機器からの映像を投写しているときに、他の機器の音声を入力します。
④ コンピューター1入力端子	コンピューター映像信号やビデオ機器のコンポーネントビデオ信号を入力します。
⑤ コンピューター2入力端子	コンピューター映像信号やビデオ機器のコンポーネントビデオ信号を入力します。

名称	働き
⑥ モニター出力端子	コンピューター1入力端子から入力しているアナログRGB信号を外部モニターに出力します。他の端子から入力している信号やコンポーネントビデオ信号は出力できません。
⑦ LAN端子	LANケーブルを接続して、ネットワークに接続します。
⑧ USB-A端子	<ul style="list-style-type: none"> USBメモリーやデジタルカメラを接続し、画像ファイルをスライドショーで投写します。 ☛「コンピューターを使わずに投写する（スライドショー）」 p.72 オプションの書画カメラを接続します。
⑨ USB-B端子	<ul style="list-style-type: none"> 市販のUSBケーブルでコンピューターと接続して、コンピューターの映像を投写します。 ☛「USBディスプレイで投写する」 p.40 ワイヤレスマウス機能を使うときに、市販のUSBケーブルでコンピューターと接続します。 ☛「リモコンでマウスポインターを操作する（ワイヤレスマウス）」 p.68 Easy Interactive Penでマウスの操作や投写画面への描画をするときに、市販のUSBケーブルでコンピューターと接続します。（EB-485WT/EB-480Tのみ） ☛「コンピューターと接続してマウスの操作や描画を行う（マウス操作）」 p.55
⑩ HDMI入力端子	HDMIに対応したビデオ機器やコンピューターの信号を入力します。本機はHDCP▶▶に対応しています。 ☛「接続する」 p.25
⑪ RS-232C端子	コンピューターから本機を制御するときにRS-232Cケーブルでコンピューターと接続します。制御用の端子で通常は使用しません。 ☛「ESC/VP21コマンド」 p.86
⑫ 音声出力端子	現在投写している映像の音声やマイク入力端子からの音声を外部スピーカーに出力します。

名称	働き
⑬ 電源端子	電源コードを接続します。 ☛「設置から投写までの流れ」 p.37
⑭ 音声入力(L-R)端子	S-ビデオ入力端子またはビデオ入力端子に接続した機器の音声を入力します。
⑮ ビデオ入力端子	ビデオ機器のコンポジットビデオ信号を入力します。
⑯ S-ビデオ入力端子	ビデオ機器のS-ビデオ信号を入力します。
⑰ マイク入力端子	マイクの音声を入力します。 ☛「マイクの接続」 p.32

底面



名称	働き
① 天吊り金具固定部(5箇所)	天井から吊り下げて使うとき、オプションの天吊り金具を取り付けます。 ☛「設置する」 p.23 ☛「オプション」 p.145
② セキュリティーケーブル取付け部	市販の盗難防止用ワイヤーロックをこの部分に通して施錠します。 ☛「ワイヤーロックの取り付け方」 p.81

名称	働き
③ リアフット取付け部(2箇所)	机などに置いて使用するとき、フットを取り付けます。 ☛「フットの取り付け」 p.14
④ 壁掛け金具固定部(4箇所)	壁に設置するとき、オプションのセッティングプレートを取り付けます。 ☛『設置工事説明書』 ☛「オプション」 p.145
⑤ フロントフット取付け部	机などに置いて使用するとき、スペーサー付きのフットを取り付けます。 ☛「フットの取り付け」 p.14

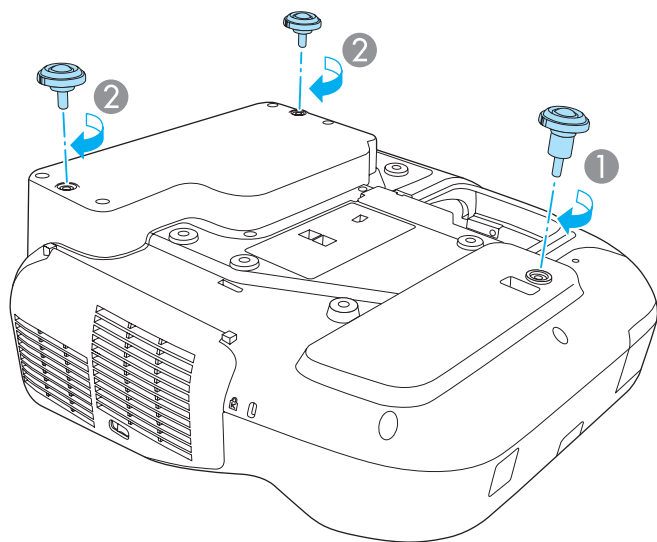


本機を縦にして机に設置することもできます。

☛「いろいろな設置方法」[p.23](#)

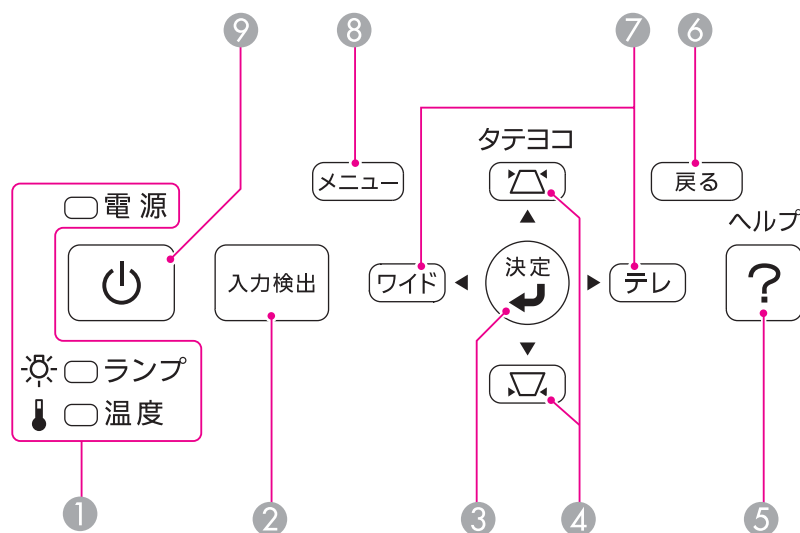
フットの取り付け

フット取付け部に、フットを差し込みます。



- ① フロントフット取付け部にスペーサー付きのフットを差し込みます。
- ② リアフット取付け部(2箇所)にフットを差し込みます。

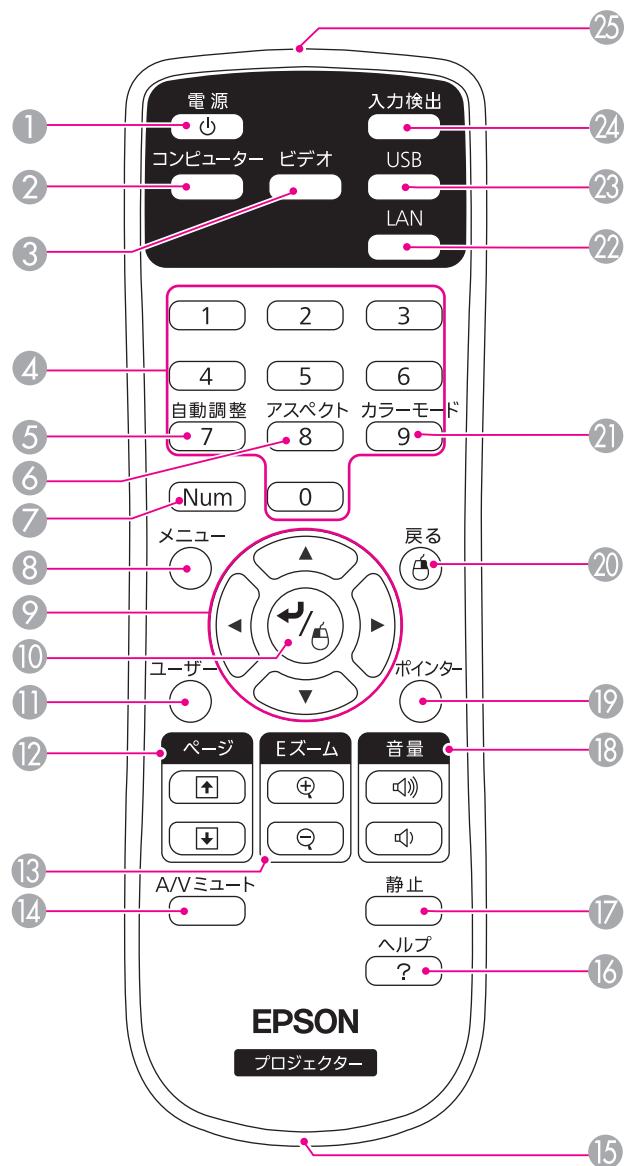
操作パネル



名称	働き
① 状態インジケータ	本機の状態を色や点灯・点滅で示します。 ☛「インジケータの見方」 p.117
② 【入力検出】ボタン	映像信号が入力されている入力端子からの映像に切り替えます。 ☛「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」 p.38
③ 【決定】ボタン 【↵】	<ul style="list-style-type: none"> 環境設定メニューやヘルプを表示中に押すと、項目を決定したり、1つ下の階層に進みます。 コンピューター1入力端子またはコンピューター2入力端子から入力しているアナログRGB信号を投写中に押すと、トラッキング・同期・表示位置を最適な状態に自動調整します。

名称	働き
④ 【▽】【△】ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 台形補正画面を表示します。 ☛「タテヨコ補正」p.43 環境設定メニューやヘルプを表示中に押すと、メニュー項目や設定値を選択します。 ☛「環境設定メニューの操作」p.94 ☛「ヘルプの見方」p.116
⑤ 【ヘルプ】ボタン	<p>トラブルの対処方法を示すヘルプを表示/終了します。</p> <p>☛「ヘルプの見方」p.116</p>
⑥ 【戻る】ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 実行中の機能を終了します。 環境設定メニュー表示中に押すと、1つ上の階層に戻ります。 ☛「環境設定メニューの操作」p.94
⑦ 【テレ】【ワイド】ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 投写画面のサイズを調整するときに押します。 【テレ】ボタンを押すと投写画面のサイズが小さくなり、【ワイド】ボタンを押すと大きくなります。 台形補正画面の表示中は、ヨコ方向の台形補正をします。 ☛「タテヨコ補正」p.43 環境設定メニューやヘルプを表示中に押すと、メニュー項目や設定値を選択します。 ☛「環境設定メニューの操作」p.94 ☛「ヘルプの見方」p.116
⑧ 【メニュー】ボタン	<p>環境設定メニューを表示/終了します。</p> <p>☛「環境設定メニューの操作」p.94</p>
⑨ 【⏻】ボタン	<p>電源をオン/オフします。</p> <p>☛「設置から投写までの流れ」p.37</p>

リモコン



名称	働き
① 【 電源]ボタン	本機の電源をオン/オフします。 ☛「設置から投写までの流れ」 p.37
② 【 コンピューター]ボタン	押すたびに、コンピューター1入力端子、コンピューター2入力端子からの映像に切り替えます。
③ 【 ビデオ]ボタン	押すたびに、S-ビデオ入力端子、ビデオ入力端子、HDMI入力端子からの映像に切り替えます。
④ テンキーボタン	<ul style="list-style-type: none"> パスワードを入力します。 ☛「パスワードプロテクトの設定方法」p.78 環境設定メニューの[ネットワーク]で数字を入力します。
⑤ 【 自動調整]ボタン	コンピューター1入力端子またはコンピューター2入力端子から入力しているアナログRGB信号を投写中に押すと、トラッキング・同期・表示位置を最適な状態に自動調整します。
⑥ 【 アスペクト]ボタン	押すたびに、アスペクトモードが切り替わります。 ☛「投写映像のアスペクト比を切り替える」 p.50
⑦ 【 Num]ボタン	パスワードや数字を入力するときに、このボタンを押しながらテンキーボタンを押します。 ☛「パスワードプロテクトの設定方法」 p.78
⑧ 【 メニュー]ボタン	環境設定メニューを表示/終了します。 ☛「環境設定メニューの操作」 p.94
⑨ 【 スライドショー]ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 環境設定メニューやヘルプを表示中に押すと、メニュー項目や設定値の選択を行います。 ☛「環境設定メニューの操作」p.94 スライドショーで投写しているときは、画像ファイルの送り/戻し、回転などをします。 ☛「コンピューターを使わずに投写する（スライドショー）」p.72 ワイヤレスマウス機能時は、ボタンを押すと、押した方向にマウスポインターが移動します。 ☛「リモコンでマウスポインターを操作する（ワイヤレスマウス）」p.68

名称	働き
⑩ 【↶】ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 環境設定メニューやヘルプを表示中に押すと、項目を決定したり、1つ下の階層に進みます。 ☛「環境設定メニューの操作」 p.94 ワイヤレスマウス機能時は、マウスの左ボタンとして機能します。 ☛「リモコンでマウスポインターを操作する（ワイヤレスマウス）」 p.68
⑪ 【ユーザー】ボタン	<p>環境設定メニューの項目のうちよく使われる7または8項目から任意に項目を選択して、このボタンに割り当てることができます。ボタンを押すと割り当てたメニュー項目の選択/調整画面が直接表示されるのでワンタッチで設定/調整の変更が行えます。 ☛「設定メニュー」 p.100</p> <p>初期設定では、以下の項目が割り当てられています。</p> <ul style="list-style-type: none"> EB-485WT/EB-480Tの場合：[自動ペン位置合わせ] EB-485W/EB-480の場合：[節電モード]
⑫ 【ページ】ボタン 【↵】【➡】	<p>以下のときに、PowerPointファイルなどのページを送り/戻します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ワイヤレスマウス機能時 ☛「リモコンでマウスポインターを操作する（ワイヤレスマウス）」 p.68 USBディスプレイ時 ☛「USBディスプレイで投写する」 p.40 ネットワーク接続時 <p>スライドショーで投写しているときは、画像ファイルを送り/戻します。</p>
⑬ 【A/Vミュート】ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 映像と音声を一時的に遮断/解除します。 ☛「映像と音声を一時的に消す（A/Vミュート）」 p.65 約5秒間押し続けると、設置モードを次のように切り替えることができます。 [フロント] ↔ [フロント・上下反転] [リア] ↔ [リア・上下反転]

名称	働き
⑭ 【Eズーム】ボタン 【⊕】【⊖】	<p>投写サイズを変えずに映像を拡大/縮小します。 ☛「映像を部分的に拡大する（Eズーム）」 p.67</p>
⑮ ストラップホール	<p>市販のストラップを取り付けるときは、この穴に通します。</p>
⑯ 【ヘルプ】ボタン	<p>トラブルの対処方法を示すヘルプを表示/終了します。 ☛「ヘルプの見方」 p.116</p>
⑰ 【静止】ボタン	<p>映像を一時停止/解除します。 ☛「映像を停止させる（静止）」 p.65</p>
⑱ 【音量】ボタン 【🔊】【🔇】	<p>【🔊】音量を下げます。 【🔇】音量を上げます。 ☛「音量を調整する」 p.48</p>
⑲ 【ポインター】ボタン	<p>投写中の映像にポインターが表示されます。 ☛「説明箇所を指し示す（ポインター）」 p.65</p>
⑳ 【戻る】ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 実行中の機能を終了します。 環境設定メニューを表示中に押すと、1つ上の階層に戻ります。 ☛「環境設定メニューの操作」 p.94 ワイヤレスマウス機能時は、マウスの右ボタンとして機能します。 ☛「リモコンでマウスポインターを操作する（ワイヤレスマウス）」 p.68
㉑ 【カラーモード】ボタン	<p>押すたびにカラーモードが切り替わります。 ☛「映り具合を選ぶ（カラーモードの選択）」 p.49</p>
㉒ 【LAN】ボタン	<p>EasyMP Network Projectionで投写している映像に切り替えます。オプションのクイックワイヤレス用USBキーを使って投写しているときは、その映像に切り替えます。</p>
㉓ 【USB】ボタン	<p>押すたびに、以下の映像に切り替えます。</p> <ul style="list-style-type: none"> USBディスプレイ USB-A端子に接続した機器からの映像

名称	働き
②4 【入力検出】ボタン	映像信号が入力されている入力端子からの映像に切り替えます。 ☛「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」 p.38
②5 リモコン発光部	リモコン信号を出力します。

リモコンの電池交換

使い続けているうちに、リモコンの反応が遅くなったり、操作できなくなったときは電池の寿命が考えられます。新しい電池と交換してください。交換用の電池は単3形マンガンあるいはアルカリ乾電池2本を用意してください。単3形マンガンあるいはアルカリ乾電池以外の電池は使用しないでください。

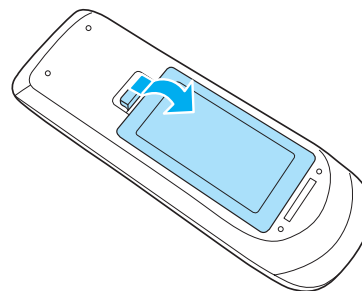
注意

電池を取り扱う前に、以下のマニュアルを必ずお読みください。

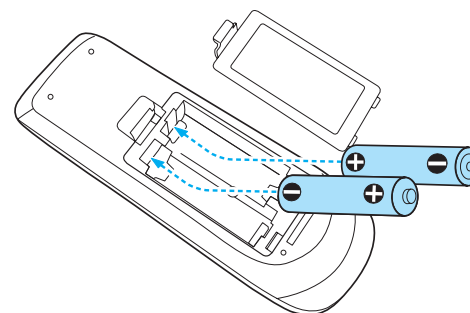
☛『安全にお使いいただくために』

1 電池カバーを外します。

電池カバーのツメを押さえながら、上へ持ち上げます。



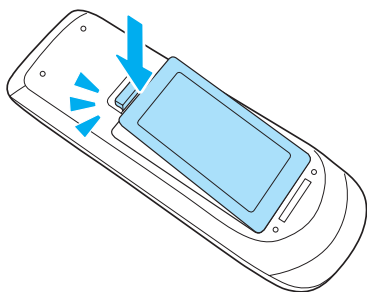
2 新しい電池と交換します。



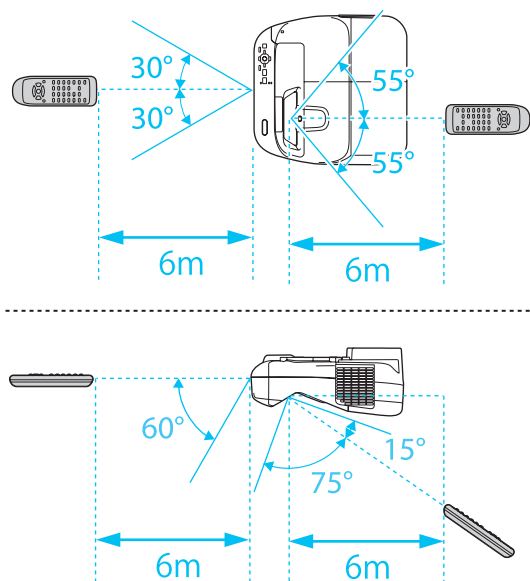
⚠ 注意

電池ホルダー内の表示を確認し、(+)(-)を正しく入れてください。

- 3** 電池カバーを取り付けます。
カチッと音がするまでカバーを押し込みます。



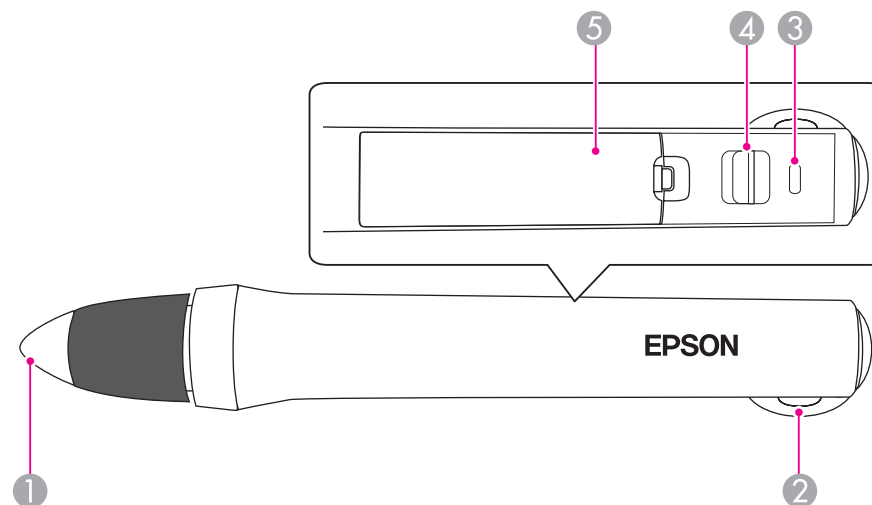
リモコンの操作可能範囲



Easy Interactive Pen(EB-485WT/EB-480Tのみ)

Easy Interactive Penは2種類あり、ペン後方部の色が異なります。ペン後方部が同じ色のEasy Interactive Penは同時に使えません。

☞「オプション」 p.145



名称	働き
① ペン先ボタン	<ul style="list-style-type: none"> スクリーンに押し当てることで、アイコンなどを選択します。 スクリーンに押し当てて動かすことで、投写画面に描画します。 スクリーンから離して動かすことで、ポインターを移動します。 <p>☞「Easy Interactive Function (EB-485WT/EB-480Tのみ)」 p.55</p> <p>☞「オプション」 p.145</p>
② ストラップホール	市販のストラップなどを取り付けることができます。

名称	働き
③ バッテリーインジケータ	電源をオンにしたとき、電池残量をお知らせします。 <ul style="list-style-type: none">• 電池残量がある場合は、数秒間緑色に点灯します。• 電池残量が少ない場合は、数秒間緑色に点滅します。• 電池残量がない場合は、点灯しません。電池を交換してください。 ☞「Easy Interactive Penの電池交換」p.20
④ スライドスイッチ	Easy Interactive Penの電源をオン/オフします。オンにした後、Easy Interactive Penを使用できるまで数秒かかります。
⑤ 電池カバー	電池交換時にこのカバーを開けます。 ☞「Easy Interactive Penの電池交換」p.20

Easy Interactive Penの電池交換

Easy Interactive Penのバッテリーインジケータは、電源をオンにしたとき点灯・点滅します。電池残量がない場合は、点灯・点滅しません。電源をオンにしても点灯・点滅しなくなったら、新しい電池(1本)と交換してください。交換用の電池は以下のいずれかを使用します。他の充電式乾電池は使用できません。

- 単3形マンガン乾電池
- 単3形アルカリマンガン乾電池
- SANYO eneloop®※(HR-3UTG/HR-3UTGA)

※eneloop®は三洋電機株式会社の登録商標です。

注意

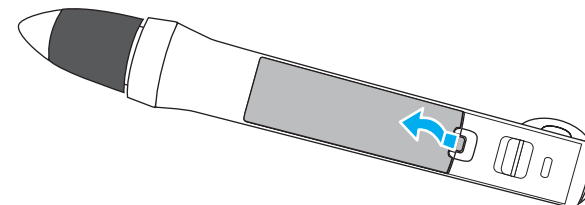
電池を取り扱う前に、以下のマニュアルを必ずお読みください。

☞『安全にお使いいただくために』

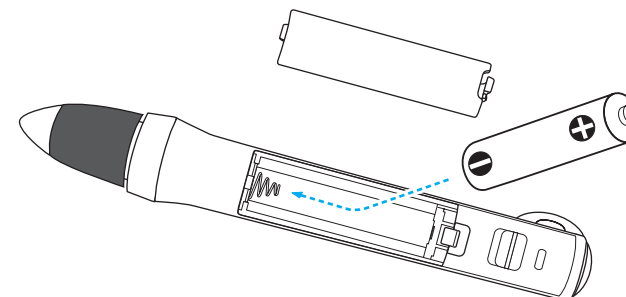
1

電池カバーを外します。

電池カバーのツメを押さえながら、上へ持ち上げます。

**2**

新しい電池と交換します。



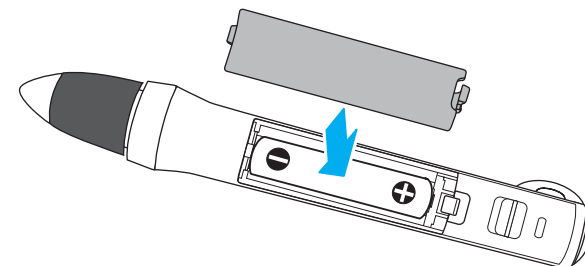
⚠ 注意

電池ホルダー内の表示を確認し、(+)(-)を正しく入れてください。

3

電池カバーを取り付けます。

カチッと音がするまでカバーを押し込みます。

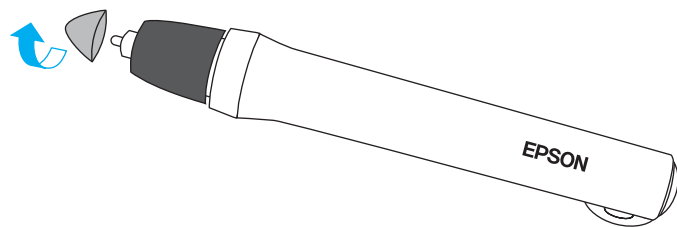


Easy Interactive Penのペン先交換

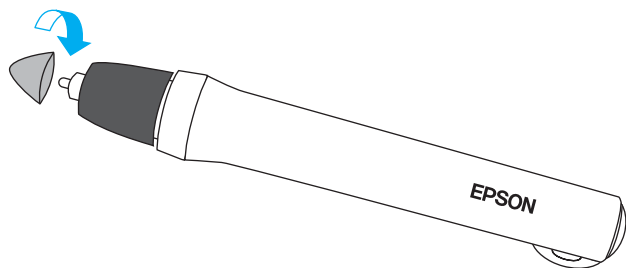
Easy Interactive Penのペン先がすり減ったら、以下の手順で交換します。

☞「オプション」 p.145

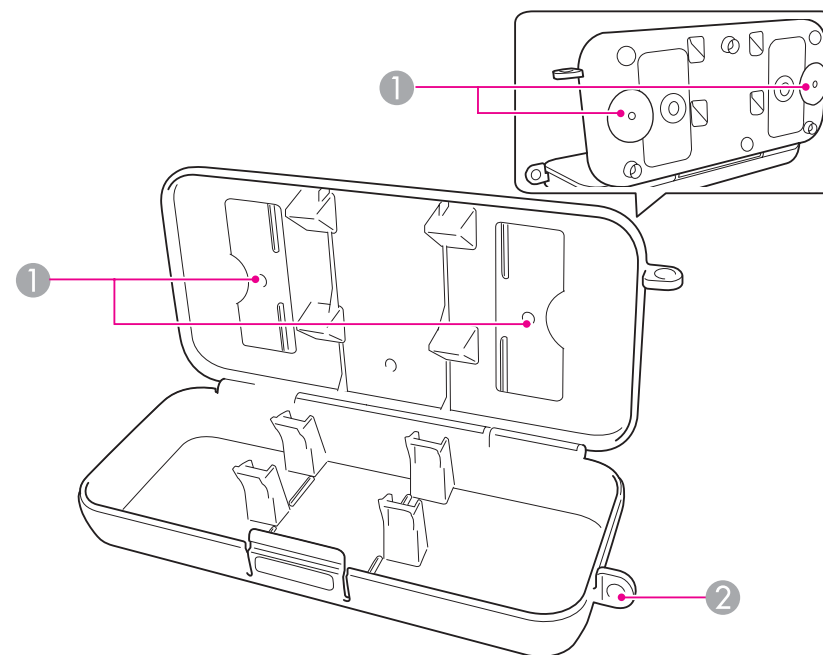
1 ペン先を回して外します。



2 新しいペン先を回して取り付けます。



ペントレイ(EB-485WT/EB-480Tのみ)



名称		働き
①	固定部	ホワイトボードや壁にペントレイを取り付けるために使います。
②	セキュリティーロック 取り付け穴	市販のロックなどを取り付けることができます。



ペントレイは市販のM5ボルト2本で固定することをお勧めします。



準備

ここでは、本機の設置方法と投写機器の接続方法について説明します。

いろいろな設置方法

本機の投写方法は、次の6種類があります。設置場所の条件に合わせて設置してください。

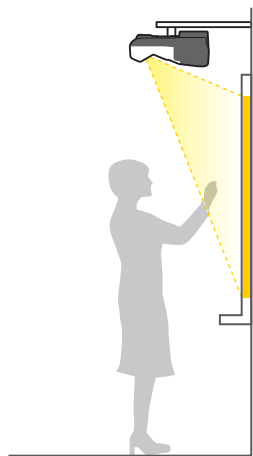
設置方法を変えるときは、本機の電源をオフにします。設置方法の変更後、再度電源を入れてください。



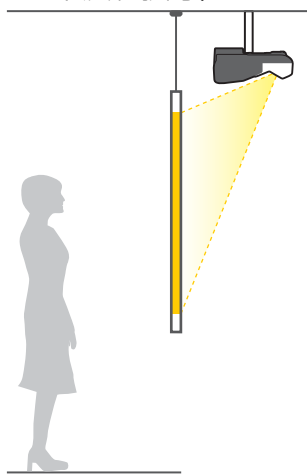
設置モードが[リア・上下反転]または[リア]のときは、Easy Interactive Functionは使用できません。(EB-485WT/EB-480Tのみ)

☞「Easy Interactive Function (EB-485WT/EB-480Tのみ)」 p.55

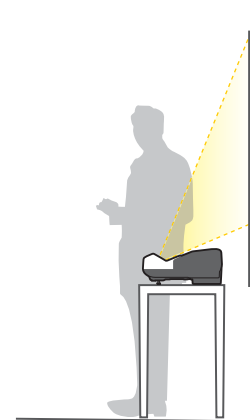
- 壁掛け・天吊りして正面から投写する(フロント・上下反転投写)



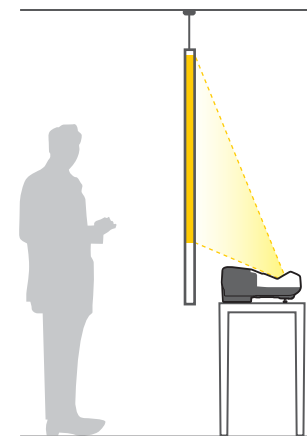
- 壁掛け・天吊りしてリアスクリーンへ裏側から投写する(リア・上下反転投写)



- 正面から投写する(フロント投写)



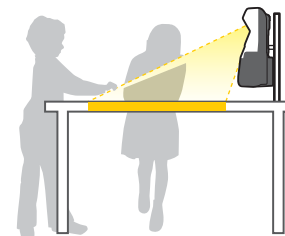
- リアスクリーンへ裏側から投写する(リア投写)



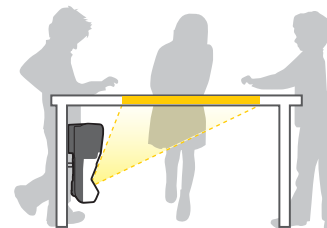
本機を机などに置いて使うときは、フットを取り付けてください。

☞「フットの取り付け」 p.14

- 縦にして正面から投写する(フロント・上下反転投写)



- 縦にしてリアスクリーンへ裏側から投写する(リア・上下反転投写)



警告

- 壁や天井への取り付け工事は、特別な技術が必要となります。正しく工事が行われないと、落下によりけがや事故の原因となります。
- プロジェクターの壁掛け金具用プレート固定部・天吊り固定部に、ネジゆるみ止め用接着剤・潤滑剤・油などが付着するとケースが割れ、プロジェクターが落下し事故やけがの原因となります。
設置や金具の調整に際しては、ネジゆるみ止め用接着剤・潤滑剤・油などを使用しないでください。
- 本機の吸気口・排気口をふさがないでください。吸気口・排気口をふさぐと、内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。



- 壁掛け・天吊りまたは縦にして設置する際は、必ず設置方法に合わせた専用の器具を使用してください。
☛「オプション」 [p.145](#)
- 設置モードの初期設定は[フロント・上下反転]です。他の設置モードに切り替えるには、環境設定メニューで設定します。
☛ [拡張設定]-[設置モード] [p.101](#)
- リモコンの【A/Vミュート】ボタンを約5秒間押し続けると、設置モードを次のように切り替えることができます。
[フロント] ↔ [フロント・上下反転]
[リア] ↔ [リア・上下反転]

接続する機器により、端子名称、位置や向きが異なります。

コンピューターの接続

コンピューターの映像を投写するには、以下の方法で接続します。

① ② 市販のコンピューターケーブルを使用するとき

コンピューターのディスプレイ出力端子と本機のコンピューター1またはコンピューター2入力端子を接続します。

音声を本機のスピーカーから出力するときは、市販のオーディオケーブルで、コンピューターの音声出力端子と本機の音声入力1または音声入力2端子を接続します。

③ 市販のUSBケーブルを使用するとき

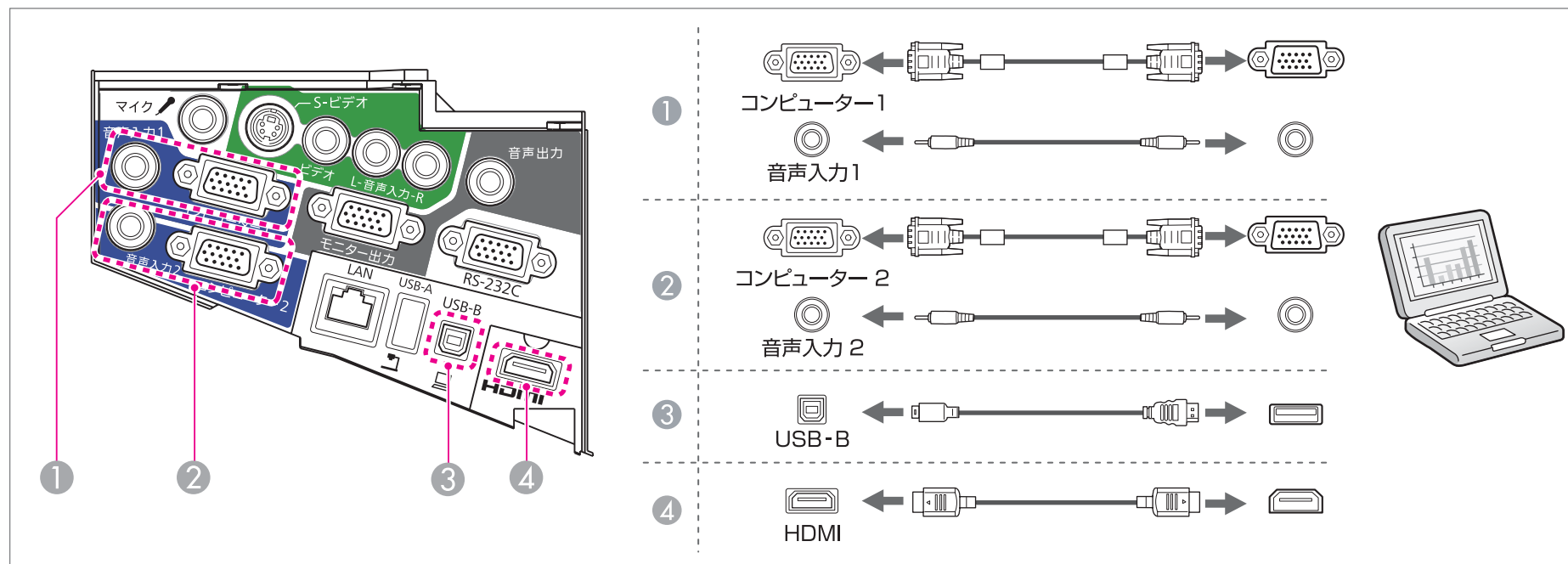
コンピューターのUSB端子と本機のUSB-B端子を接続します。

映像の投写と同時に、音声も転送できます。

④ 市販のHDMIケーブルを使用するとき

コンピューターのHDMI端子と本機のHDMI入力端子を接続します。

映像の投写と同時に、音声も転送できます。



- コンピューター2入力端子にコンピューターケーブルを差しにくいときは、一旦コンピューター1入力端子のケーブルを抜いてから、コンピューター2入力端子、コンピューター1入力端子の順番でケーブルを差ししてください。
- [音声入力]で音声入力を切り替えることができます。
 🖱️ [拡張設定] - [動作設定] - [音声入力] [p.101](#)
- 本機は、USBケーブルでコンピューターと接続してコンピューターの映像を投写できます。この機能をUSBディスプレイと呼びます。
 🖱️ 「USBディスプレイで投写する」 [p.40](#)

映像機器の接続

DVDプレーヤーやVHSビデオなどの映像を投写するには、以下の方法で接続します。

① 市販のビデオケーブルを使用するとき

映像機器のビデオ出力端子と本機のビデオ入力端子を接続します。

音声を本機のスピーカーから出力するときは、市販のオーディオケーブルで、映像機器の音声出力端子と本機の音声入力(L-R)端子を接続します。

② 市販のS-ビデオケーブルを使用するとき

映像機器のS-ビデオ出力端子と本機のS-ビデオ入力端子を接続します。

音声を本機のスピーカーから出力するときは、市販のオーディオケーブルで、映像機器の音声出力端子と本機の音声入力(L-R)端子を接続します。

③ ④ オプションのコンポーネントビデオケーブルを使用するとき

☛「オプション・消耗品一覧」[p.145](#)

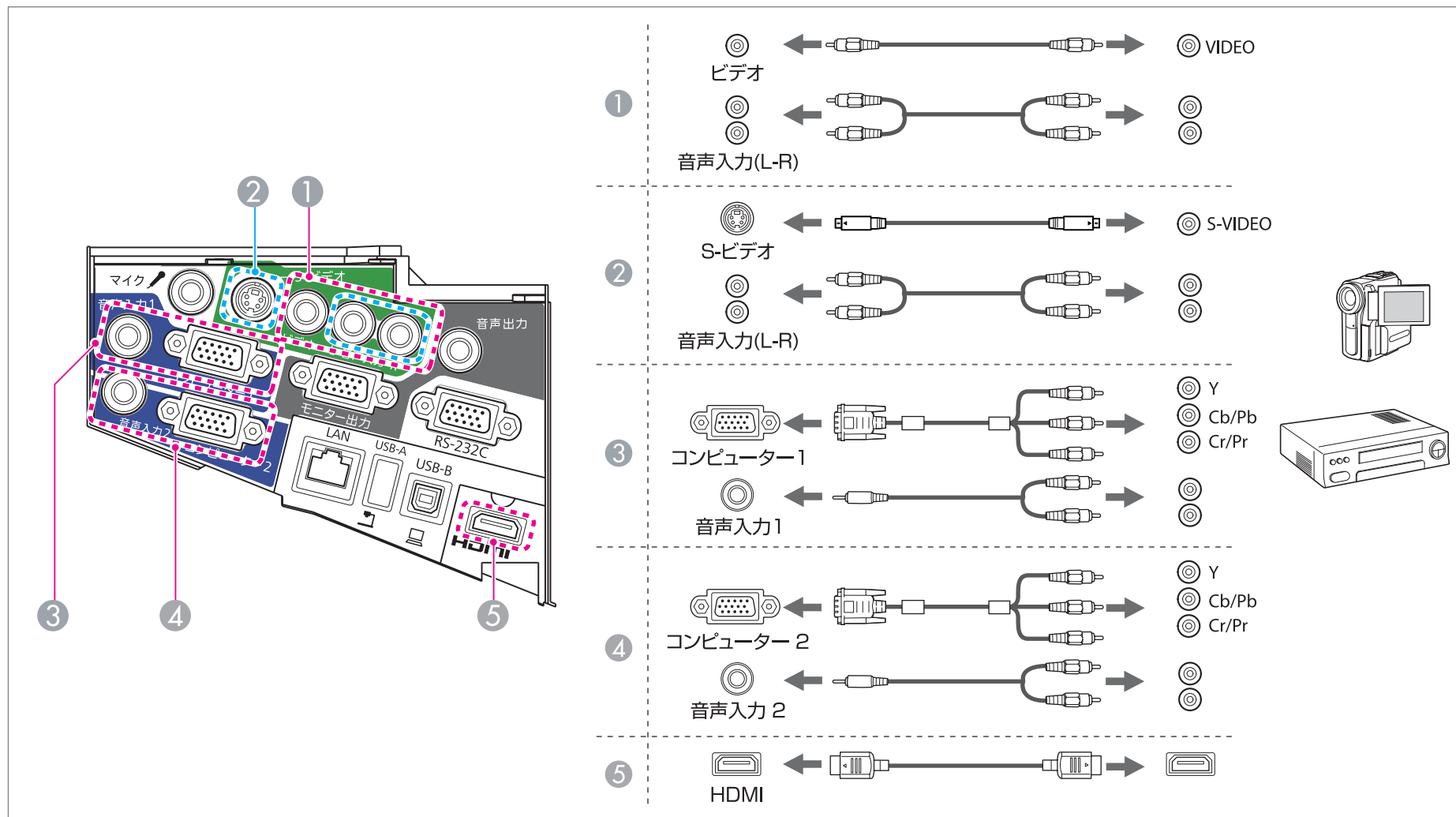
映像機器のコンポーネント出力端子と本機のコンピューター1またはコンピューター2入力端子を接続します。

音声を本機のスピーカーから出力するときは、市販のオーディオケーブルで、映像機器の音声出力端子と本機の音声入力1または音声入力2端子を接続します。

⑤ 市販のHDMIケーブルを使用するとき

映像機器のHDMI端子と本機のHDMI入力端子を接続します。

映像の投写と同時に、音声も転送できます。



注意

- 接続機器の電源が入った状態で接続すると、故障の原因となります。
- プラグの向きや形状が異なった状態で無理に押し込まないでください。機器の破損や故障の原因になります。

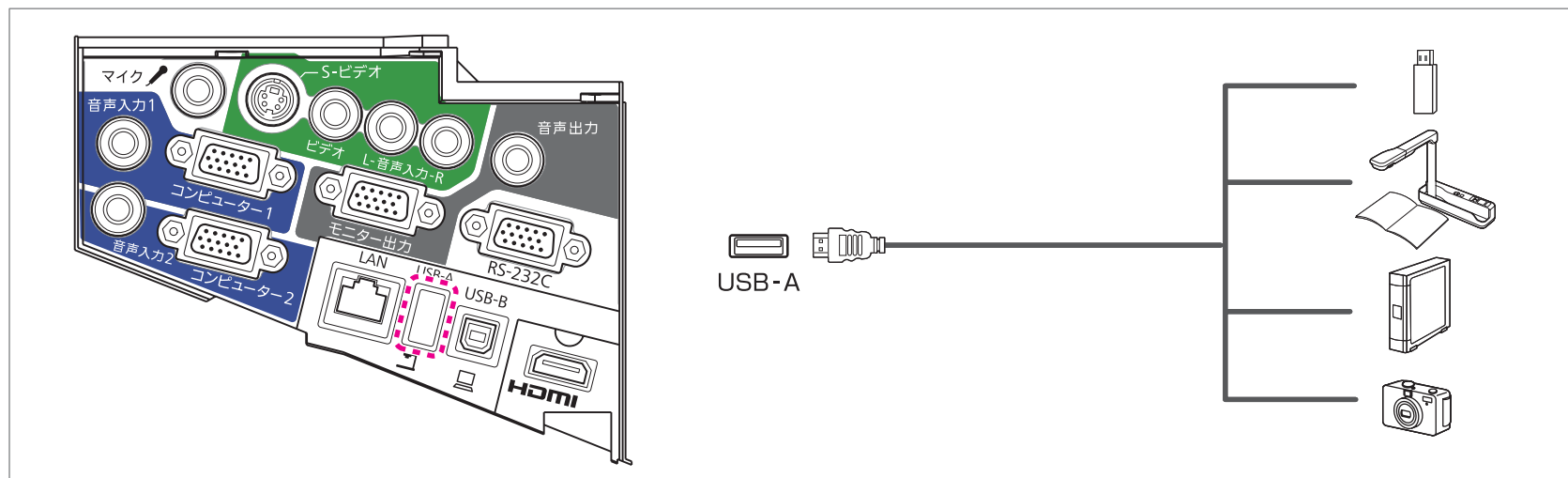


- [音声入力]で音声入力を切り替えることができます。
 - ☛ [拡張設定] - [動作設定] - [音声入力][p.101](#)
- 接続する機器が特有の端子形状をしているときは、その機器に同梱またはオプションのケーブルで接続してください。
- 市販の2RCA(L・R)/ステレオミニピンオーディオケーブルを使うときは、「抵抗なし」と表記されているものをお使いください。

USB機器の接続

USBメモリー、オプションの書画カメラ、USB対応のハードディスクやデジタルカメラなど、USB機器を接続できます。

USB機器に同梱のUSBケーブルで、USB機器と本機のUSB-A端子を接続します。



USB機器を接続したときは、USBメモリーやデジタルカメラ内の画像ファイルをスライドショーで再生します。

☛ 「コンピューターを使わずに投写する（スライドショー）」 [p.72](#)

他の入力端子からの映像を投写中に書画カメラを接続したときは、リモコンの【USB】ボタンを押すか、操作パネルの【入力検出】ボタンを押して、投写映像を書画カメラの画像に切り替えます。

☛ 「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」 [p.38](#)



USB機器からの映像を投写中に音声出力機器を接続するときは音声入力2端子に接続してください。

注意

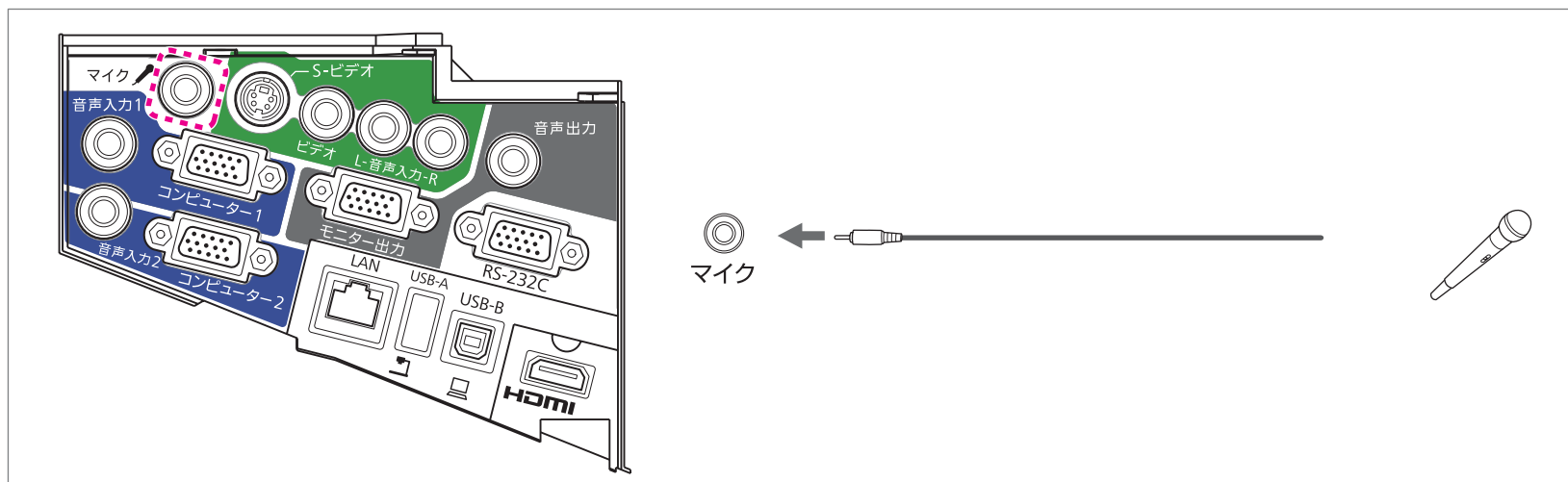
- USBハブを使用すると、正しく動作しません。デジタルカメラやUSB機器を直接本機に接続してください。
- USB対応のハードディスクを接続して使用する際は、必ずハードディスクに付属のACアダプターを接続してください。
- デジタルカメラやハードディスクの接続には、各機器に同梱または指定のUSBケーブルをお使いください。
- USBケーブルの長さは、3m以下のものをお使いください。ケーブル長が3mを超えると、スライドショーが正しく動作しないことがあります。

USB機器の取り外し方

投写終了後は、本機からUSB機器を取り外します。デジタルカメラやハードディスクなどは、各機器の電源をオフにしてから取り外してください。

マイクの接続

市販のダイナミックマイクを接続して、本機のスピーカーからマイクの音声を出力できます。



- プラグインパワー方式には対応していません。
- マイクの音声が小さくて聞き取りにくいときや、マイクの音声が大きすぎて割れてしまうときは、[マイク入力レベル]を調整します。
 ● [設定] - [マイク入力レベル] [p.100](#)
- 本機がスタンバイ状態のときに、マイクの音声を出力するときは以下の設定をします。
 [待機モード]を[通信オン]にする。● [拡張設定] - [スタンバイ設定] - [待機モード] [p.101](#)
 [待機時マイク]を[オン]にする。● [拡張設定] - [スタンバイ設定] - [待機時マイク] [p.101](#)

外部機器の接続

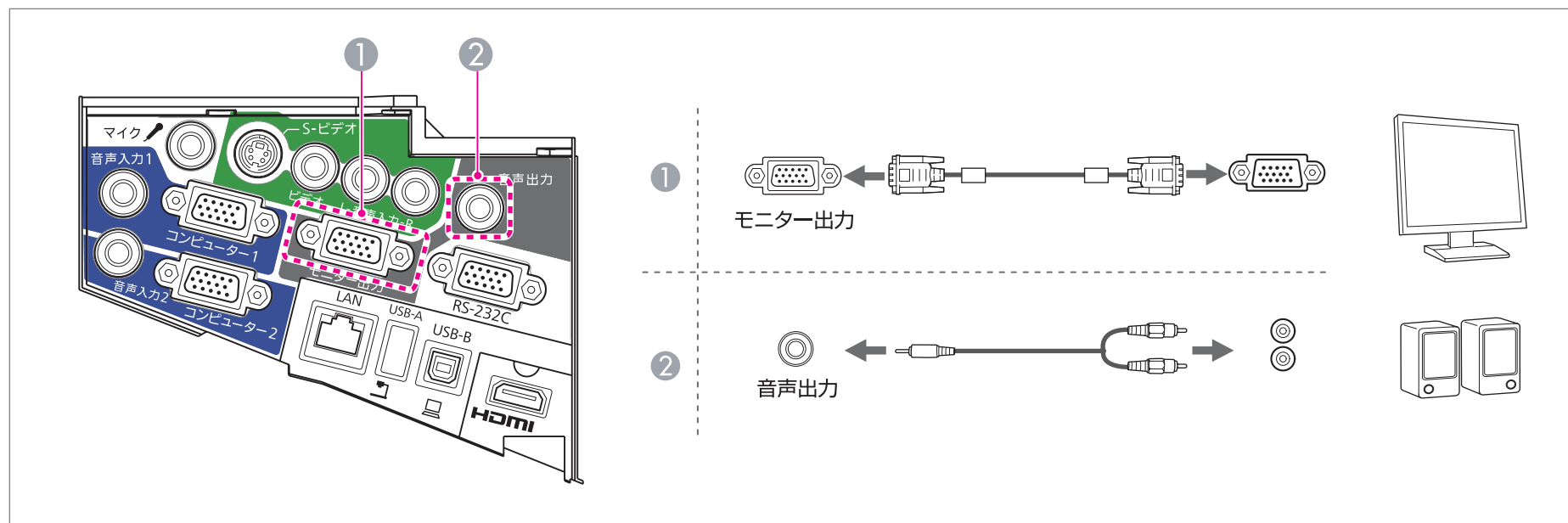
外部モニターやスピーカーを接続すると、映像や音声を外部に出力できます。

① 映像を外部モニターに出力するとき

外部モニターに付属のケーブルで、外部モニターと本機のモニター出力端子を接続します。

② 音声を外部スピーカーに出力するとき

市販のオーディオケーブルで外部スピーカーと本機の音声出力端子を接続します。



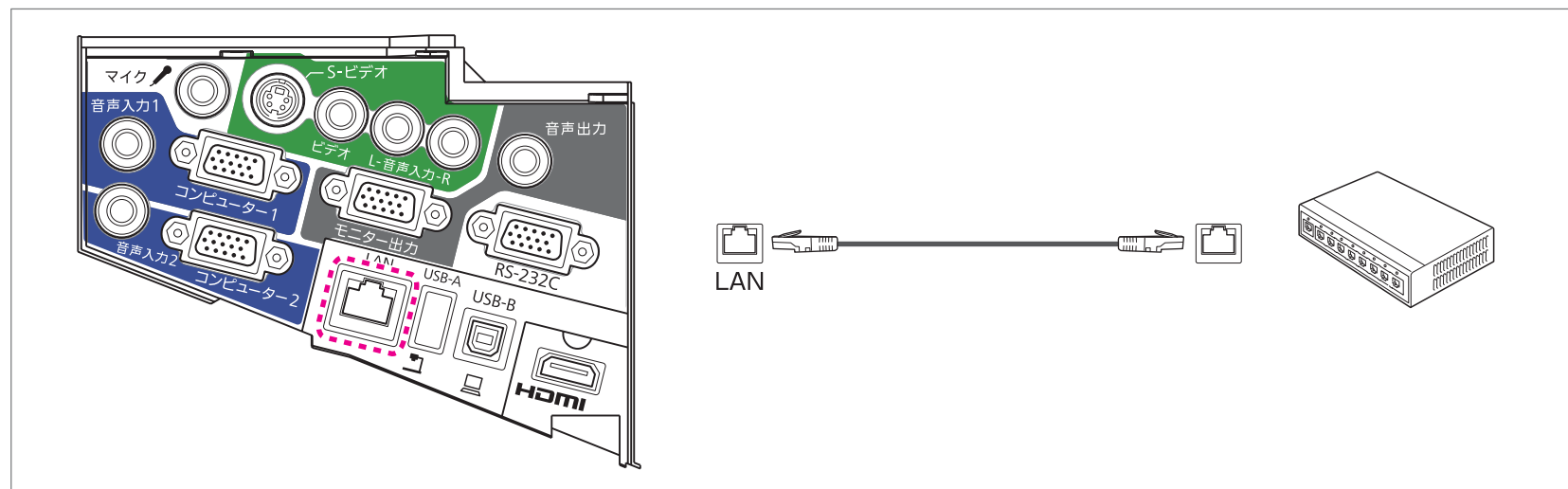
- ・[待機モード]を[通信オン]に設定すると、本機がスタンバイ状態のときでも映像を外部モニターに出力できます。また、音声を外部に接続したスピーカーから出力できます。HDMI入力端子、USB-A端子、USB-B端子、またはLAN端子から入力される音声は出力できません。

☛ [拡張設定] - [スタンバイ設定] - [待機モード] [p.101](#)

- ・外部モニターに出力できるのは、コンピューター1入力端子から入力しているアナログRGB信号のみです。他の端子から入力している信号やコンポーネントビデオ信号は出力できません。
- ・台形補正などの設定ゲージや環境設定メニュー、ヘルプは外部モニターに出力されません。
- ・音声出力端子にオーディオケーブルのプラグを差し込むと、音声の出力先が外部に切り替わり、本機の内蔵スピーカーからは音声がなくなります。

LANケーブルの接続

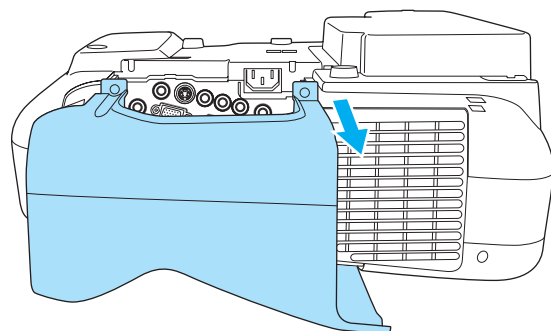
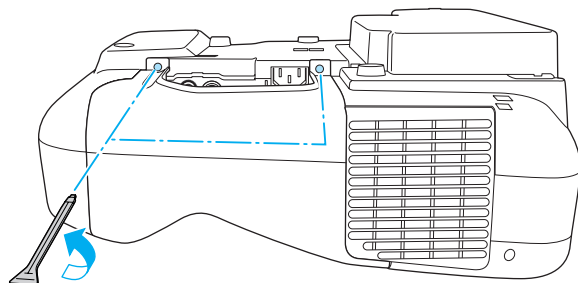
市販の100BASE-TXまたは10BASE-TタイプのLANケーブルで、ネットワークハブなどのLAN端子と本機のLAN端子を接続します。



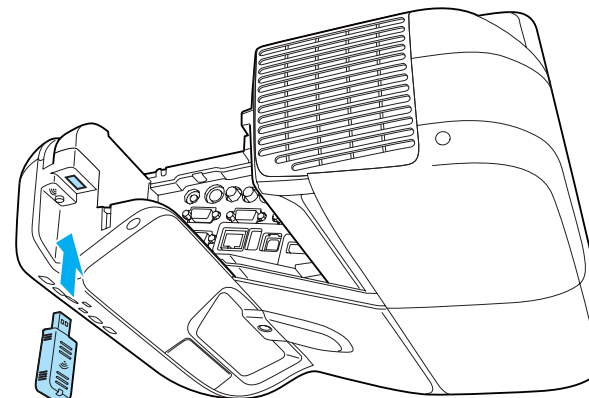
誤作動防止のために、LANケーブルはカテゴリー5のシールド付きをお使いください。

無線LANユニット(オプション品)の取り付け

- 1** ケーブルカバー固定ネジ2本を外し、ケーブルカバーを開けます。



- 2** 無線LANユニットを取り付けます。



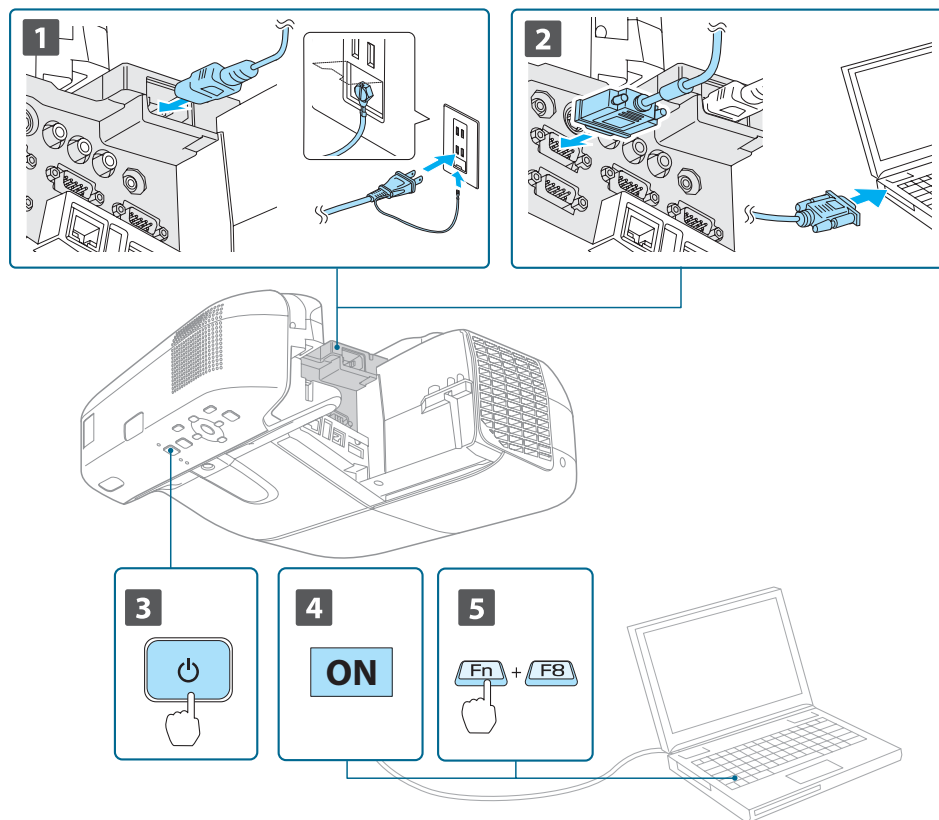


基本的な使い方

ここでは、映像の投写方法と映像補正方法について説明しています。

設置から投写までの流れ

コンピューターをコンピューターケーブルで接続して、映像を投写する手順を説明します。



1 本機とコンセントを電源コードで接続します。

警告

必ず接地接続を行ってください。

接地接続は必ず、電源プラグを電源につなぐ前に行ってください。また、接地接続を外す場合は、必ず電源プラグを電源から切り離してから行ってください。


2 本機とコンピューターをコンピューターケーブルで接続します。

3 本機の電源を入れます。

4 コンピューターの電源を入れます。

5 コンピューターの画面出力先を切り替えます。
ノート型コンピューターを使用するときは、コンピューター側の画面出力切り替えが必要です。
Fnキー（ファンクションキー）を押したまま△/□キーを押します。



- 使用するコンピューターにより、切り替え方法が異なります。コンピューターの取扱説明書を参照してください。
- 本機の電源を切るときは、【】ボタンを2回押してください。

映像が投写されないときは、以下の方法で投写する映像を切り替えます。

- 操作パネルまたはリモコンの【入力検出】ボタンを押します。
☛ 「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」 [p.38](#)
- リモコンから目的の入力端子のボタンを押します。
☛ 「リモコンで目的の映像に切り替える」 [p.39](#)



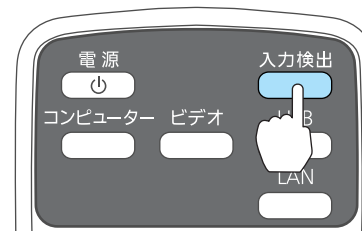
映像が正常に投写されたら、必要に応じて投写映像を補正してください。

- ☛ 「台形ゆがみを補正する」 [p.43](#)
- ☛ 「ピントのズレを補正する」 [p.48](#)

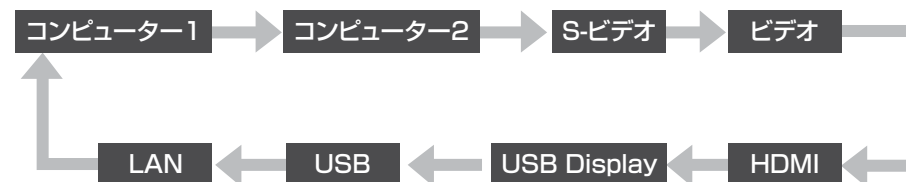
入力信号を自動検出して切り替える(入力検出)

【入力検出】ボタンを押して、映像信号が入力されている入力端子の映像を投写します。

リモコンの場合



操作パネルの場合



複数の機器を接続しているときは、目的の映像が投写されるまで【入力検出】ボタンを繰り返し押します。

ビデオ機器を接続しているときは、再生状態にしてから操作を開始してください。



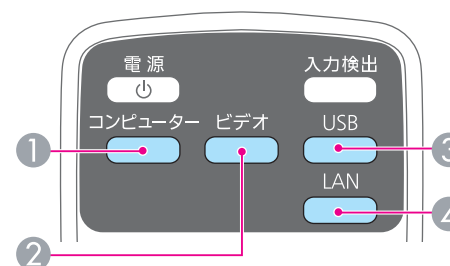
映像信号がなにも入力されていないときは、以下の画面が表示されます。



リモコンで目的の映像に切り替える

以下のリモコンのボタンを押すと、目的の映像に直接切り替えることができます。

リモコン



- ① 押すたびに、以下の入力端子からの映像に切り替えます。
 - ・コンピューター1入力端子
 - ・コンピューター2入力端子
- ② 押すたびに、以下の入力端子からの映像に切り替えます。
 - ・S-ビデオ入力端子
 - ・ビデオ入力端子
 - ・HDMI入力端子
- ③ 押すたびに、以下の映像に切り替えます。
 - ・USBディスプレイ
 - ・USB-A端子に接続した機器からの映像
- ④ EasyMP Network Projectionで投写している映像に切り替えます。オプションのクイックワイヤレス用USBキーを使って投写しているときは、その映像に切り替えます。

USBディスプレイで投写する

本機は、市販のUSBケーブルでコンピューターと接続してコンピューターの映像を投写できます。

映像の投写と同時に、コンピューターの音声も転送できます。

EB-485WT/EB-480TでUSBディスプレイを実行するには、[USB Type B]を[USB Display/Easy Interactive Function]または[ワイヤレスマウス/USB Display]に設定します。

☞ [拡張設定] - [USB Type B] [p.101](#)

動作環境

Windowsの場合

OS	Windows 2000※1	
	Windows XP	Professional 32ビット Home Edition 32ビット Tablet PC Edition 32ビット
	Windows Vista	Ultimate 32ビット Enterprise 32ビット Business 32ビット Home Premium 32ビット Home Basic 32ビット
	Windows 7	Ultimate 32/64ビット Enterprise 32/64ビット Professional 32/64ビット Home Premium 32/64ビット Home Basic 32ビット Starter 32ビット

CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz以上 推奨：Pentium M 1.6GHz以上
メモリー容量	256MB以上 推奨：512MB以上
ハードディスク空き容量	20MB以上
ディスプレイ	640x480 以上、1600x1200 以下の解像度 16ビットカラー以上の表示色

※1 Service Pack 4のみ

Mac OS Xの場合

OS	Mac OS X 10.5.x 32ビット Mac OS X 10.6.x 32/64ビット Mac OS X 10.7.x 32/64ビット
CPU	Power PC G4 1GHz以上 推奨：Core Duo 1.83GHz以上
メモリー容量	512MB以上
ハードディスク空き容量	20MB以上
ディスプレイ	640x480以上、1680x1200以下の解像度 16ビットカラー以上の表示色

初めて接続したとき

初めて接続したときは、ドライバーのインストールが必要です。インストールはWindowsとMac OS Xで手順が異なります。



- 次回接続時はドライバーのインストールは不要です。
- 他の入力端子からの映像を投写しているときは、入力ソースをUSB Displayに切り替えます。
- USBハブを使用すると、正しく動作しません。直接本機に接続してください。
- USBディスプレイを起動しているときは、オプション設定を変更できません。

Windowsの場合

1 市販のUSBケーブルで、コンピューターのUSB端子と本機のUSB-B端子を接続します。



Windows 2000またはWindows XPの場合、再起動の確認メッセージが表示されることがあります。[いいえ]を選択します。

Windows 2000の場合

[コンピュータ] - [EPSON PJ_UD] - [EMP_UDSE.EXE]の順にダブルクリックします。

Windows XPの場合

自動的にドライバーのインストールが開始します。

Windows Vista/Windows 7の場合

ダイアログが表示されたら、[EMP_UDSE.exeの実行]をクリックします。

2 使用許諾画面が表示されたら、[同意する]を選択します。

3 コンピューターの映像が投写されます。

コンピューターの映像が投写されるまでに、しばらく時間がかかることがあります。コンピューターの映像が投写されるまではUSBケーブルを抜いたり、本機の電源を切ったりせずにそのままの状態でお待ちください。

4 終了するときはUSBケーブルを取り外します。

USBケーブルを取り外すときは、[ハードウェアの安全な取り外し]は必要ありません。



- 自動的にインストールされないときにはコンピューターで[マイコンピュータ] - [EPSON_PJ_UD] - [EMP_UDSE.EXE]の順にダブルクリックします。
- 万一、投写されないときにはコンピューターで[すべてのプログラム] - [EPSON Projector] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx]の順にクリックします。
- Windows 2000搭載のコンピューターをユーザー権限でお使いのときは、Windowsのエラーメッセージが表示され使用できないことがあります。この場合は、Windowsをアップデートして最新の状態にしてから再度、接続し直してください。
詳細は、お買い上げの販売店または以下に記載の連絡先にご相談ください。
☞ [『お問い合わせ先』](#)

Mac OS Xの場合

1 市販のUSBケーブルで、コンピューターのUSB端子と本機のUSB-B端子を接続します。

FinderにUSBディスプレイのセットアップフォルダーが表示されます。

2 [USB Display Installer]アイコンをダブルクリックします。

3 画面の指示に従って、インストールを進めます。

- 4 使用許諾画面が表示されたら、[同意する]を選択します。
管理者権限のパスワードを入力して、インストールを開始します。
インストールが完了すると、DockとメニューバーにUSBディスプレイのアイコンが表示されます。
- 5 コンピューターの映像が投写されます。
コンピューターの映像が投写されるまでに、しばらく時間がかかることがあります。コンピューターの映像が投写されるまではUSBケーブルを抜いたり、本機の電源を切ったりせずにそのままの状態でお待ちください。
- 6 終了するときは、メニューバーまたはDockの[USB Display]アイコンから[切断]を選択します。その後にUSBケーブルを取り外します。



- FinderにUSBディスプレイのセットアップフォルダーが自動的に表示されないときは、コンピューターで[EPSON PJ_UD] - [USB Display Installer]の順にダブルクリックしてください。
- 万一、投写されないときにはDockの[USB Display]アイコンをクリックします。
- Dockに[USB Display] アイコンがないときは、アプリケーションフォルダーの[USB Display]をダブルクリックします。
- Dockの[USB Display]アイコンから[終了]を選択すると、次回USBケーブル接続時にUSBディスプレイが自動起動しなくなります。

アンインストール

Windows 2000の場合

- 1 [スタート] - [設定] - [コントロールパネル]の順にクリックします。

- 2 [アプリケーションの追加と削除]をダブルクリックします。
- 3 [プログラムの変更と削除]をクリックします。
- 4 [Epson USB Display]を選択して、[変更/削除]をクリックします。

Windows XPの場合

- 1 [スタート] - [コントロールパネル]の順にクリックします。
- 2 [プログラムの追加と削除]をダブルクリックします。
- 3 [Epson USB Display]を選択して、[削除]をクリックします。

Windows Vista/Windows 7の場合

- 1 [スタート] - [コントロールパネル]の順にクリックします。
- 2 [プログラム]の[プログラムのアンインストール]をクリックします。
- 3 [Epson USB Display]を選択して、[アンインストール]をクリックします。

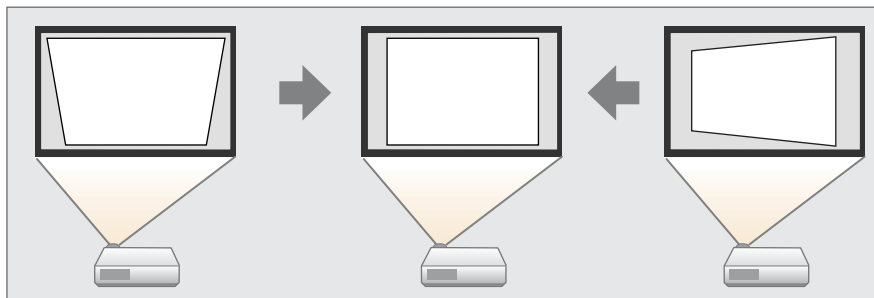
Mac OS Xの場合

- 1 [アプリケーション] - [USB Display] - [Tool]の順にダブルクリックします。
- 2 [USB Display Uninstaller]を実行します。

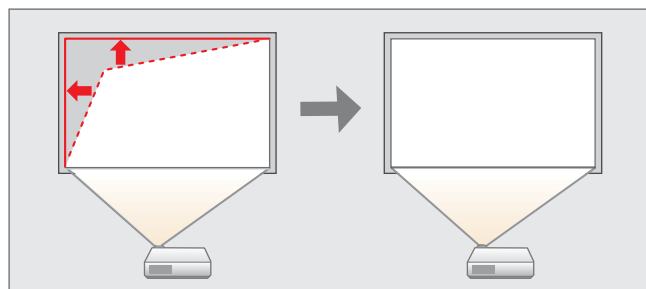
台形ゆがみを補正する

投写映像の台形ゆがみを補正するには、以下の方法があります。

- タテヨコ補正
タテ方向とヨコ方向のゆがみを個別に補正します。



- Quick Corner
4つのコーナーを個別に補正します。



台形ゆがみを補正すると、投写映像のサイズが小さくなります。

タテヨコ補正

タテ方向とヨコ方向の台形ゆがみを個別に補正します。タテヨコ補正は台形ゆがみの微調整に向いています。

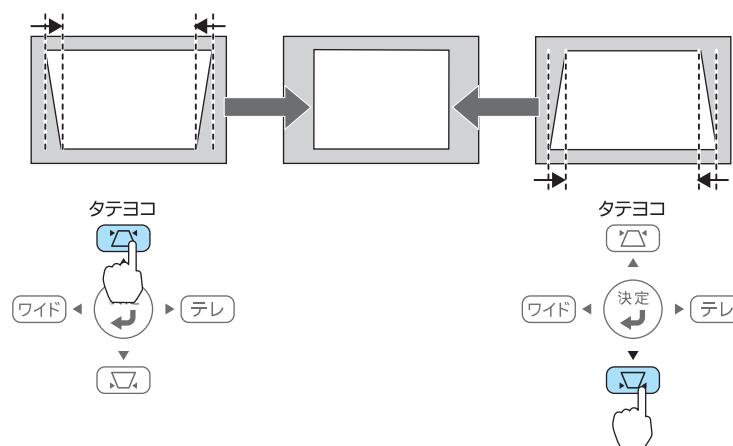
タテヨコ補正で投写映像を正しく補正できる条件は、以下のとおりです。

補正角度：左右約5°/上下約5°

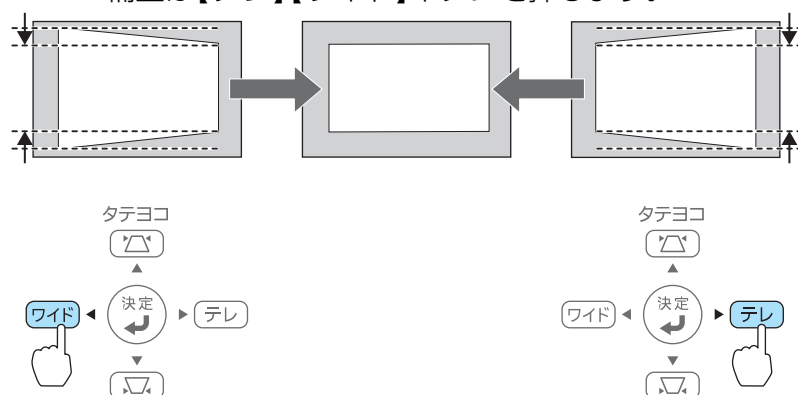
- 1 投写中に操作パネルの【▽】または【△】ボタンを押して、台形補正画面を表示します。



- 2 以下のボタンを押して、台形ゆがみを補正します。
タテ補正は【▽】【△】ボタンを押します。



ヨコ補正は【テレ】【ワイド】ボタンを押します。



タテヨコ補正は環境設定メニューからも設定できます。
 [設定]-[台形補正]-[タテヨコ] [p.100](#)

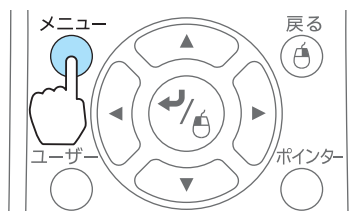
Quick Corner

スクリーンに合わせて投写映像の4つのコーナーを個別に補正します。

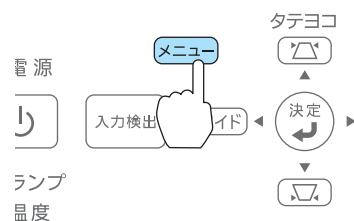
1 投写中に【メニュー】ボタンを押します。

「環境設定メニューの操作」 [p.94](#)

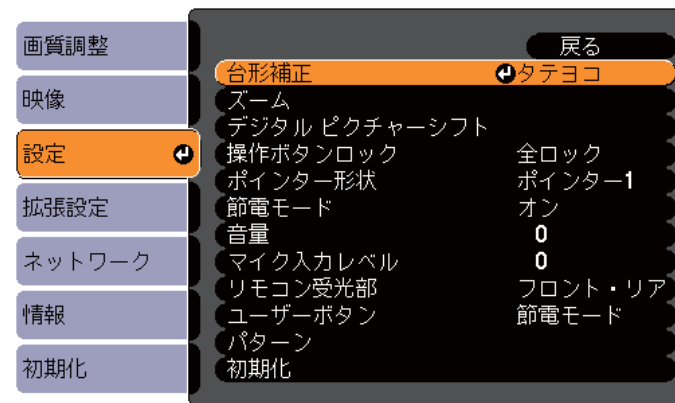
リモコンの場合



操作パネルの場合

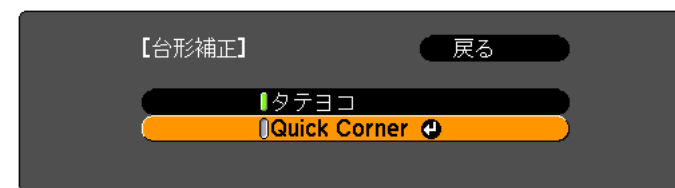


2 [設定]から[台形補正]を選択します。



【戻る】:戻る 【◆】:選択 【⏏】:決定 【メニュー】:終了

3 [Quick Corner]を選択し【↶】ボタンを押します。




【戻る】:戻る 【◆】:選択 【⏏】:決定 【メニュー】:終了

4 補正するコーナーをリモコンの【↶】【↷】【↵】【↶】ボタン、または操作パネルの【△】【▽】【ワイド】【テレ】ボタンで選択して、【↶】ボタンを押します。



- 5** リモコンの【】【】【】【】ボタン、または操作パネルの【】【】ボタンでコーナーの位置を補正します。





【】ボタンを押すと、手順4の画面が表示されます。

補正中に「これ以上調整できません。」と表示されたときは、グレーの三角で示す部分が補正量の限界に達したことを示しています。



- 6** 手順4と5を繰り返して補正が必要なコーナーすべてを補正します。

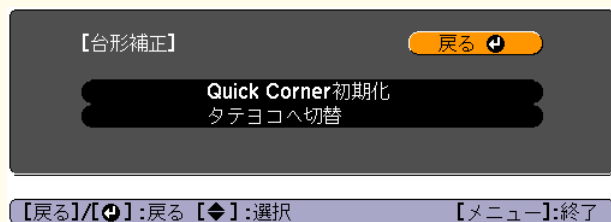
- 7** 補正を終了するには、【戻る】ボタンを押します。

〔台形補正〕を〔Quick Corner〕に変更したので、以降は操作パネルの【】【】ボタンを押すと手順4のコーナーを選択する画面が表示されます。操作パネルの【】【】ボタンを押したときにタテヨコ補正したいときは、〔台形補正〕を〔タテヨコ〕に変更してください。

☞ 〔設定〕-〔台形補正〕-〔タテヨコ〕 [p.100](#)



手順4のコーナーを選択する画面で【戻る】ボタンを約2秒間押し続けると、以下の画面が表示されます。



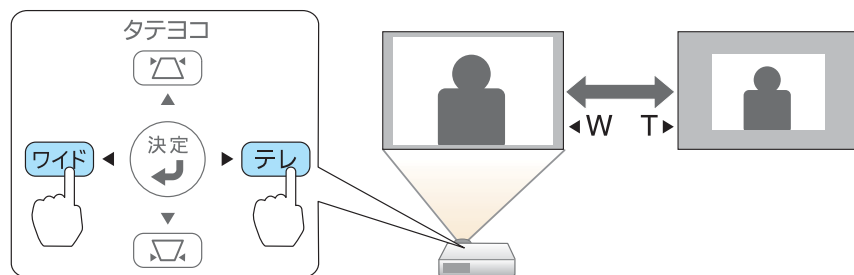
【Quick Corner初期化】：Quick Cornerで補正した結果を初期化します。

【タテヨコへ切替】：補正方法を【タテヨコ】に切り替えます。

☞「設定メニュー」 p.100

映像のサイズを調整する

操作パネルの【ワイド】【テレ】ボタンを押して、投写映像のサイズを調整します。

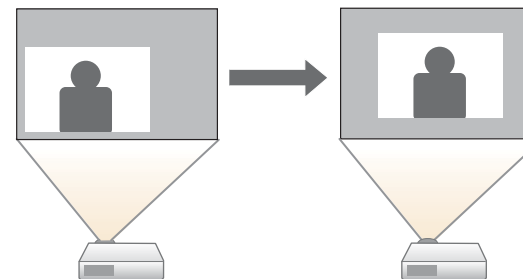


環境設定メニューからも調整できます。

☞【設定】-【ズーム】 p.100

映像の位置を調整する(デジタル ピクチャーシフト)

本機を動かさずに映像の投写位置を微調整できます。



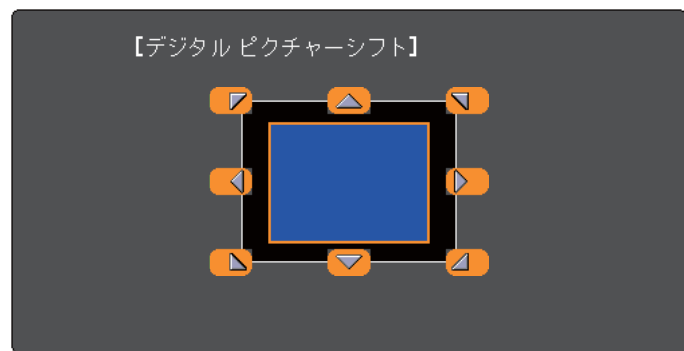
1 ズーム調整または台形補正を行います。

☞「映像のサイズを調整する」 p.46

☞「台形ゆがみを補正する」 p.43

調整終了後にデジタル ピクチャーシフト調整画面が表示されます。

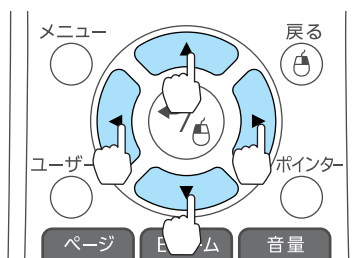
2 投写位置を調整します。



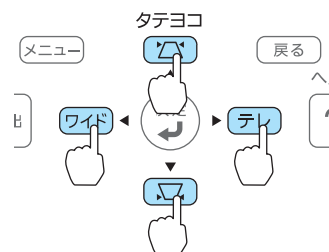
【◀▶】:移動

【戻る】:終了

リモコンの場合



操作パネルの場合



隣り合うリモコンの【▲】【▼】【◀】【▶】ボタン、または操作パネルの【凸】【凹】【ワイド】【テレ】ボタンを組み合わせると斜め方向にも移動することができます。

- 3** 【戻る】ボタンを押して調整画面を終了します。
何も操作しないと、約10秒後に自動的に調整画面が消えます。



- ズームを[ワイド]側に最大にしているときは投写位置を調整できません。
- デジタル ピクチャーシフトの設定は電源を切っても記憶されています。本機の設置位置や角度を変えたときは、再度調整してください。
- 環境設定メニューからも映像の位置を調整できます。
🖱️ 【設定】 - 【デジタル ピクチャーシフト】 [p.100](#)

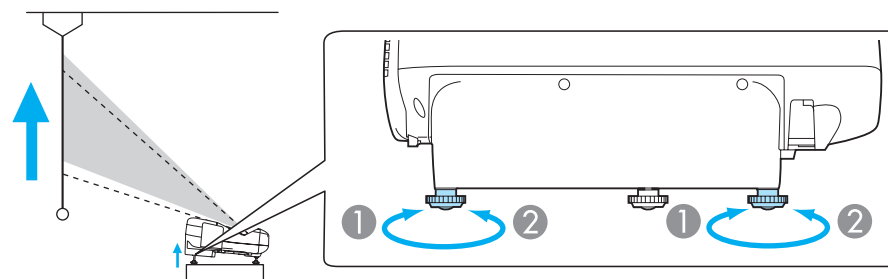
映像の高さを調整する

フットを伸縮します。最大1.5°まで傾けて、映像の高さを調整できます。



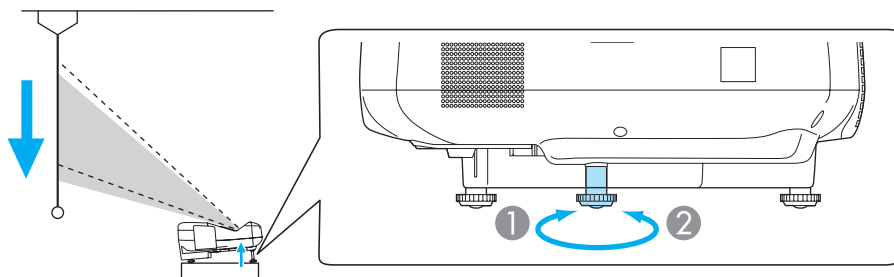
傾斜角度が大きくなると、ピントが合いにくくなります。傾斜角度が小さくなるように設置してください。

映像の高さを上げる



- ① リアフットを伸ばすと、映像の高さが上がります。
- ② リアフットを縮めると、映像の高さが元に戻ります。

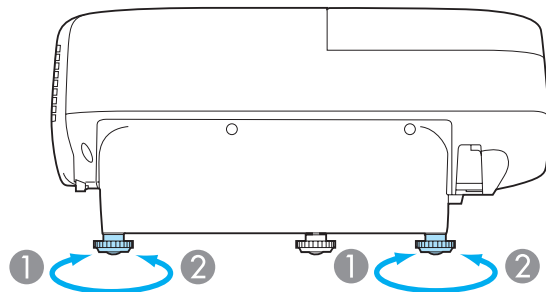
映像の高さを下げる



- ① フロントフットを伸ばすと、映像の高さが下がります。
- ② フロントフットを縮めると、映像の高さが元に戻ります。

水平傾斜を調整する

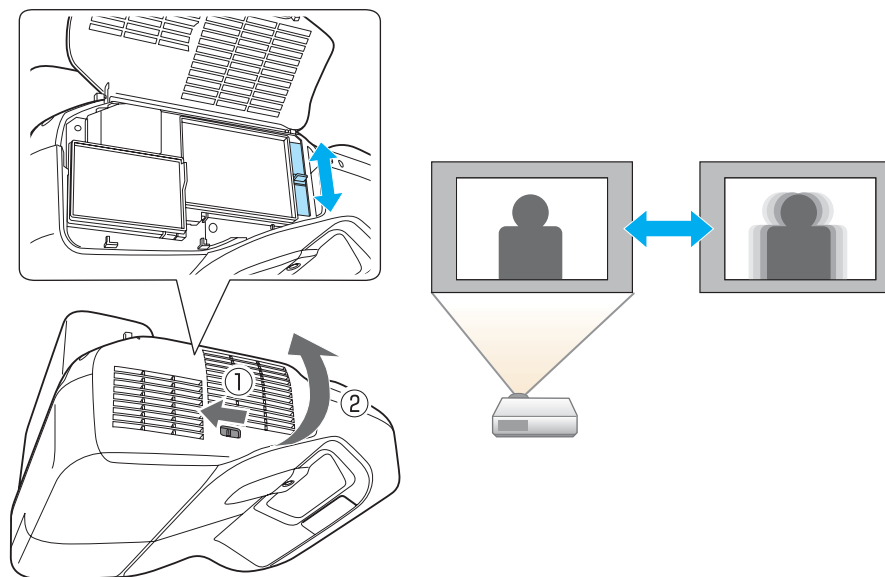
リアフットを伸縮して本機の水平方向の傾きを調整します。



- ① リアフットを伸ばします。
- ② リアフットを縮めます。

ピントのズレを補正する

ピントのズレを補正するには、フォーカスレバーで調整します。



音量を調整する

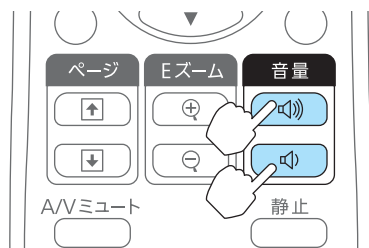
音量を調整するには、以下の方法があります。

- リモコンの【音量】ボタンを押して調整する。

【◀】音量を下げます。

【▶】音量を上げます。

リモコン



- 環境設定メニューから調整する。

☛ [設定] - [音量] [p.100](#)

⚠ 注意

初めから音量を上げすぎないでください。
突然大きな音が出て、聴力障害の原因になることがあります。電源を切る前に音量(ボリューム)を下げておき、電源を入れた後で徐々に上げてください。

映り具合を選ぶ(カラーモードの選択)

投写時の環境に応じて次の設定から選択するだけで、簡単に最適な画質で投写できます。モードによって投写の明るさが変わります。

モード名	使い方
ダイナミック	明るい部屋での使用に最適です。一番明るいモードで、暗部の階調表現に優れています。
プレゼンテーション	明るい部屋で、カラーの資料を使ってプレゼンテーションを行うのに最適です。

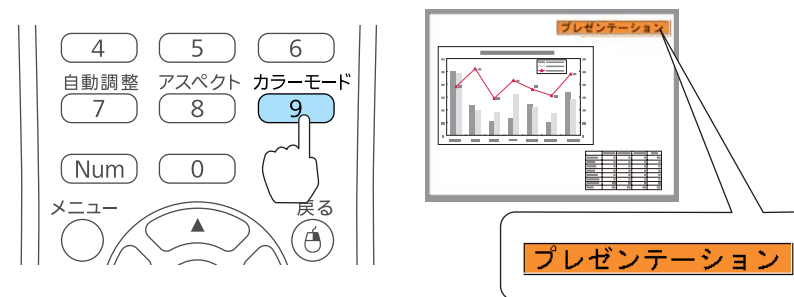
モード名	使い方
シアター	暗い部屋で、映画を楽しむのに最適です。自然な色合いの映像になります。
フォト※1	明るい部屋で、写真などの静止画像を投写するのに最適です。鮮やかで、コントラストのある映像になります。
スポーツ※2	明るい部屋で、テレビ番組などを楽しむのに最適です。鮮やかで、臨場感のある映像になります。
sRGB	sRGB▶に準拠した映像になります。
黒板	黒板(緑色)に投写しても、スクリーンに投写したときのような自然な色合いの映像になります。
ホワイトボード	ホワイトボードを使ってプレゼンテーションを行うのに最適です。

※1 RGB信号入力時と入力ソースがUSB Display/USB/LANのときのみ選択できます。

※2 コンポーネントビデオ信号入力時と、入力ソースがビデオ/S-ビデオのときのみ選択できます。

【カラーモード】ボタンを押すたびに画面上にカラーモード名が表示され、カラーモードが切り替わります。

リモコン



カラーモードは環境設定メニューからも設定できます。

☛ [画質調整]-[カラーモード] [p.97](#)

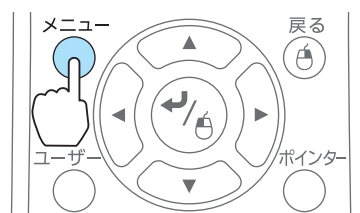
オートアイリス(自動絞り)を設定する

表示される映像の明るさに合わせて、光量を自動的に設定することで、奥行きと深みのある画像が楽しめます。

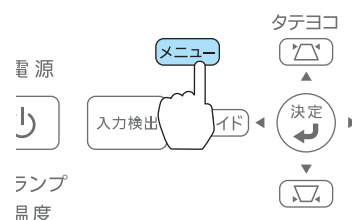
1 【メニュー】ボタンを押します。

☞「環境設定メニューの操作」 p.94

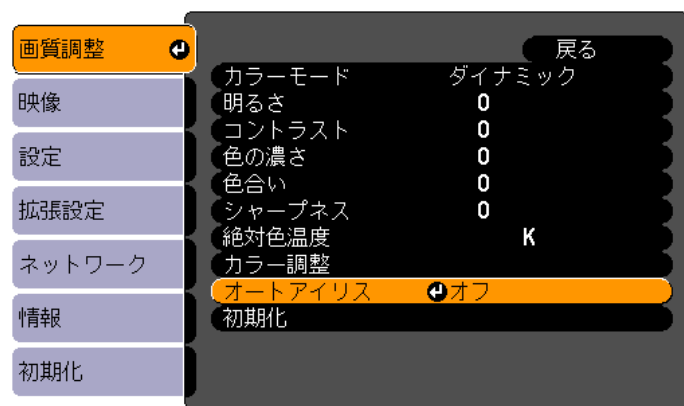
リモコンの場合



操作パネルの場合



2 【画質調整】から【オートアイリス】を選びます。



【戻る】:戻る 【◆】:選択 【+】:決定

【メニュー】:終了

3 【オン】を選択します。

設定値はカラーモードごとに保存されます。

4 【メニュー】ボタンを押して設定を終了します。



【カラーモード】が【ダイナミック】または【シアター】に設定されているときに限り、オートアイリスの設定ができます。

投写映像のアスペクト比を切り替える

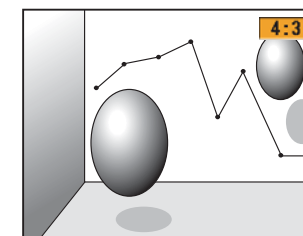
入力信号の種類、縦横比、解像度に合わせて、投写映像のアスペクト比を切り替えます。

投写している映像の種類により、選択できるアスペクトモードは異なります。

切り替え方法

リモコンの【アスペクト】ボタンを押すたびに画面上にアスペクトモード名が表示され、アスペクト比が切り替わります。

リモコン



アスペクト比は環境設定メニューからも設定できます。

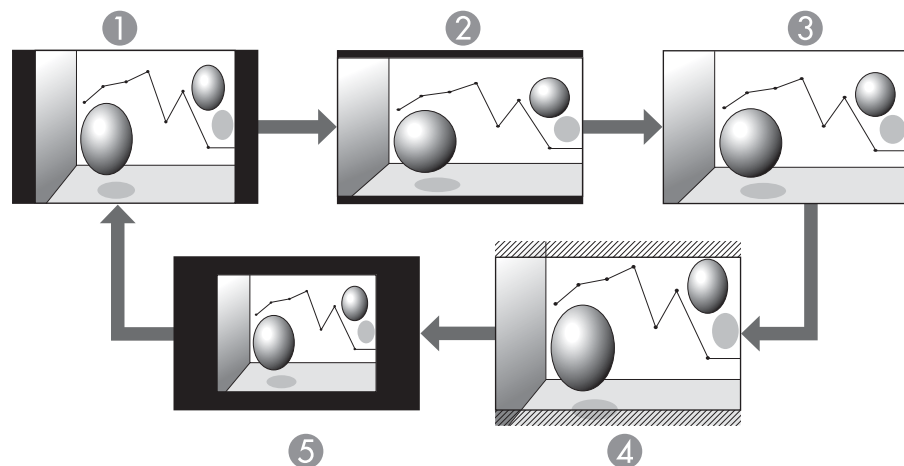
☞【映像】-【アスペクト】 p.98

アスペクトモードを切り替える(EB-485WT/EB-485Wの場合)

ビデオ機器の映像またはHDMI入力端子からの映像を投写しているとき

【アスペクト】ボタンを押すたびに、アスペクトモードが[ノーマル]または[オート]、[16:9]、[フル]、[ズーム]、[リアル]の順で切り替わります。

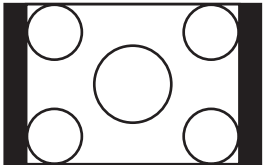
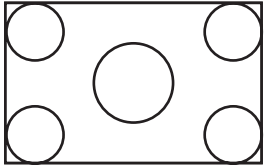
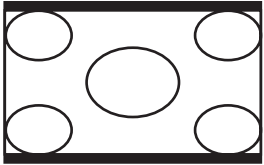
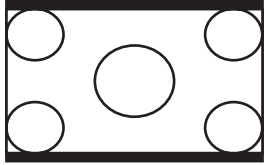
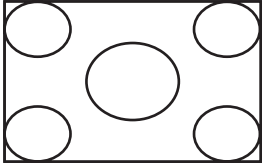
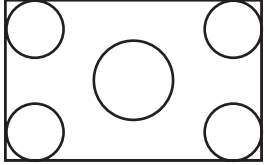
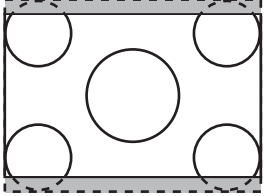
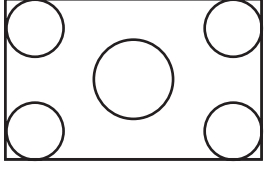
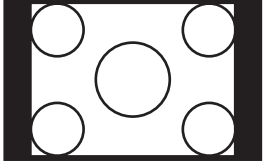
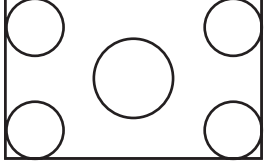
例：1080p信号入力時(解像度1920x1080、アスペクト比16:9)



- ① ノーマルまたはオート
- ② 16:9
- ③ フル
- ④ ズーム
- ⑤ リアル

コンピューターの映像を投写しているとき

各アスペクトモードに切り替えたときの投写例は以下のとおりです。

アスペクトモード	入力信号	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
[ノーマル]		
[16:9]		
[フル]		
[ズーム]		
[リアル]		



投写映像が欠けてすべてが投写できないときは、お使いのコンピュータのパネルサイズに合わせて、環境設定メニューの[入力解像度]を[ワイド]または[ノーマル]に設定してください。

☞ [映像]-[入力解像度] [p.98](#)

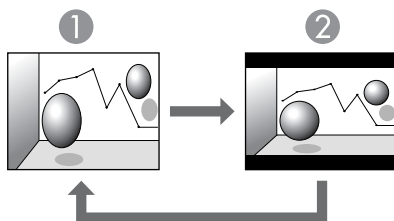
アスペクトモードを切り替える(EB-480T/EB-480の場合)

ビデオ機器の映像を投写しているとき

【アスペクト】ボタンを押すたびに、アスペクトモードが、[4:3]、[16:9]の順で切り替わります。

720p/1080i信号入力時に[4:3]に設定すると、ズーム4:3表示(映像の左右をカットした表示)になります。

例：720p信号入力時(解像度1280x720、アスペクト比16:9)

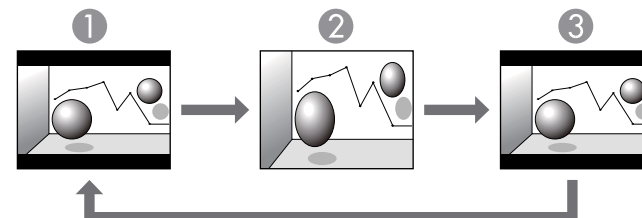


- ① 4:3
- ② 16:9

HDMI入力端子からの映像を投写しているとき

【アスペクト】ボタンを押すたびに、アスペクトモードが、[オート]、[4:3]、[16:9]の順で切り替わります。

例：1080p信号入力時(解像度1920x1080、アスペクト比16:9)



- ① オート
- ② 4:3
- ③ 16:9

コンピュータの映像を投写しているとき

【アスペクト】ボタンを押すたびに、アスペクトモードが、[ノーマル]、[4:3]、[16:9]の順で切り替わります。

各アスペクトモードに切り替えたときの投写例は以下のとおりです。

アスペクトモード	入力信号	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
[ノーマル]		
[4:3]		
[16:9]		



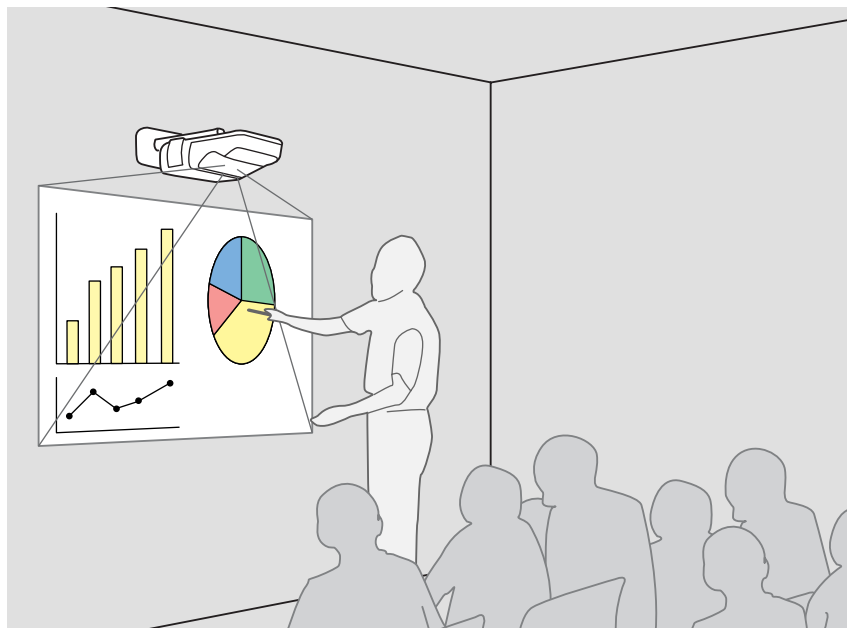
投写映像が欠けてすべてが投写できないときは、お使いのコンピューターのパネルサイズに合わせて、環境設定メニューの[入力解像度]を[ワイド]または[ノーマル]に設定してください。

☞ [映像]-[入力解像度] [p.98](#)



便利な機能

ここでは、プレゼンテーションなどに効果的な機能と、セキュリティー機能について説明しています。



Easy Interactive Functionの概要

Easy Interactive Functionでは、Easy Interactive Penを使って以下のことができます。

プロジェクター内蔵の機能で描画する

描画用のアプリケーションソフトを使わなくても、プロジェクター内蔵の描画機能で投写画面上に文字や図形を描画できます。

描画はすべての映像ソースで可能です。

☛ 「プロジェクター内蔵の機能で描画する」 [p.56](#)

コンピューターと接続してマウスの操作や描画を行う(マウス操作)

コンピューターとプロジェクターを接続すると、投写画面上でコンピューターを操作できるため、効率的でわかりやすいプレゼンテーションや授業ができます。

同梱の描画アプリケーションソフトEasy Interactive Toolsを使うと、2人同時にEasy Interactive Penを使えます。

☛ 「コンピューターと接続してマウスの操作や描画を行う(マウス操作)」 [p.62](#)



注意

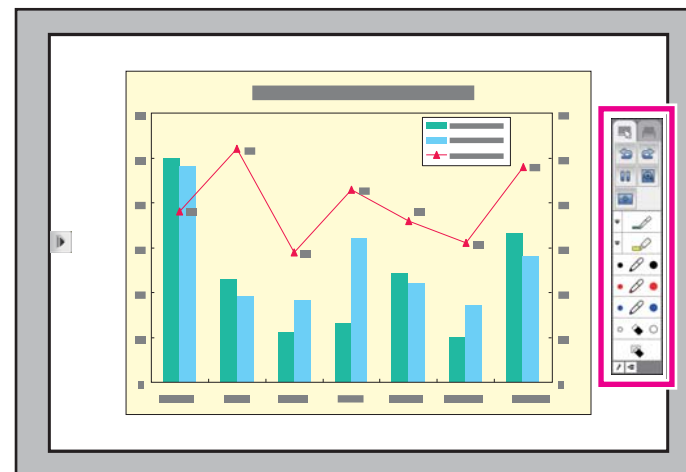
Easy Interactive Functionは赤外線通信により動作します。以下の注意事項を必ず守ってご使用ください。

- Easy Interactive Function受光部や投写画面に、強い光や太陽光が直接当たらないようにしてください。
- Easy Interactive Function受光部にホコリが付着すると、赤外線受信の妨げとなり正常に使用できないことがあります。
- Easy Interactive Function受光部のカバーには、塗装やシールの貼付けをしないでください。
- Easy Interactive Function受光部と蛍光灯の距離を離して本機を設置してください。
- 赤外線リモコンや赤外線マイクロホンと同じ空間で使用すると、Easy Interactive Penが誤動作することがあります。
- 強いノイズを発生する機器(回転機、変圧器など)がある場合は使用できないことがあります。
- Easy Interactive Penは防滴仕様ではありません。濡れた手で使用したり、直接水のかかる場所で使用しないでください。
- Easy Interactive Penのペン先の黒い部分を持ったり、傷や汚れを付けたりしないでください。Easy Interactive Penが動作しないことがあります。
- 台形補正を行うと、Easy Interactive Functionの性能が低下することがあります。

プロジェクター内蔵の機能で描画する

操作の流れ

- 1** 本機の電源を入れます。
- 2** ペン位置合わせを行います。
すでにペン位置合わせが完了しているときは、この操作は不要です。
☞「ペン位置合わせ」 [p.57](#)
- 3** 投写画面にEasy Interactive Penを近づけると、画面の左右にツールバータブ【】が表示されます。
- 4** ツールバータブ【】をクリックします。
ツールバーが表示されます。



ツールバーが表示されたら、Easy Interactive Penを使って投写画面に書き込みができます。

☞ 「Easy Interactive Pen (EB-485WT/EB-480Tのみ)」 p.19

☞ 「ツールバーの機能」 p.60



以下の2つの条件を満たしているとき、プロジェクター内蔵の描画機能は使用できません。

- 環境設定メニューの[拡張設定] - [USB Type B]が[Easy Interactive Function]または[USB Display/Easy Interactive Function]に設定されている
- 環境設定メニューの[拡張設定] - [Easy Interactive Function] - [適用ソース]で設定されているソースから映像を投写している

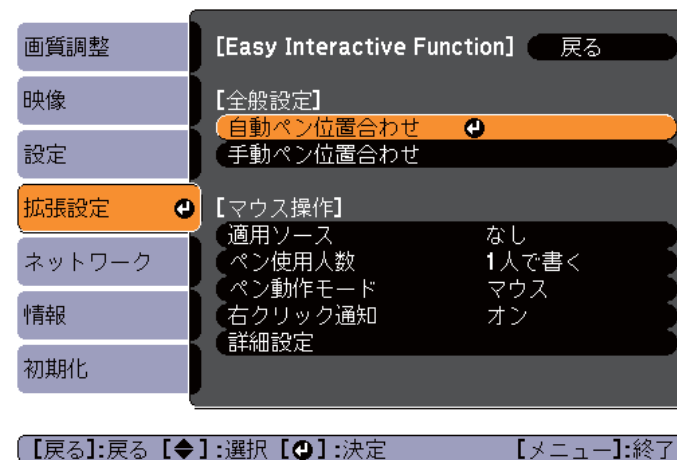
ペン位置合わせ

Easy Interactive Functionでは、専用ペンのEasy Interactive Penを使用します。Easy Interactive Penを初めて使うときは、ペン位置を本機に正しく認識させるため、必ずペン位置合わせを行ってください。

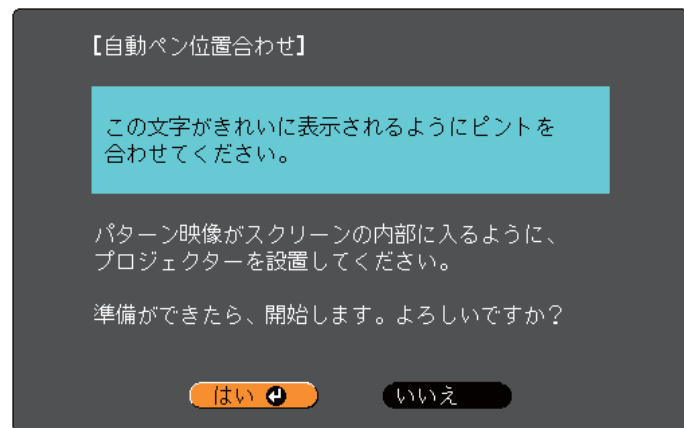
自動ペン位置合わせ

ペン位置合わせを自動で行います。

- 1 環境設定メニューの[拡張設定]で[Easy Interactive Function]を[自動ペン位置合わせ]に設定します。



- 2 表示されるメッセージに従い、ピントを調整します。



☞「ピントのズレを補正する」 p.48

3 「はい」を選択します。


リモコンまたは操作パネルの【↵】ボタンで「はい」を選択します。環境設定メニューから実行するときは、Easy Interactive Penでは選択できません。

4 パターン映像が投写され、ペン位置合わせが始まります。

完了するまで、しばらく時間がかかります。

パターン映像の投写中は、投写光の中に入らないようにしてください。



- ペン位置のズレが小さいときは、Easy Interactive Penでツールバーの【】を押して自動ペン位置合わせを実行できます。
- 初めてペン位置合わせをするときは、リモコンまたは操作パネルから行ってください。
- ペン位置合わせは、リモコンで開始した場合は最後までリモコンで、Easy Interactive Penで開始した場合は最後までEasy Interactive Penで操作してください。

自動ペン位置合わせに失敗したときは、手動ペン位置合わせを行ってください。

☞「手動ペン位置合わせ」 p.58

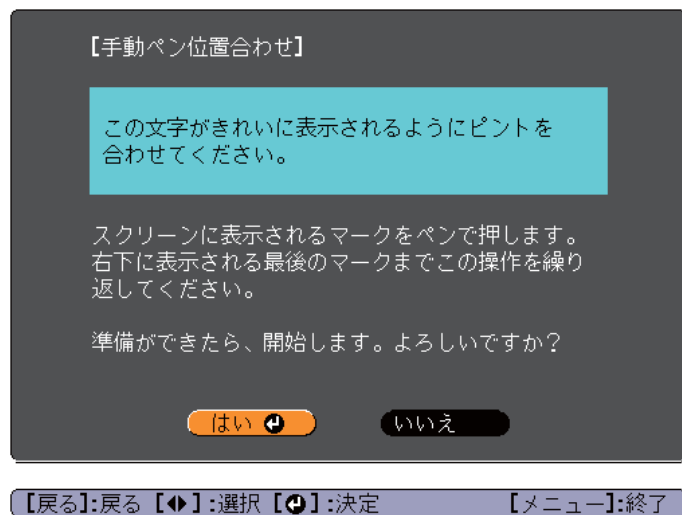
手動ペン位置合わせ

ペン位置合わせを手動で行います。

1 環境設定メニューの[拡張設定]で[Easy Interactive Function]を[手動ペン位置合わせ]に設定します。

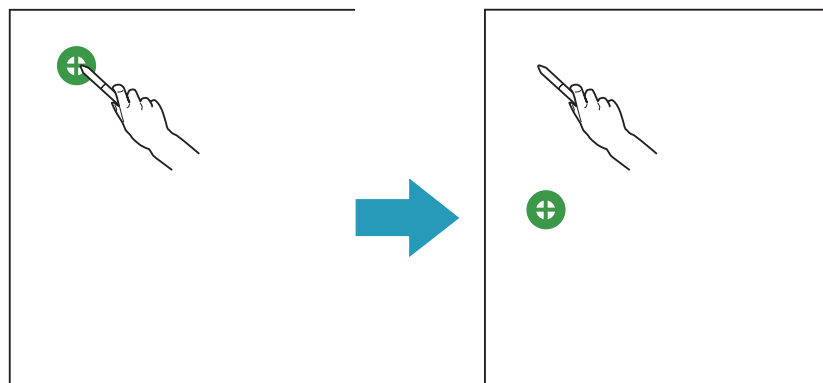


2 表示されるメッセージに従い、ピントを調整します。

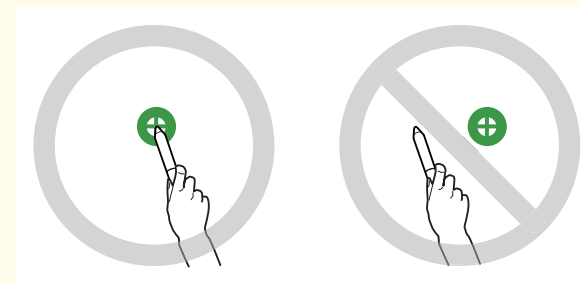


3 リモコンまたは操作パネルの【↵】ボタンで「はい」を選択します。

4 投写面の左上にドットが表示されます。
ドットの中心をEasy Interactive Penのペン先で押すと、ドットが消えて次の位置に移動します。

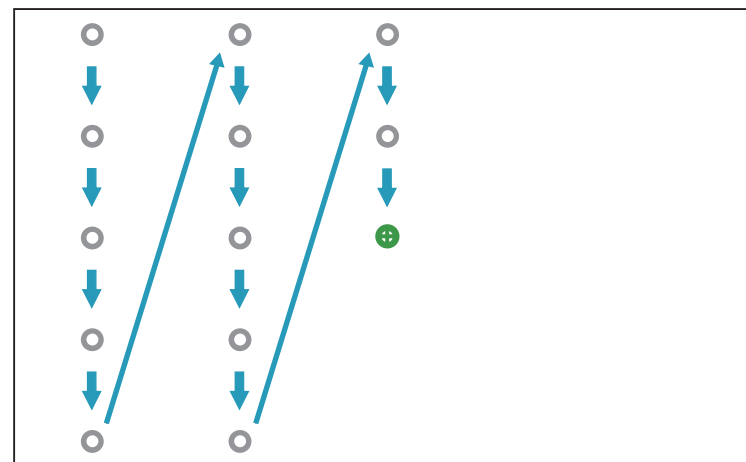


必ずドットの中心を押してください。中心以外を押すと位置ずれの原因となります。



5 ドットはスクリーンの左上から右下に向かって、順番に表示されます。

すべてのドットが消えるまで、手順4を繰り返します。





- 押す位置を間違えたときは、リモコンまたは操作パネルの【戻る】ボタンを押して1つ前のドットに戻ります。2つ以上前のドットには戻れません。
- 中止するときは、【戻る】ボタンを長押しします。
- すべてのドットが消えた後、ペン位置合わせが完了するまで、数秒かかることがあります。

ペン位置合わせが必要な場合

以下の場合、Easy Interactive Penで描画している位置と実際に描画される位置がずれることがあります。

- 台形補正を行ったとき。
 - 映像のサイズを調整したとき。
 - デジタル ピクチャーシフトを行ったとき。
 - プロジェクターの投写位置が変わったとき。
- 位置ずれが気になるときは、再度ペン位置合わせを行ってください。

ツールバーの機能

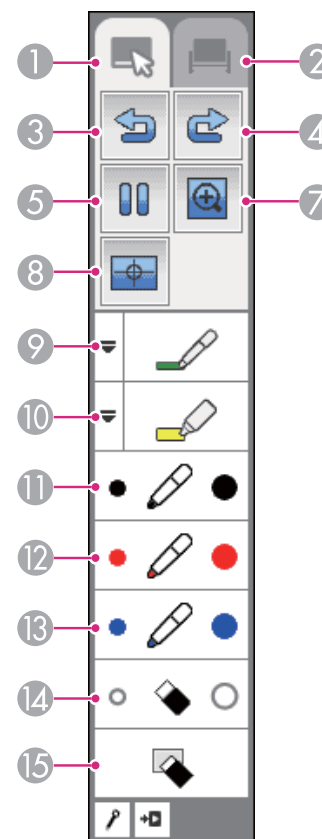
ツールバーには、以下の2つのモードがあります。

アノテーションモード	プロジェクターの投写映像上に線や図形などを書き込めます。
------------	------------------------------

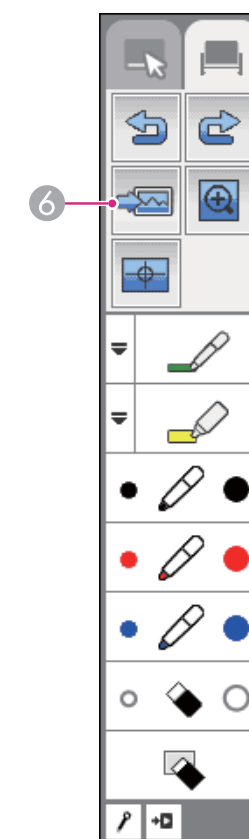
ホワイトボードモード



ホワイトボードのような無地の背景を投写して、自由に文字や絵を描けます。無地以外に、罫線や格子などの背景を選べます。




アノテーションモード






ホワイトボードモード





- ①  **アノテーションモードタブ**
アノテーションモードに切り替えます。
- ②  **ホワイトボードモードタブ**
ホワイトボードモードに切り替えます。


- ③  **アンドゥ**
1つ前の操作を元に戻します。
- ④  **リドゥ**
元に戻す操作をキャンセルして、元に戻す前の状態にします。
- ⑤  **フリーズ(アノテーションモードのみ)**
投写映像を静止させます。アイコンを押すたびに静止が実行/解除されます。


 リモコンの【静止】ボタンからも実行できます。
☛「映像を停止させる（静止）」p.65


- ⑥  **背景選択(ホワイトボードモードのみ)**
あらかじめ用意された6種類の背景パターンからホワイトボードの背景を選択できます。
- ⑦  **E-Zoom**
ターゲットスコープが表示され、ターゲットスコープの中心の映像を拡大します。ターゲットスコープは、Easy Interactive Penで移動できます。

【】：映像を拡大します。











【】：映像を縮小します。

【】：倍率を1倍にします。







【】：E-Zoomを終了します。

 拡大投写中にEasy Interactive Penでドラッグすると、映像をスクロールできます。

- Easy Interactive PenでのE-Zoom操作中は、リモコン、書画カメラ、またはCrestron RoomView®からのEズーム操作はできません。
☛「映像を部分的に拡大する（Eズーム）」p.67
- ☛「Crestron RoomView®について」p.88

- ⑧  **ペン位置合わせ**
自動ペン位置合わせを行います。
☛「自動ペン位置合わせ」p.57
- ⑨  **ペン**
フリーハンドで描けるペンに切り替わります。アイコンの左端にある【】をクリックすると、ペンの色と太さを設定できます。
- ⑩  **蛍光ペン**
半透明の線を描ける蛍光ペンに切り替わります。アイコンの左端にある【】をクリックすると、蛍光ペンの色と太さを設定できます。
- ⑪  **黒ペン**
フリーハンドで描ける黒色のペンに切り替わります。アイコンの右側をクリックすると太い線、左側をクリックすると細い線が描けます。
- ⑫  **赤ペン**
フリーハンドで描ける赤色のペンに切り替わります。アイコンの右側をクリックすると太い線、左側をクリックすると細い線が描けます。
- ⑬  **青ペン**
フリーハンドで描ける青色のペンに切り替わります。アイコンの右側をクリックすると太い線、左側をクリックすると細い線が描けます。
- ⑭  **消しゴム**
消しゴムに切り替わります。アイコンの右側をクリックすると太い消しゴム、左側をクリックすると細い消しゴムになります。
- ⑮  **画面クリア**
表示中のページで描画した内容をすべて消去します。



- ツールバーを非表示にするには、【】をクリックします。
- ツールバーを再度表示するには、画面の左右にあるツールバータブ【】をクリックします。
- 【】をクリックすると、1回描画するたびにツールバーは非表示になります。初期設定では、ツールバーは常時表示になっています。
- ツールバータブ【】は上下に移動できます。
- ツールバータブ【】は一定時間操作がないと非表示になります。ツールバータブ【】を再度表示するときは、投写画面に Easy Interactive Pen を近付けてください。



- コンピューターの機能と組み合わせて使用するには、USBケーブルでプロジェクターとコンピューターを接続します。
☞ 「USB機器の接続」 [p.30](#)
- コンピューターの機能と組み合わせて使用するには、以下を設定します。
 - ・ 環境設定メニューで、[拡張設定] - [USB Type B]を[Easy Interactive Function]または[USB Display/Easy Interactive Function]に設定します。
 - ・ 環境設定メニューの[拡張設定] - [Easy Interactive Function] - [適用ソース]で、コンピューターを接続しているソースを設定します。
 ☞ [拡張設定] - [Easy Interactive Function] [p.101](#)
- [適用ソース]で設定している映像ソースに切り替えると、プロジェクター内蔵の描画機能は使用できません。

コンピューターと接続してマウスの操作や描画を行う(マウス操作)

コンピューターとプロジェクターを接続すると、投写画面上でコンピューターを操作したり、2人同時に描画したりできます。

Mac OS Xでは、Easy Interactive Driverのインストールが必要です。

☞ 「Easy Interactive Driver をインストールする (Mac OS Xのみ)」
[p.62](#)

コンピューター側の描画機能が準備されている必要があります。

本機にはアプリケーションソフト(Easy Interactive Tools)が同梱されています。Easy Interactive Toolsの機能の詳細については以下を参照してください。

☞ 『Easy Interactive Tools Ver.2操作ガイド』

Easy Interactive Driver をインストールする(Mac OS Xのみ)

Mac OS XでEasy Interactive Penを使うには、Easy Interactive Driverが必要です。

動作環境

OS	Mac OS X 10.3.9以上 Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900MHz以上 推奨：Intel Core Duo 1.5GHz以上
メモリー容量	256MB以上 推奨：512MB以上

ハードディスク空き容量	100MB以上
ディスプレイ	XGA(1024x768) 以上、WUXGA(1920x1200) 以下の解像度 16ビットカラー以上の表示色

インストールの方法



Easy Interactive Toolsをおすすめインストールでインストールしたときは、Easy Interactive DriverはEasy Interactive Toolsと一緒にインストールされているので、以下の操作は不要です。

☛ [『Easy Interactive Tools Ver.2操作ガイド』](#)

- 1 コンピューターの電源を入れます。
- 2 コンピューターに「EPSON Projector Software for Easy Interactive Function」CD-ROMをセットします。
- 3 EPSONウィンドウでInstall Naviアイコンをダブルクリックします。
- 4 [カスタムインストール]を選択し、画面の指示に従って、インストールしてください。
- 5 コンピューターを再起動します。

アンインストールの方法

- 1 [アプリケーション] - [Easy Interactive Driver]の順にダブルクリックします。
- 2 [Tools]フォルダー内の[Easy Interactive Driver Uninstaller]を実行します。

- 3 画面の指示に従って、アンインストールしてください。

マウスの代わりにペンでコンピューターを操作する

マウスの代わりにEasy Interactive Penを使ってコンピューターを操作できます。

環境設定メニューで、[拡張設定] - [Easy Interactive Function] - [右クリック通知]を[オン]に設定すると、Easy Interactive Penの長押しが右クリックとして機能します。

2人同時にペンを使用する

Easy Interactive Toolsを使うと、Easy Interactive Penを2人同時に使えます。

☛ [『Easy Interactive Tools Ver.2操作ガイド』](#)

環境設定メニューで、[拡張設定] - [Easy Interactive Function] - [ペン使用人数]を[2人で書く]に設定してください。



- [ペン使用人数]を[1人で書く]に設定すると、Windows Vista/7でEasy Interactive PenをタブレットPCのペンとして使用できます。また、Windows Vista/7でOfficeのインク機能を使用できます。
 - 環境設定メニューで、Easy Interactive Penの動作を設定できます。
 - ・ [ペン動作モード]を[ペン]に設定すると、Windows Vista/7のペン機能を使用できます。
 - ・ [詳細設定] - [ペン先ボタン]で、右クリックと左クリックを切り替えられます。
- ☛ [拡張設定] - [Easy Interactive Function] [p.101](#)

ペンの操作エリアを調整する

コンピューターと接続してEasy Interactive Functionを使っているとき、コンピューターの解像度が変わると、ペン操作エリアが自動調整されます。再度ペン位置合わせを行う必要はありません。



環境設定メニューの[操作エリア自動調整]で、設定をオン/オフできます。初期設定はオンです。

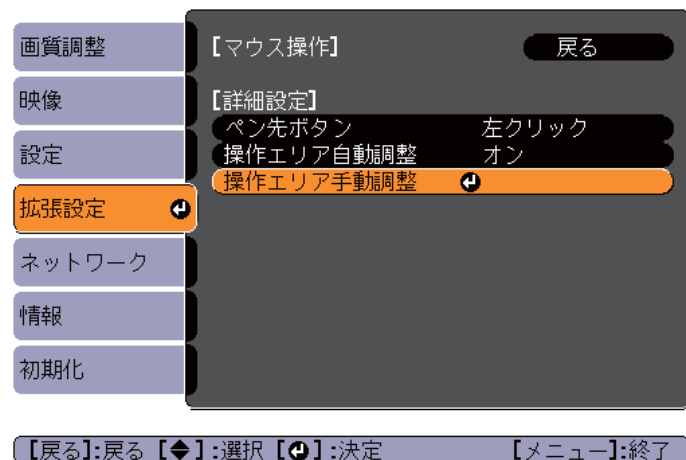
☞ [拡張設定] - [Easy Interactive Function] - [詳細設定] [p.101](#)

[操作エリア自動調整]をオンにしても、Easy Interactive Penの位置ずれが気になるときは、操作エリア手動調整を行います。

☞ 「操作エリア手動調整」 [p.64](#)

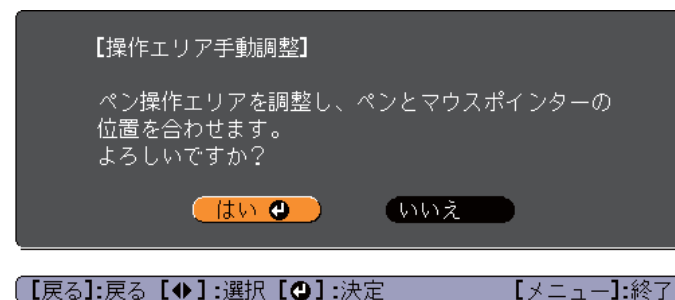
操作エリア手動調整

- 1 環境設定メニューの[Easy Interactive Function]で[操作エリア手動調整]を選択します。



- 投写映像がスクリーン内に収まるように調整してください。
- マウスポインターの位置を確認しやすくするために、コンピューターのデスクトップ画面を表示してください。

- 2 リモコンの【↶】ボタンで「はい」を選択します。

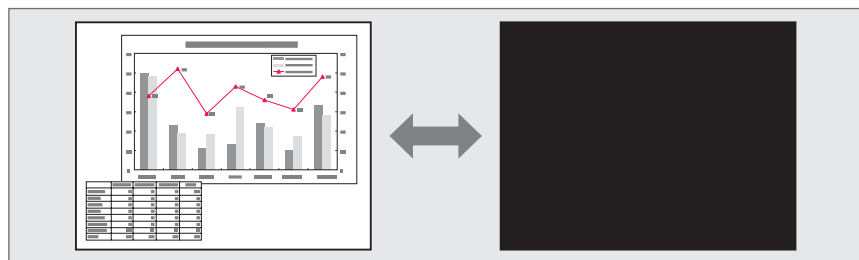


マウスポインターが左上に移動します。

- 3 左上で停止したマウスポインターの先端を、Easy Interactive Penで押します。
マウスポインターが右下に移動します。
- 4 右下で停止したマウスポインターの先端を、Easy Interactive Penで押します。

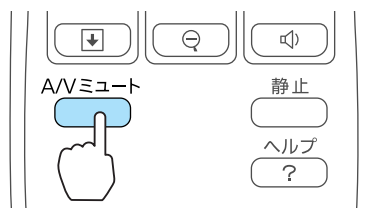
映像と音声を一時的に消す(A/Vミュート)

スクリーンの映像を消して聴衆を話に集中させたいときや、ファイルの切り替え操作などを見せたくないときに使います。



【A/Vミュート】ボタンを押すたびにA/Vミュートが実行/解除されます。

リモコン



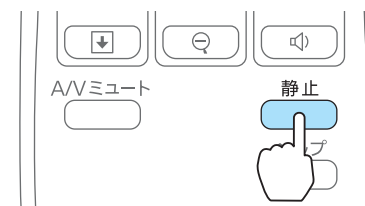
- 動画の場合は、A/Vミュート中も映像と音声は進んでいますので、遮断したときの場面からは再開できません。
- A/Vミュート中もマイクの音声は出力されます。
- 【A/Vミュート】ボタンを押したときに表示される画面は、環境設定メニューから選択できます。
☛ [拡張設定]-[表示設定]-[A/Vミュート] [p.101](#)
- A/Vミュート中もランプは点灯しているので、ランプ点灯時間に累積されます。

映像を停止させる(静止)

静止を実行したときの画面が投写されたままになりますので、動画の一場面を静止画で投写できます。また、ファイル切り替えの前に静止を実行すれば、操作内容を投写せずに操作できます。

【静止】ボタンを押すたびに静止が実行/解除されます。

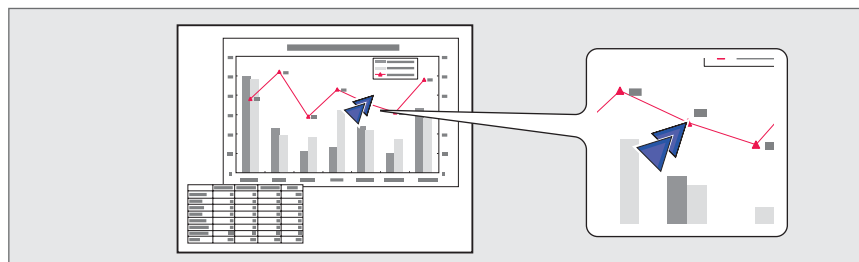
リモコン



- 音声は停止しません。
- 動画の場合は、停止している間も映像は進んでいますので、静止したときの場面からは再開できません。
- 環境設定メニューやヘルプを表示中に【静止】ボタンを押すと、表示中のメニュー・ヘルプは消去されます。
- Eズーム実行中も、静止機能で停止できます。

説明箇所を指し示す(ポインター)

ポインターで映像を指し示し、どこを説明しているかを明確にしたり、注目させるときに使います。



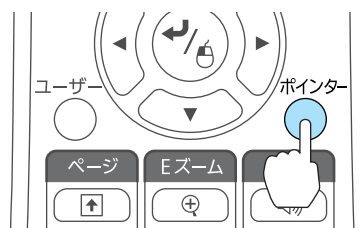
ポインターアイコンの形状は環境設定メニューから設定できます。

🖱️ [設定]-[ポインター形状] p.100

1 ポインターを表示します。

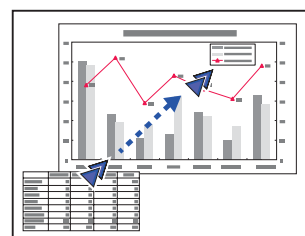
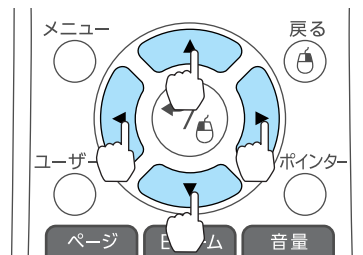
【ポインター】ボタンを押すたびに表示/非表示が切り替わります。

リモコン



2 ポインターアイコン(🖱️)を移動します。

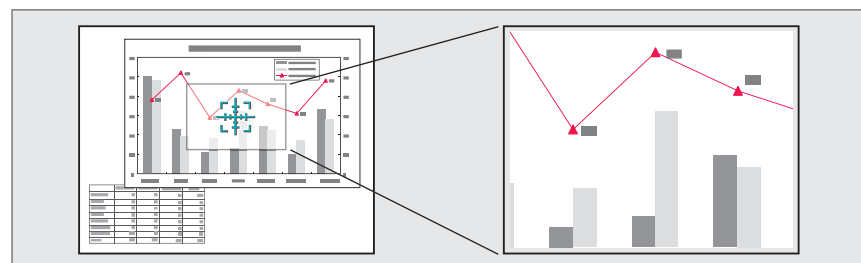
リモコン



隣り合う【🖱️】【🖱️】【🖱️】【🖱️】ボタンを組み合わせると斜め方向にも移動することができます。

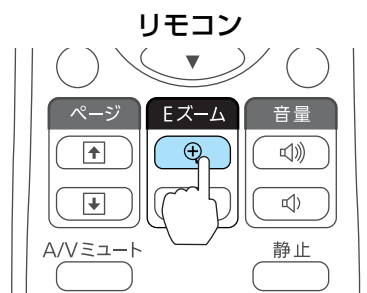
映像を部分的に拡大する(Eズーム)

グラフや表の細目などを拡大して見せたいときに便利です。

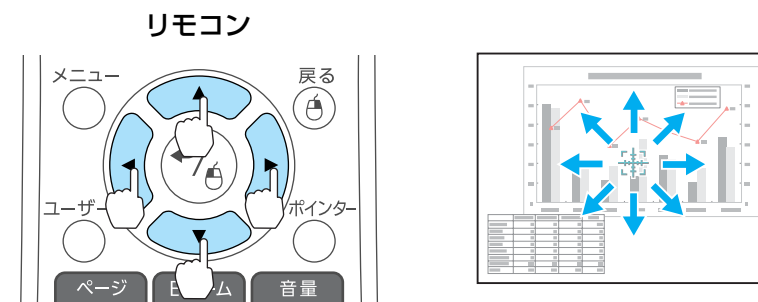


1 Eズームを開始します。

【⊕】ボタンを押すと、ターゲットスコープ(🎯)が表示されます。

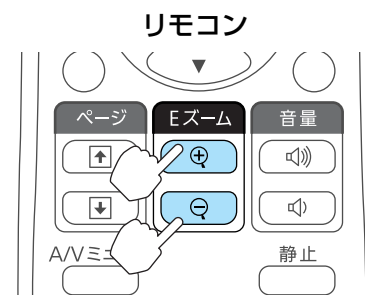


2 拡大表示したい部分にターゲットスコープ(🎯)を移動させます。



隣り合う【△】【▽】【◀】【▶】ボタンを組み合わせると斜め方向にも移動することができます。

3 拡大します。



【⊕】ボタン：押すたびに拡大されます。ボタンを押し続けると、すばやく拡大できます。

【⊖】ボタン：拡大した結果を縮小します。

【戻る】ボタン：Eズームを解除します。



- 画面上に倍率が表示されます。1～4倍まで、25段階で拡大できます。
- 拡大投写中に【△】【▽】【◀】【▶】ボタンを押すと、映像をスクロールできます。

リモコンでマウスポインターを操作する(ワイヤレスマウス)

本機のリモコンでコンピューターのマウスポインターを操作できます。この機能をワイヤレスマウスと呼びます。

ワイヤレスマウスの対応OSは以下の通りです。

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

※ OSのバージョンによりワイヤレスマウス機能を使用できない場合があります。

ワイヤレスマウスを実行するには、以下の設定をします。

1 環境設定メニューの[USB Type B]を[ワイヤレスマウス/USB Display]に設定します。(EB-485WT/EB-480Tのみ)

☛ [拡張設定] - [USB Type B] [p.101](#)

2 本機とコンピューターを市販のUSBケーブルで接続します。

☛ 「コンピューターの接続」 [p.25](#)

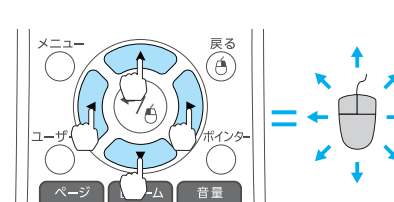
3 入力ソースを以下のいずれかに切り替えます。

- USB Display
- コンピューター1
- コンピューター2
- HDMI

☛ 「リモコンで目的の映像に切り替える」 [p.39](#)

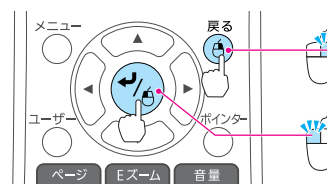
設定した後はマウスポインターを次のように操作できます。

マウスポインターの移動




【】【】【】【】ボタン：
マウスポインターを移動します。

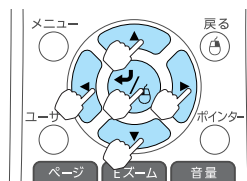
マウスクリック








【戻る】ボタン：マウスの右クリックの働きをします。

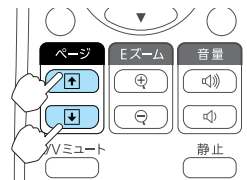
【】ボタン：マウスの左クリックの働きをします。ダブルクリックのときはすばやく2回押します。


ドラッグ&ドロップ




【】ボタンを押したまま、【】
【】】ボタンを押してドラッグします。
任意の場所で【】ボタンを離すと、ドロップします。

ページの送り/戻し



【】ボタン：ページを戻します。

【】ボタン：ページを送ります。



- 隣り合う【】【】【】【】ボタンを組み合わせると斜め方向にも移動することができます。
 - コンピューターでマウスボタンの左右を逆に設定している場合は、リモコンでの操作も逆になります。
 - 以下のときは、ワイヤレスマウス機能は動作しません。
 - ・ [拡張設定] - [USB Type B] が、[ワイヤレスマウス/USB Display] 以外になっているとき (EB-485WT/EB-480Tのみ)
 - ・ 環境設定メニューやヘルプを表示しているとき
 - ・ ワイヤレスマウス以外の機能を実行しているとき (音量調整など)
- ただし、Eズームやポインター機能を使用しているときは、ページの送り/戻しのみ操作できます。

ユーザーロゴの登録

現在表示している映像をユーザーロゴとして登録します。

登録したユーザーロゴは、投写開始時や映像信号が入力されていないときの表示画面として使用できます。

☞ [拡張設定] - [表示設定] [p.101](#)



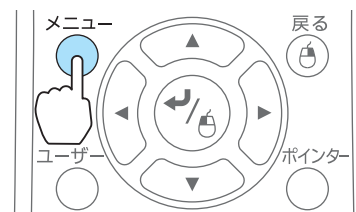
ユーザーロゴは一度登録すると、初期設定状態には戻せません。

1

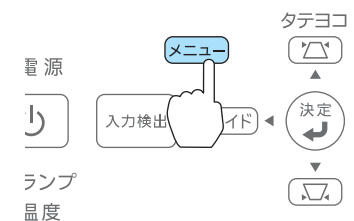
ユーザーロゴとして登録したい映像を投写し、【メニュー】ボタンを押します。

☞ 「環境設定メニューの操作」 [p.94](#)

リモコンの場合



操作パネルの場合



2

[拡張設定]から[ユーザーロゴ]を選びます。



【戻る】:戻る 【↩】:選択 【⏎】:決定 【メニュー】:終了



- [パスワードプロテクト]で[ユーザーロゴ保護]を[オン]に設定しているときは、メッセージが表示され操作することはできません。[ユーザーロゴ保護]を[オフ]にしてから操作してください。
 ● 「利用者を管理する (パスワードプロテクト)」 p.78
- 台形補正、Eズーム、アスペクト、ズーム調整を行っているときに[ユーザーロゴ]を選択すると、実行している機能は一時的に解除されます。

3 「現在投写されている映像の一部をユーザーロゴとして使いますか？」と表示されるので、[はい]を選択します。

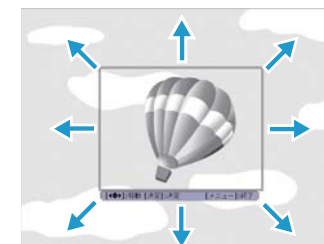
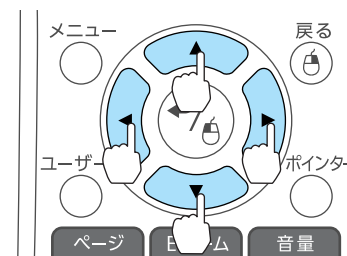


リモコンまたは操作パネルの【↩】ボタンを押すと、映像信号の実際の解像度に切り替わるため、信号によっては画面サイズが変わることがあります。

4 登録する映像と選択枠が表示されるので、ユーザーロゴとして使う位置を選択します。

プロジェクターの操作パネルでも同様の操作を行えます。

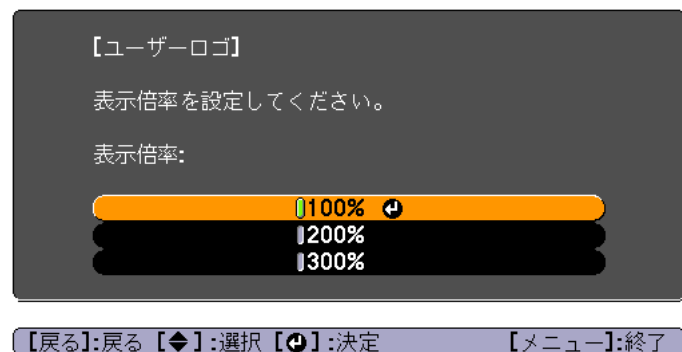
リモコン



登録できるサイズは400x300ドットです。

5 【↩】ボタンを押すと「この映像を使用しますか？」と表示されるので、[はい]を選択します。

6 表示倍率設定画面で倍率を選択します。



7 「この映像を保存しますか？」とメッセージが表示されるので、[はい]を選択します。

映像が保存されます。保存が終了すると「ユーザーロゴの設定が終了しました。」とメッセージが表示されます。



- ユーザーロゴの登録を実行すると、先に登録されているユーザーロゴは消去されます。
- 保存にはしばらく時間がかかります。保存している間は、本機や接続している機器を操作しないでください。故障の原因になります。

ユーザーパターンの登録

本機には罫線や格子など4種類のパターン映像が登録されています。

☞ [設定]-[パターン]-[パターン種類] p.100

その他に、現在表示している映像をユーザーパターンとして登録できます。



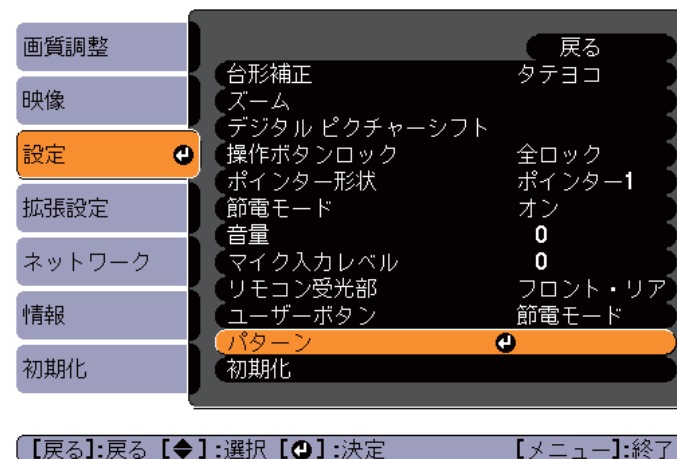
ユーザーパターンの登録を実行すると、現在登録されているユーザーパターンは消去されます。

1 ユーザーパターンとして登録したい映像を投写し、[メニュー]ボタンを押します。

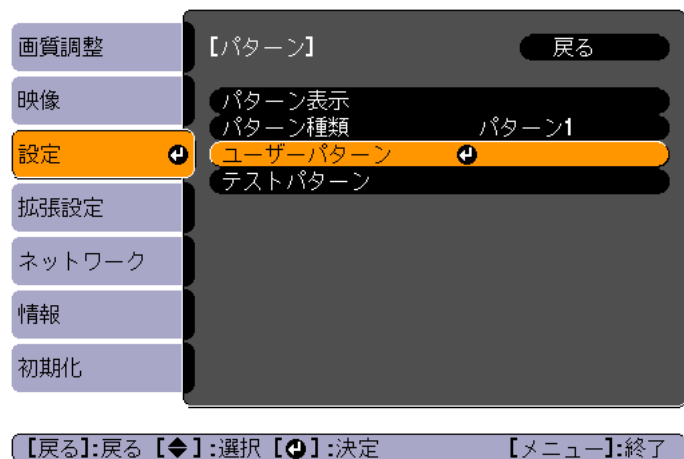
☞ 「環境設定メニューの操作」 p.94



2 [設定]から[パターン]を選びます。



3 [ユーザーパターン]を選びます。



台形補正、Eズーム、アスペクト、ズーム調整、デジタルピクチャーシフトを行っているときに[ユーザーパターン]を選択すると、実行している機能は一時的に解除されます。

4 「現在投写されている映像をユーザーパターンとして使いますか？」と表示されるので、[はい]を選択します。

5 【↵】ボタンを押すと、「この映像を保存しますか？」とメッセージが表示されるので、[はい]を選択します。

映像が保存されます。保存が終了すると「ユーザーパターンの設定が終了しました。」とメッセージが表示されます。



- ユーザーパターンは一度登録すると、初期設定状態には戻せません。
- ユーザーパターンの保存にはしばらく時間がかかります。保存している間は、本機や接続している機器を操作しないでください。故障の原因になります。

コンピューターを使わずに投写する(スライドショー)

USBメモリーやUSBハードディスクなどのUSBストレージを本機に装着して、保存されているファイルをコンピューターを使わずに投写できます。この機能をスライドショーといいます。



- セキュリティ機能が付いているUSBストレージは、使用できないことがあります。
- スライドショーで投写時は、操作パネルの【凸】【凹】ボタンを押しても台形補正できません。

スライドショーで投写できるファイルの仕様

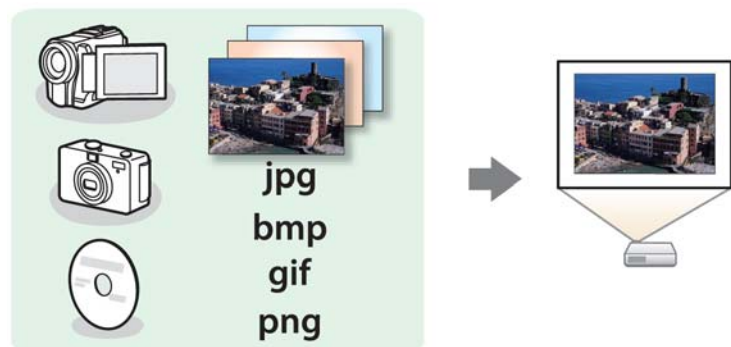
種類	ファイルタイプ (拡張子)	備考
画像	.jpg	以下の場合は投写できません。 ・CMYKカラーモード形式 ・プログレッシブ形式 ・解像度が8192x8192を超えるもの JPEGファイルの特性上、圧縮率が高いと画像がきれいに投写されないことがあります。
	.bmp	解像度が1280x800を超えるものは投写できません。
	.gif	・解像度が1280x800を超えるものは投写できません。 ・アニメーションGIFは投写できません。
	.png	解像度が1280x800を超えるものは投写できません。



- USB対応のハードディスクを接続して使用する際は、必ずハードディスクに付属のACアダプターを接続してください。
- 一部のファイルシステムに対応できないことがありますので、Windows上でフォーマットしたメディアをお使いください。
- メディアはFAT16/32でフォーマットしてください。

スライドショーの利用例

USBストレージに保存した画像を投写する



- ☛ 「選択した画像を投写する」 [p.75](#)
- ☛ 「フォルダー内の画像ファイルを連続投写する（スライドショー）」 [p.76](#)

スライドショーの操作方法

以降、リモコンで操作を行ったときを例に説明していますが、操作パネルでも同様の操作を行えます。






起動する

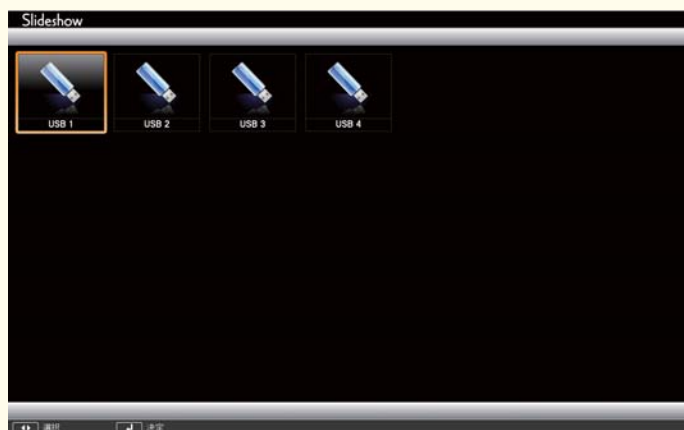
- 1 入力ソースをUSBに切り替えます。**
☛ 「リモコンで目的の映像に切り替える」 [p.39](#)
- 2 プロジェクターに、USBストレージまたはデジタルカメラをセットします。**
☛ 「USB機器の接続」 [p.30](#)
スライドショーが起動して、ファイル一覧画面が表示されます。
 - JPEGファイルはサムネイル表示(ファイルの内容が小さい画像で表示)されます。
 - それ以外のファイルとフォルダーは次表のようにアイコンで表示されます。


アイコン	ファイル	アイコン	ファイル
	JPEGファイル※		BMPファイル
	GIFファイル		PNGファイル

※ サムネイル表示できない場合は、アイコンで表示されます。







- 全角文字を含むファイル名は、正しく表示されません。
- USBカードリーダーにメモリーカードをセットして本機に接続することができます。ただし、市販のUSBカードリーダーには本機で使えないものもあります。
- 以下の画面(ドライブの選択画面)が表示されたときは、【】【】【】【】ボタンを押して使用するドライブを選択し、【】ボタンを押します。







- ドライブの選択画面を表示するには、ファイル一覧画面上部の「ドライブの選択」にカーソルを合わせて【】ボタンを押します。

投写する

- 1 【】【】【】【】ボタンを押して、操作の対象となるファイルまたはフォルダーを選択します。




現在表示中の画面にすべてのファイルやフォルダーが表示しきれていない場合は、リモコンの【】ボタンを押すか、画面下部の「次のページ」にカーソルを合わせて【】ボタンを押します。

前の画面に戻る場合は、リモコンの【】ボタンを押すか、画面上部の「前のページ」にカーソルを合わせて【】ボタンを押します。



2 【】ボタンを押します。

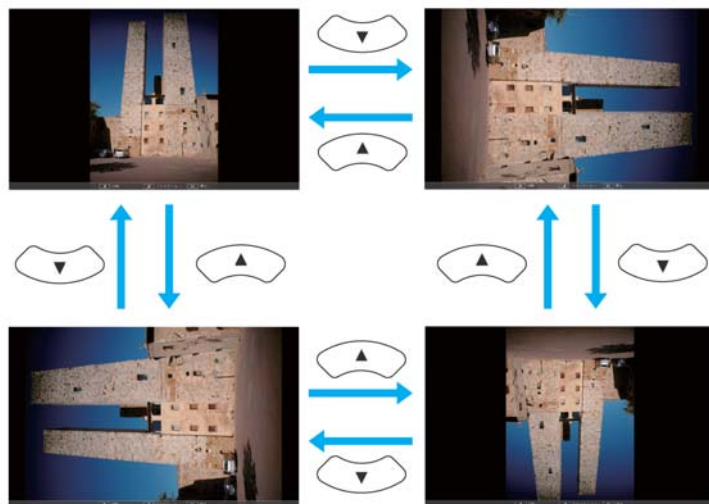
選択した映像が表示されます。

フォルダーを選択したときは、フォルダー内のファイルが表示されます。フォルダーを開いた画面で、「上へ戻る」を選択して【】ボタンを押すとフォルダーを開く前の画面に戻ります。

画像を回転する

再生した画像を90°単位で回転できます。スライドショー実行時に再生される画像も回転できます。

- 1 画像を再生するか、スライドショーを実行します。
- 2 画像が再生されたら、【】ボタンまたは【】ボタンを押します。



終了する

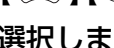
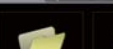


スライドショーを終了するには、接続しているUSB機器を本機のUSB端子から取り外します。デジタルカメラやハードディスクなどは、各機器の電源をオフにしてから取り外してください。

選択した画像を投写する


注意

USBストレージにアクセス中はUSBストレージの接続を外さないでください。スライドショーに異常が発生する場合があります。

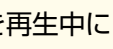
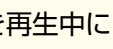
- 1 スライドショーを起動します。
ファイル一覧画面が表示されます。
☞「起動する」[p.73](#)

- 2 【】【】【】【】ボタンを押して、投写する画像ファイルを選択します。



- 3 【】ボタンを押します。
画像を再生します。



画像を再生中に【】【】ボタンを押すと、画像ファイルの送り/戻しができます。

- 4** 【戻る】ボタンを押すと、ファイル一覧画面に戻ります。

フォルダー内の画像ファイルを連続投写する(スライドショー)






フォルダー内の画像ファイルを順番に1つずつ投写できます。この機能をスライドショーと呼びます。以下の手順でスライドショーを実行します。




スライドショーでファイルを自動的に切り替えて表示するには、スライドショーの[オプション]で[表示時間設定]を[なし]以外に設定してください。初期設定は3秒に設定されています。

☛ 「画像ファイルの表示設定とスライドショーの動作設定」
p.77

- 1** スライドショーを起動します。
ファイル一覧画面が表示されます。
☛ 「起動する」 p.73

- 2** 【】【】【】【】ボタンを押して、スライドショーを実行するフォルダーにカーソルを合わせ【】ボタンを押します。

- 3** ファイル一覧画面の下部で[スライドショー]を選択して、【】ボタンを押します。




スライドショーが実行され、自動的にフォルダー内の画像ファイルが順次1つずつ投写されます。

最後まで投写すると、自動的にファイル一覧表示に戻ります。オプション画面で[繰り返し再生]を[オン]に設定しているときは、最後まで投写すると最初から投写を繰り返します。

☛ 「画像ファイルの表示設定とスライドショーの動作設定」
p.77

スライドショー投写中は次画面に送る、前画面に戻す、再生を中止することができます。








オプション画面で[表示時間設定]を[なし]に設定している場合、スライドショー再生を実行しても自動的にファイルが切り替わりません。【】ボタン、【】ボタンまたは【】ボタンを押して、次のファイルを投写します。


次の機能はスライドショーで画像ファイルを投写しているときも同様に使えます。

- 静止
☛ 「映像を停止させる（静止）」 p.65
- A/Vミュート
☛ 「映像と音声を一時的に消す（A/Vミュート）」 p.65
- Eズーム
☛ 「映像を部分的に拡大する（Eズーム）」 p.67

画像ファイルの表示設定とスライドショーの動作設定

ファイルの表示順序やスライドショーの動作をオプション画面で設定できます。






1 【】【】【】【】ボタンを押して、表示条件を設定するフォルダーにカーソルを合わせ【戻る】ボタンを押します。表示されたサブメニューから【オプション】を選択して【】ボタンを押します。

2 次のオプション画面が表示されますので、各項目を設定します。変更したい項目の設定にカーソルを合わせて【】ボタンを押すと、設定が有効になります。各項目の詳細は次の表のとおりです。




表示順序設定	表示するファイルの順序を、[ファイル名順]、[更新日付順]から選択します。
ソート方向	ファイルの並び替え方向を、[昇順]、[降順]から選択します。

繰り返し再生	繰り返しスライドショーを実行するかを設定します。
表示時間設定	スライドショー再生で、1つのファイルを表示する時間を設定します。[なし](0)～60秒までの設定ができます。[なし]に設定したときは、自動送りは無効となります。
画面切替効果	スライドを切り替えるときの画面効果を設定します。

3 【】【】【】【】ボタンを押して【OK】にカーソルを合わせて、【】ボタンを押します。

設定が適用されます。

設定を適用したくない場合は、[キャンセル]にカーソルを合わせて、【】ボタンを押します。

本機には、次の充実したセキュリティ機能が備わっています。

- パスワードプロテクト
本機を使用する人を制限・管理できます。
- 操作ボタンロック
本機の設定を無断で変更されたり、いたずらされるのを防止できます。
☛ 「操作を制限する（操作ボタンロック）」 [p.80](#)
- 盗難防止用ロック
本機には機器そのものを持ち出されないように、盗難防止の機構が備わっています。
☛ 「盗難防止用ロック」 [p.81](#)

利用者を管理する(パスワードプロテクト)

パスワードプロテクト機能を有効にすると、電源を入れてもパスワードを知らない人は投写できません。さらに、電源を入れたときに表示される社名ロゴ等を変更できなくなります。この結果、本機を持ち出しても使用できないため、盗難等の防止につながります。ご購入時は、パスワードプロテクト機能は無効になっています。

パスワードプロテクトの種類

本機のパスワードプロテクトは利用シーンに応じて次の3種類の設定ができます。

- [電源投入時]
[電源投入時]を[オン]にすると、電源コードで本機とコンセントを接続後、最初に電源を入れたとき(ダイレクトパワーオンも同様)に、事前に設定してあるパスワードの入力が要求されます。正しいパスワードを入力しないと、投写は開始しません。

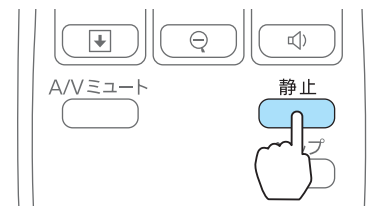
- [ユーザーロゴ保護]
せっかくプロジェクターの所有者を明示するためにユーザーロゴを登録していても、ロゴ表示を変更されては意味がありません。[ユーザーロゴ保護]を[オン]にすると、ユーザーロゴに関する次の設定変更を禁止できます。
 - ユーザーロゴのキャプチャー
 - [表示設定]の[背景表示]、[スタートアップスクリーン]、[A/Vミュート]の設定
☛ [拡張設定]-[表示設定] [p.101](#)
- [ネットワーク保護]
[ネットワーク保護]を[オン]にすると、[ネットワーク]の設定変更を禁止できます。
☛ 「ネットワークメニュー」 [p.104](#)

パスワードプロテクトの設定方法

パスワードプロテクトの設定は、下記の手順で行います。

- 1 投写中に【静止】ボタンを約5秒間押し続けます。**
パスワードプロテクト設定メニューが表示されます。

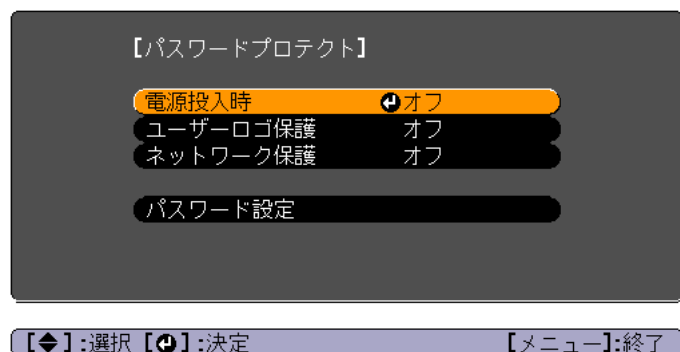
リモコン





- すでにパスワードプロテクトが有効になっていると、パスワードの入力が要求されます。パスワードを正しく入力するとパスワードプロテクト設定メニューが表示されます。
👉 「パスワードの認証」 p.79
- パスワード設定をしたときは、盗難防止の効果をさらに高めるために製品同梱のパスワードプロテクトシールを本機のお好きな位置に貼ってください。

- 2** 設定したいパスワードプロテクトの種類を選択し、【↵】ボタンを押します。

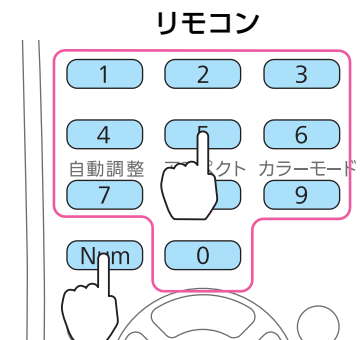


- 3** 【オン】を選択し、【↵】ボタンを押します。
【戻る】ボタンを押して、手順2の画面に戻ります。

- 4** パスワードを設定します。

- (1) 【パスワード設定】を選択し、【↵】ボタンを押します。
- (2) 「パスワードを変更しますか？」と表示されるので、【はい】を選択し、【↵】ボタンを押します。初期設定でパスワードは「0000」に設定されています。必ず任意のパスワードに変更してください。【いいえ】を選択すると、手順2の画面に戻ります。

- (3) 【Num】ボタンを押したまま、テンキー部の数字のボタンで4桁の数字を入力します。入力したパスワードは「****」と表示されます。4桁目を入力すると、確認画面に切り替わります。



- (4) 入力したパスワードを再度入力します。
「パスワード設定が終了しました。」とメッセージが表示されます。
間違えてパスワードを入力した場合は、メッセージが表示されますのでパスワード設定をやり直してください。

パスワードの認証

パスワードの入力画面が表示されたら、設定してあるパスワードをリモコンで入力します。

【Num】ボタンを押したまま、テンキー部の数字のボタンを押してパスワードを入力します。

【パスワード】

設定されているパスワードを入力してください。



#操作については「取扱説明書」を参照してください。

[0-9]:入力

正しいパスワードを入力すると、一時的にパスワードプロテクトが解除されます。

注意

- パスワードに関してお問い合わせいただいた際は、お客様のお名前や連絡先などをお聞きし、お客様から返送いただいた『お客様情報+正式保証書発行カード』と照合しご本人様であることを確認させていただきます。同梱の『お客様情報+正式保証書発行カード』に必要事項を記入して、必ず返送してください。
- 間違ったパスワードを続けて3回入力した場合は、「プロジェクターの動作を停止します。」と、メッセージが約5分間表示され、本機がスタンバイ状態になります。この場合は、電源プラグを抜いて差し直し、本機の電源を入れます。パスワードの入力を求める画面が表示されますので、パスワードを正しく入力してください。
- 万一、パスワードを忘れてしまったときは、画面に表示されている問い合わせコード：xxxxxの番号を控えて、プロジェクターインフォメーションセンターにご連絡いただき、その指示に従ってください。

☞『お問い合わせ先』

- 上記の操作を繰り返し、間違ったパスワードを続けて30回入力した場合は、次のメッセージが表示されパスワード入力もできなくなります。「プロジェクターの動作を停止します。各修理窓口へ修理を依頼してください。」

☞『お問い合わせ先』


操作を制限する(操作ボタンロック)

次のどちらかを選んで本機の操作パネルのボタンをロックできます。

• 全ロック

操作パネルのボタンをすべてロックします。操作パネルからは電源のオン/オフを含めまったく操作できなくなります。

• 操作ロック

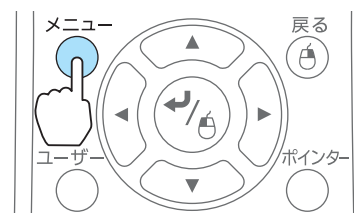
操作パネルの【】ボタンを除くすべてのボタンをロックします。

イベントやショーなどで投写中に本機の操作をできないようにしたり、学校などで操作できるボタンを制限したいときに便利です。リモコンからは通常どおり操作できます。

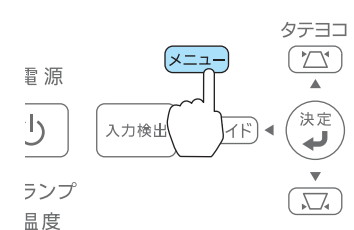
1 投写中に【メニュー】ボタンを押します。

☞「環境設定メニューの操作」 p.94

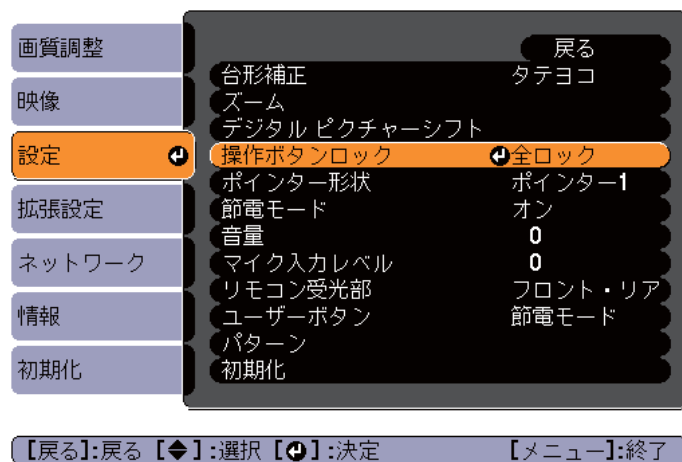
リモコンの場合



操作パネルの場合



2 [設定]から[操作ボタンロック]を選びます。



3 目的に応じて、[全ロック]または[操作ロック]を選択します。



4 確認のメッセージが表示されるので、[はい]を選びます。 設定に従い、操作パネルのボタンがロックされます。



操作パネルのボタンロックを解除するには、次の2通りの方法があります。

- [操作ボタンロック]で[オフ]を選びます。
 ● [設定]-[操作ボタンロック]p.100
- 操作パネルの【↵】ボタンを約7秒間押し続けると、メッセージが表示され、ロックが解除されます。

盗難防止用ロック

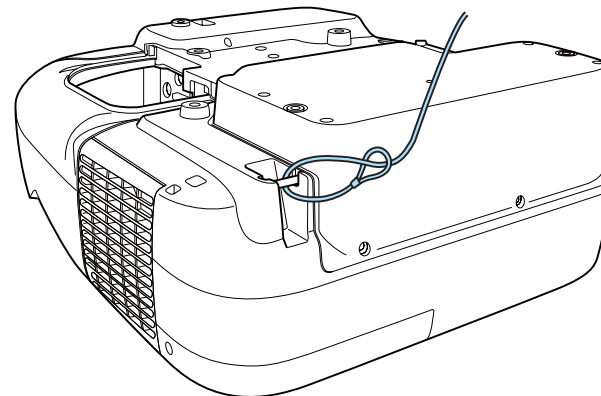
本機には機器そのものを持ち出されないように、次の機構が備わっています。

- セキュリティスロット
 Kensington社製のマイクロサーバーセキュリティシステムに対応したセキュリティスロットです。
 マイクロサーバーセキュリティシステムについての詳細は、以下をご覧ください。
<http://www.kensington.com/>
- セキュリティーケーブル取付け部
 市販の盗難防止用ワイヤーロックなどを通して、机や柱などに固定できます。

ワイヤーロックの取り付け方

盗難防止用ワイヤーロックのワイヤーを通します。

ワイヤーロックの施錠方法は、ワイヤーロックに添付の取扱説明書をご覧ください。



EasyMP Monitorについて

EasyMP Monitorを使うと、ネットワーク上の複数のエプソンプロジェクターの状態をコンピュータのモニターに表示して確認したり、コンピュータから制御したりできます。

EasyMP Monitorは以下のWebサイトからダウンロードしてください。

<http://www.epson.jp/download/>

EasyMP Monitorでできる監視・制御の概要は次のとおりです。

- **監視・制御するプロジェクターの登録**

ネットワーク上のプロジェクターを自動検索し、検出された中から登録するプロジェクターを選ぶことができます。

目的のプロジェクターのIPアドレスを入力し登録できます。

- **登録したプロジェクターのうち、一括して監視・制御するものをまとめてグループ登録できます。**

- **登録したプロジェクターの状態監視**

プロジェクターの電源の状態(オン/オフ)や異常・警告などの対処が必要な状態になっていないかなどをアイコンで視覚的に確認できます。気になるグループまたは特定のプロジェクターを選択して、ランプの累積点灯時間や選択されている入力ソース、異常・警告の内容などの詳細情報を確認できます。

- **登録したプロジェクターの制御**

グループ単位で一括して、あるいは特定のプロジェクターだけを選んで電源の状態(オン/オフ)を切り替えたり、入力ソースを切り替えたりできます。

Web制御機能を使いプロジェクターの環境設定メニューの設定を変更できます。

タイマー設定で決まった日時に定例の制御を行えます。

- **メール通知機能の設定**

登録したプロジェクターに異常などの対処が必要な状態が発生した場合に、それらの状態がメールで通知されるようにメールアドレスなどの設定ができます。

- **登録したプロジェクターへのメッセージ送信**

EasyMP MonitorのプラグインMessage Broadcastingを使って、登録したプロジェクターへJPEGファイルを同時に送信できます。

Message BroadcastingはWebサイトからダウンロードしてください。

Webブラウザーを使って設定を変更する(Web制御)

本機とネットワーク接続したコンピュータのWebブラウザーを利用して、コンピュータから本機の設定や制御が行えます。この機能を使えば、本機と離れた場所から、設定や制御の操作ができます。また、キーボードを使って設定内容を入力できるので、文字の入力を伴う設定も容易にできます。

Webブラウザーは、Microsoft Internet Explorer6.0以降を使用してください。Mac OS Xをお使いの場合は、Safariを使用してください。



【待機モード】を【通信オン】に設定しておく、本機がスタンバイ状態(電源OFFの状態)でも、Webブラウザーを使った設定や制御ができます。

☞ 【拡張設定】 - 【スタンバイ設定】 - 【待機モード】 [p.101](#)

本機の設定

本機の環境設定メニューで設定する項目をWebブラウザ上で設定できます。設定した内容は、環境設定メニューに反映されます。また、Webブラウザでのみ設定できる項目もあります。

Webブラウザで設定できない環境設定メニューの項目

- 設定メニュー - 台形補正 - Quick Corner
- 設定メニュー - デジタル ピクチャーシフト
- 設定メニュー - ポインター形状
- 設定メニュー - パターン(パターン種類を除く)
- 設定メニュー - ユーザーボタン
- 拡張設定メニュー - ユーザーロゴ
- 拡張設定メニュー - USB Type B
- 拡張設定メニュー - Easy Interactive Function
- 拡張設定メニュー - 言語
- 拡張設定メニュー - 動作設定 - 高地モード
- 初期化メニュー - 全初期化、ランプ点灯時間初期化

各メニューの項目の内容は本機の環境設定メニューと同じです。

☛ 「環境設定メニュー」 [p.93](#)

Webブラウザでのみ設定できる項目

- SNMPコミュニティ名
- Monitorパスワード

Web制御画面を表示する

以下の手順で、Web制御画面を表示します。

コンピューターとプロジェクターをネットワークに接続できる状態にしておきます。無線LANで接続するときは、マニュアルモードで接続してください。



ご使用のWebブラウザで、プロキシサーバーを使用して接続するように設定されていると、Web制御画面を表示できません。表示したい場合は、プロキシサーバーを使用しないで接続するように設定してください。

- 1 コンピューターでWebブラウザを起動します。
- 2 Webブラウザのアドレス入力部に、プロジェクターのIPアドレスを入力し、コンピューターのキーボードのEnterキーを押します。
- 3 ユーザーIDとパスワードを入力する画面が表示されます。
ユーザーIDに「**EPSONWEB**」と入力します。
パスワードの初期設定は「**admin**」です。



- パスワードの設定が無効でも、ユーザーIDを入力します。
ユーザーIDは変更できません。
- パスワードの変更は、環境設定メニューで、ネットワークメニューの[基本設定] - [Web制御パスワード]から行ってください。
☛ 「基本設定メニュー」 [p.106](#)

Web Remote画面を表示する

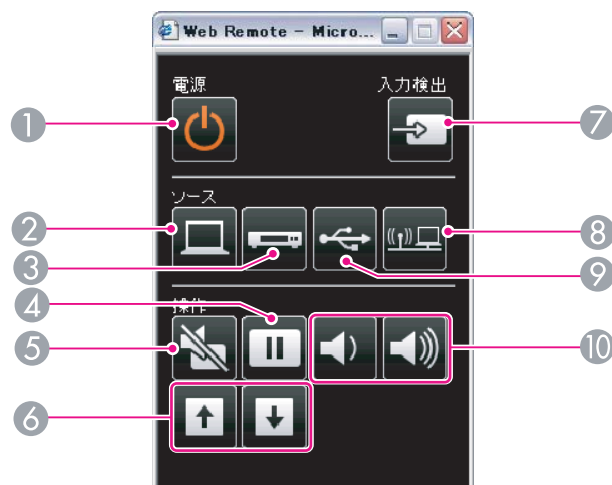
Web Remote機能では、プロジェクターのリモコンでの操作をWebブラウザで行うことができます。

- 1 Web制御画面を表示します。

2 Web Remoteをクリックします。



3 Web Remote画面が表示されます。



名称	働き
① 【 電源 】ボタン	本機の電源をオン/オフします。 ☛「設置から投写までの流れ」 p.37
② 【 コンピューター 】ボタン	押すたびに、以下の入力端子からの映像に切り替えます。 <ul style="list-style-type: none"> • コンピューター1入力端子 • コンピューター2入力端子

名称	働き
③ 【 ビデオ 】ボタン	押すたびに、以下の入力端子からの映像に切り替えます。 <ul style="list-style-type: none"> • S-ビデオ入力端子 • ビデオ入力端子 • HDMI入力端子
④ 【 静止 】ボタン	映像を一時停止/解除します。 ☛「映像を停止させる（静止）」 p.65
⑤ 【 A/Vミュート 】ボタン	映像と音声を一時的に遮断/解除します。 ☛「映像と音声を一時的に消す（A/Vミュート）」 p.65
⑥ 【 ページ 】ボタン 【 送り 】【 戻し 】	以下のときに、PowerPointファイルなどのページを送り/戻しします。 <ul style="list-style-type: none"> • ワイヤレスマウス機能時 ☛「リモコンでマウスポインターを操作する（ワイヤレスマウス）」p.68 • USBディスプレイ時 ☛「USBディスプレイで投写する」p.40 • ネットワーク接続時 スライドショーで投写しているときは、画像ファイルを送り/戻しします。
⑦ 【 入力検出 】ボタン	映像信号が入力されている入力端子からの映像に切り替えます。 ☛「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」 p.38
⑧ 【 LAN 】ボタン	EasyMP Network Projectionで投写している映像に切り替えます。オプションのクイックワイヤレス用USBキーを使って投写しているときは、その映像に切り替えます。 ☛「リモコンで目的の映像に切り替える」 p.39
⑨ 【 USB 】ボタン	押すたびに、以下の映像に切り替えます。 <ul style="list-style-type: none"> • USBディスプレイ • USB-A端子に接続した機器からの映像 ☛「リモコンで目的の映像に切り替える」 p.39

名称	働き
⑩ 【音量】ボタン 【<】【>】	【<】音量を下げます。 【>】音量を上げます。 🖱️「音量を調整する」 p.48

メール通知機能で異常を通知する

メール通知機能の設定をしておくと、異常/警告状態になったとき、設定したメールアドレスに異常状態が電子メールで通知されます。これにより、離れた場所においても本機の異常を知ることができます。

🖱️ [ネットワーク]-[メール]-[メール通知機能][p.110](#)



- 送信先(宛先)は最大3つまで登録でき、一括して送ることができます。
 - 本機に致命的な異常が発生し、瞬時に起動停止状態になった場合などは、メール送信できないことがあります。
 - [待機モード]を[通信オン]に設定しておくと、本機がスタンバイ状態(電源OFFの状態)でも、制御ができます。
- 🖱️ [拡張設定] - [スタンバイ設定] - [待機モード] [p.101](#)

異常通知メールの見方

メール通知機能をオンに設定していて本機が異常/警告状態になったときには、次のメールが送付されます。

差出人：メールアドレス1

メールタイトル：EPSON Projector

1行目：異常が生じたプロジェクターのプロジェクター名

2行目：異常が生じたプロジェクターに設定されているIPアドレス

3行目以降：異常の内容

異常の内容は、1行に1つずつ記載されています。メッセージの示す主な内容は以下のとおりです。

- Internal error(内部異常)
- Fan related error(ファン異常)
- Sensor error(センサー異常)
- Lamp timer failure(ランプ点灯失敗)
- Lamp out(ランプ異常)
- Internal temperature error(内部高温異常/オーバーヒート)
- High-speed cooling in progress(高温警告)
- Lamp replacement notification(ランプ交換勧告)
- No-signal(ノーシグナル)
本機に映像信号が入力されていません。 接続状態や、接続している機器の電源が入っているかを確認してください。
- Auto Iris Error(オートアイリス異常)
- Power Err. (Ballast)(電源系異常(バラスト))
- Obstacle Detection Error(障害物検知異常)

異常/警告の対処方法は、以下をご確認ください。

🖱️ 「インジケータの見方」 [p.117](#)

SNMPを使って管理する

環境設定メニューで[SNMP]を[オン]に設定をしておくと、異常/警告状態になったとき、設定したコンピューターに異常状態が通知されます。これにより、離れた場所で集中管理している状態でも本機の異常を知ることができます。

☛ [ネットワーク]-[その他]-[SNMP] [p.112](#)



- SNMPによる管理は、必ず、ネットワーク管理者などネットワークに詳しい人が行ってください。
- SNMP機能を使って本機を監視するには、コンピューター側にSNMPマネージャプログラムがインストールされている必要があります。
- SNMPを使った管理機能は、無線LANのかんたんモードでは使用できません。
- 通知先のIPアドレスは2つまで登録できます。

ESC/VP21コマンド

ESC/VP21を使うと本機を外部機器から制御できます。

コマンドリスト

本機に電源オンのコマンドを送信すると、電源が入りウォームアップ状態になります。本機は電源オンの状態になったときにコロン ‘:’ (3Ah) を返信します。

このように本機はコマンドを受け取ると、そのコマンドを実行後 ‘:’ を返信し、次のコマンドを受け付けます。

異常終了のときは、エラーメッセージを出力した後に ‘:’ を返信します。

主な内容は以下のとおりです。

項 目			コマンド
電源のオン/オフ	オン		PWR ON
	オフ		PWR OFF
信号切り替え	コンピューター1	オート	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		コンポーネント	SOURCE 14
	コンピューター2	オート	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		コンポーネント	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	ビデオ		SOURCE 41
	S-ビデオ		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/Vミュート機能のオン/オフ	オン		MUTE ON
	オフ		MUTE OFF
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

各コマンドの最後に、復帰(CR)コード(0Dh)を追加して送信してください。

詳細はお買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。

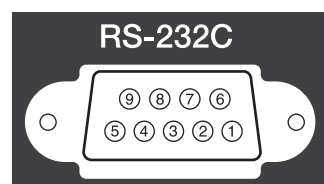
☛ 『お問い合わせ先』

ケーブル配線

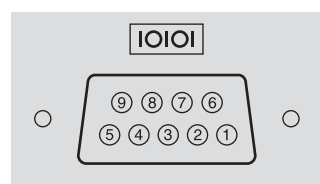
シリアル接続

- コネクタ形状：D-Sub 9pin(オス)
- プロジェクター入力端子名：RS-232C

<プロジェクター側>



<コンピューター側>



<プロジェクター側>	(PCシリアルケーブル)	<コンピューター側>
GND 5	—————	5 GND
RD 2	←————	3 TD
TD 3	————→	2 RD

信号名	機能
GND	各信号線の接地
TD	送信データ
RD	受信データ

通信プロトコル

- ボーレート基準速度：9600bps
- データ長：8bit

- パリティ：なし
- ストップビット：1bit
- フロー制御：なし

PJLinkについて

JBMIA(社団法人ビジネス機械・情報システム産業協会)によりネットワーク対応プロジェクターの制御用プロトコルの標準化が進められ、制御用標準プロトコルPJLink Class1が策定されました。

本機は、JBMIAが策定したPJLink Class1の規格に適合しています。

PJLinkを使うにはネットワーク設定が必要です。ネットワーク設定については以下をご覧ください。

☞「ネットワークメニュー」 [p.104](#)

PJLink Class1で定義されているコマンドのうち、以下の内容を除く全コマンドに対応しており、PJLink 規格適合性検証で適合を確認しています。

URL：<http://pjlink.jbmia.or.jp/>

• 非対応コマンド

	機能	PJLinkコマンド
ミュート設定	映像ミュート設定	AVMT 11
	音声ミュート設定	AVMT 21

• PJLinkで定義している入力名と本機の入力ソースの対応

入力ソース	PJLinkコマンド
コンピューター1	INPT 11
コンピューター2	INPT 12

入力ソース	PJLinkコマンド
ビデオ	INPT 21
S-ビデオ	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- 「メーカー名問合せ」で表示するメーカー名
EPSON
- 「機種情報問合せ」で表示する機種名
EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi
EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W
EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i
EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480
EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi
EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W
EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

Crestron RoomView®について

Crestron RoomView®はCrestron®社が提供する統合コントロールシステムです。ネットワークで接続された複数の機器を一括して監視・制御できます。

本機はその制御用プロトコルに対応していますので、Crestron RoomView®で構築されたシステム環境下でご利用いただけます。

Crestron RoomView®の詳細は、Crestron®社のWebページを参照してください。（英語のみの表示となります。）

<http://www.crestron.com>

Crestron RoomView®の概要は次のとおりです。

- **Webブラウザーを利用した遠隔操作**

コンピュータの画面上でリモコンと同様にプロジェクターを操作できます。

- **アプリケーションソフトを利用した監視・制御**

Crestron®社が提供するアプリケーションソフトCrestron RoomView® Express/Crestron RoomView® Server Editionでシステム内の機器の監視、ヘルプデスクとの通信、緊急時のメッセージ送信を行えます。詳細は以下をご覧ください。

<http://www.crestron.com/getroomview>

本書では、Webブラウザーを利用してコンピュータの画面上で本機を操作する方法を説明します。



- 文字入力に使用できるのは半角英数字と記号のみです。
- Crestron RoomView®使用中は、以下の機能はご利用になれません。
 - ☞ 「Webブラウザーを使って設定を変更する（Web制御）」
[p.82](#)
 - Message Broadcasting (EasyMP Monitorのプラグイン)
- [待機モード]を[通信オン]に設定しておくと、本機がスタンバイ状態（電源OFFの状態）でも、制御ができます。
 - ☞ [拡張設定] - [スタンバイ設定] - [待機モード] [p.101](#)

コンピュータの画面上でプロジェクターを操作する

操作画面を表示する

操作の前に以下の点をご確認ください。

- コンピューターとプロジェクターをネットワークに接続できる状態にしておきます。無線LANで接続するときは、マニュアルモードで接続してください。

☞ 「無線LANメニュー」 [p.107](#)

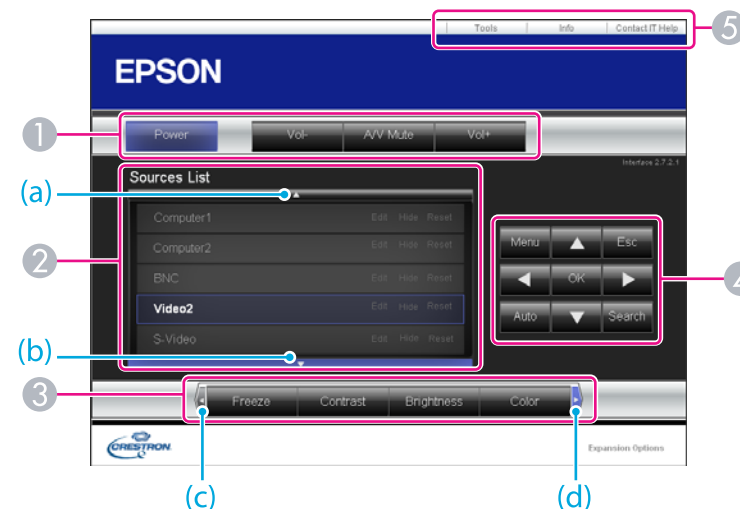
- [ネットワーク]メニューの[Crestron RoomView]を[オン]に設定してください。

☞ [ネットワーク]-[その他]-[Crestron RoomView] [p.112](#)

1 コンピューターでWebブラウザを起動します。

2 Webブラウザのアドレス入力部に、プロジェクターのIPアドレスを入力して、キーボードのEnterキーを押します。
操作画面が表示されます。

操作画面の使い方







① 各ボタンをクリックすると、以下の操作を行えます。


ボタン	機能
Power	電源をオン/オフします。
Vol-/Vol+	音量の調整を行います。
A/V Mute	映像と音声を一時的に遮断/解除します。 ☞ 「映像と音声を一時的に消す (A/Vミュート)」 p.65

② クリックした入力ソースの映像に切り替わります。画面に表示されていない入力ソースは(a)、(b)をクリックして上下にスクロールすると表示されます。映像信号が入力されているソースは青色で表示されます。ソース名は任意で変更できます。

③ 各ボタンをクリックすると、以下の操作を行えます。画面に表示されていないボタンは(c)、(d)をクリックして左右にスクロールすると表示されます。

ボタン	機能
Freeze	映像を一時停止/解除します。 ☛「映像を停止させる（静止）」 p.65
Contrast	映像の明暗の差を調整します。
Brightness	映像の明るさを調整します。
Color	映像の色の濃さを調整します。
Sharpness	映像のシャープ感を調整します。
Zoom	[Ⓚ]ボタンをクリックすると、投写サイズを変えずに映像を拡大します。[Ⓚ]ボタンをクリックすると、[Ⓚ]ボタンで拡大した結果を縮小します。 [▲][▼][◀][▶]ボタンで拡大表示する位置を移動します。 ☛「映像を部分的に拡大する（Eズーム）」 p.67

- ④ [▲][▼][◀][▶]ボタンをクリックするとリモコンの【】【】【】【】ボタンと同様の操作を行えます。その他のボタンをクリックすると以下の操作を行えます。

ボタン	機能
OK	リモコンの【  】ボタンと同じ操作を行えます。 ☛「リモコン」 p.16
Menu	環境設定メニューを表示/終了します。
Auto	コンピューター1入力端子またはコンピューター2入力端子から入力しているアナログRGB信号を投写しているときにクリックすると、トラッキング・同期・表示位置を最適な状態に自動調整します。

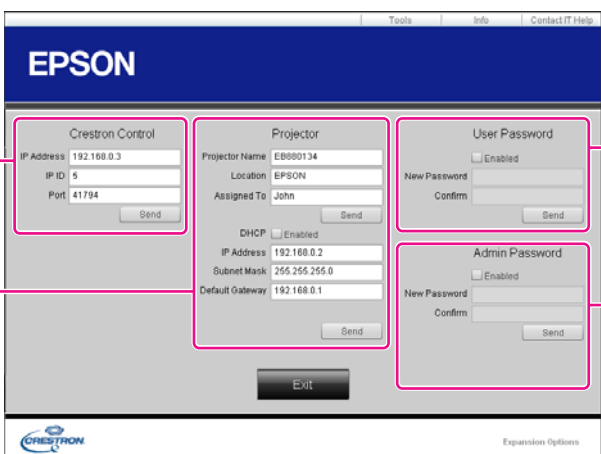
ボタン	機能
Search	映像信号が入力されている入力端子からの映像に切り替えます。 ☛「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」 p.38
Esc	リモコンの【戻る】ボタンと同じ操作を行えます。 ☛「リモコン」 p.16

- ⑤ 各タブをクリックすると以下の操作を行えます。

タブ	機能
Contact IT Help	Help Deskウィンドウが表示されます。Crestron RoomView®Expressを利用する管理者に対して、メッセージの送受信を行えます。
Info	現在接続しているプロジェクターの情報を表示します。
Tools	現在接続しているプロジェクターに対して設定の変更を行います。次項を参照してください。

Tools画面の使い方

操作画面で**Tools**タブをクリックすると以下の画面が表示されます。現在接続しているプロジェクターに対して設定の変更を行えます。



① Crestron Control

Crestron® の集中制御コントローラーに対する各設定を行います。

② Projector

以下の項目を設定できます。

項目名	機能
Projector Name	現在接続しているプロジェクターを、ネットワーク上で識別するための個別の名前を任意に入力します。(半角英数字15文字以内)
Location	現在接続しているプロジェクターの設置場所名を任意に入力します。(半角英数字記号32文字以内)
Assigned To	プロジェクターの利用者名を任意に入力します。(半角英数字記号32文字以内)
DHCP	DHCPを使用するときは、 Enabled にチェックを入れます。チェックを入れると以降のアドレスの設定はできなくなります。

項目名	機能
IP Address	現在接続しているプロジェクターに割り当てるIPアドレスを入力します。
Subnet Mask	現在接続しているプロジェクターのサブネットマスクを入力します。
Default Gateway	現在接続しているプロジェクターのゲートウェイアドレスを入力します。
Send	Projector で変更した内容を確定するときにクリックします。

③ Admin Password

Tools画面を開くときにパスワードの入力を求めるときは、**Enabled**にチェックを入れます。

以下の項目を設定できます。

項目名	機能
New Password	Tools画面を開くときに入力するパスワードを変更するときは、新しいパスワードを入力します。(半角英数字26文字以内)
Confirm	New Password で入力したパスワードを入力します。一致しないときは、エラーが表示されます。
Send	Admin Password で変更した内容を確定するときにクリックします。

④ User Password

コンピューター上で操作画面を開くときにパスワードの入力を求めるときは、**Enabled**にチェックを入れます。

以下の項目を設定できます。

項目名	機能
New Password	操作画面を開くときに入力するパスワードを変更するときは、新しいパスワードを入力します。 (半角英数字26文字以内)
Confirm	New Passwordで入力したパスワードを入力します。一致しないときは、エラーが表示されます。
Send	User Passwordで変更した内容を確定するときにクリックします。



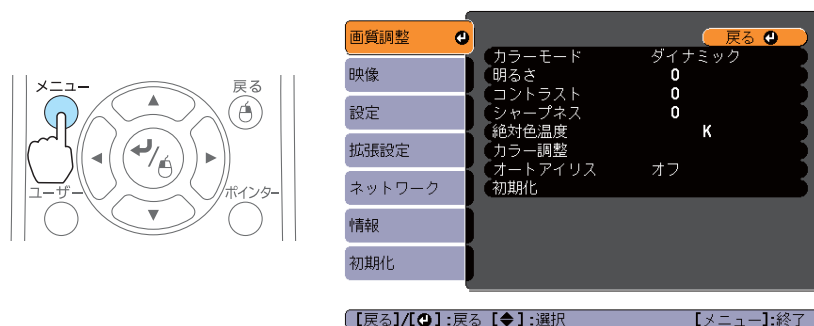
環境設定メニュー

ここでは、環境設定メニューの機能と操作方法について説明しています。

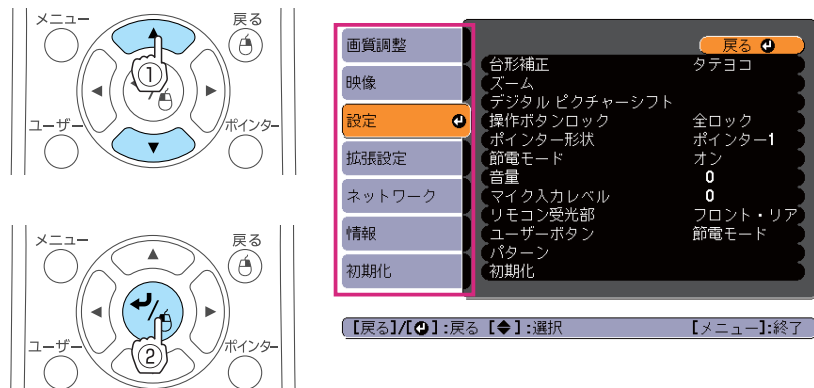
環境設定メニューの操作方法を説明します。

リモコンで操作を行ったときを例に説明していますが、操作パネルでも同様の操作を行えます。使用できるボタンと操作はメニューの下に表示されるガイドでご確認ください。

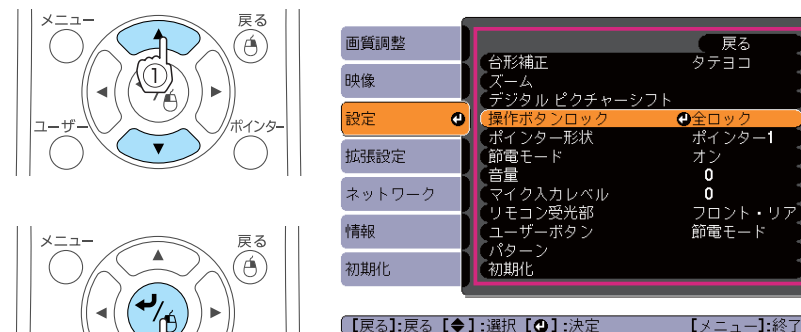
1 環境設定メニュー画面を表示します。



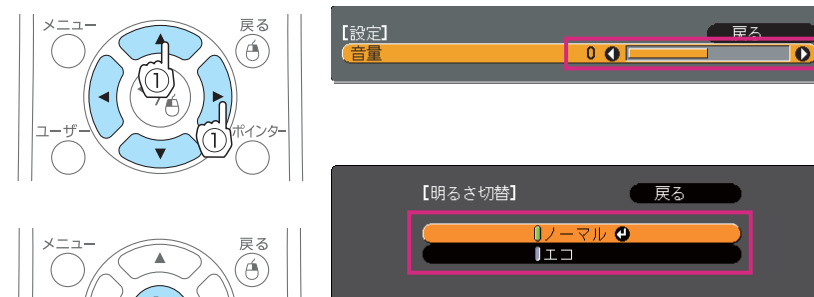
2 トップメニュー項目を選択します。



3 サブメニュー項目を選択します。





4 設定を変更します。







5 【メニュー】ボタンを押して、設定を終了します。

環境設定メニュー一覧





お使いの機種、現在投写している映像信号や入力ソースにより設定できる項目が異なります。

トップメニュー名	サブメニュー名	項目または設定値
画質調整メニュー  p.97	カラーモード	ダイナミック、プレゼンテーション、シアター、フォト、スポーツ、sRGB、黒板、ホワイトボード
	明るさ	-24～24
	コントラスト	-24～24
	色の濃さ	-32～32
	色合い	-32～32
	シャープネス	-5～5
	絶対色温度	5000K～10000K
	カラー調整	赤：-16～16 緑：-16～16 青：-16～16
	オートアイリス	オン、オフ
映像メニュー  p.98	自動調整	オン、オフ
	入力解像度	オート、ワイド、ノーマル
	トラッキング	-
	同期	-
	表示位置	上、下、左、右
	プログレッシブ変換	オフ、ビデオ、フィルム/オート
	ノイズリダクション	オフ、NR1、NR2
	HDMI ビデオレベル	オート、通常、拡張
	入力信号方式	オート、RGB、コンポーネント

トップメニュー名	サブメニュー名	項目または設定値
	ビデオ信号方式	オート、NTSC、NTSC4.43、PAL、M-PAL、N-PAL、PAL60、SECAM
	アスペクト	ノーマル、オート、4:3、16:9、フル、ズーム、リアル
	オーバースキャン	オート、オフ、4%、8%
設定メニュー  p.100	台形補正	タテヨコ、Quick Corner
	ズーム	0(ワイド)～40(テレ)
	デジタル ピクチャーシフト	-
	操作ボタンロック	全ロック、操作ロック、オフ
	ポインター形状	ポインター1、ポインター2、ポインター3
	節電モード	オフ、オン
	音量	0～20
	マイク入力レベル	0～5
	リモコン受光部	フロント・リア、フロント、リア、オフ
	ユーザーボタン	節電モード、情報、プログレッシブ変換、テストパターン、入力解像度、マイク入力レベル、パターン表示、自動ペン位置合わせ
	パターン	パターン表示、パターン種類、ユーザーパターン、テストパターン
拡張設定メニュー  p.101	表示設定	メッセージ表示、背景表示、スタートアップスクリーン、A/Vミュート
	ユーザーロゴ	-

トップメニュー名	サブメニュー名	項目または設定値
	設置モード	フロント、フロント・上下反転、リア、リア・上下反転
	動作設定	ダイレクトパワーオン、スリープモード、スリープモード時間、高地モード、音声入力
	スタンバイ設定	待機モード、待機時マイク、待機時音声
	USB Type B	Easy Interactive Function、USB Display/Easy Interactive Function、ワイヤレスマウス/USB Display
	Easy Interactive Function	自動ペン位置合わせ、手動ペン位置合わせ、適用ソース、ペン使用人数、ペン動作モード、右クリック通知、詳細設定
	言語	15言語
情報メニュー  p.113	ランプ点灯時間	-
	入力ソース	-
	入力信号	-
	入力解像度	-
	ビデオ信号方式	-
	リフレッシュレート	-
	同期情報	-
	ステータス	-
	シリアル番号	-
	Event ID	-
初期化メニュー  p.114	全初期化	-
	ランプ点灯時間初期化	-

ネットワークメニュー

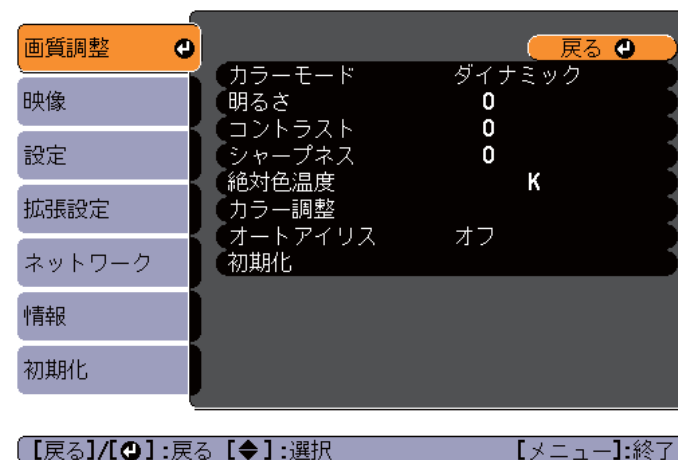
トップメニュー名	サブメニュー名	項目または設定値
基本設定メニュー  p.106	プロジェクター名	-
	PJLinkパスワード	-
	Web制御パスワード	-
	プロジェクターキーワード	オン、オフ
無線LANメニュー  p.107	無線LAN電源	オン、オフ
	接続モード	かんたんモード、マニュアルモード
	チャンネル設定	1ch、6ch、11ch
	無線LAN方式	802.11b/g、802.11b/g/n
	自動SSID設定	オン、オフ
	SSID	-
	IP設定	DHCP、IPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイアドレス
	SSID表示	オン、オフ
	IPアドレス表示	オン、オフ
	セキュリティメニュー  p.108	なし、WEP、WPA-PSK、WPA2-PSK
セキュリティメニュー  p.108	WEP暗号	128Bit、64Bit
	入力方式	ASCII、HEX
	キーID	1、2、3、4
	暗号キー1、暗号キー2、暗号キー3、暗号キー4	-
	認証方式	Open、Shared
	PSK	-

トップメニュー名	サブメニュー名	項目または設定値
有線LANメニュー ☛ p.110	IP設定	DHCP、IPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイアドレス
	IPアドレス表示	オン、オフ
メールメニュー ☛ p.110	メール通知機能	オン、オフ
	SMTPサーバー	-
	ポート番号	-
	宛先1設定、宛先2設定、宛先3設定	-
	SNMP	オン、オフ
その他メニュー ☛ p.112	トラップIPアドレス1、トラップIPアドレス2	-
	優先ゲートウェイ	有線LAN、無線LAN
	AMX Device Discovery	オン、オフ
	Crestron RoomView	オン、オフ
	Bonjour	オン、オフ

画質調整メニュー

現在投写している映像信号や入力ソースにより設定できる項目が異なります。設定した内容は映像信号ごとに保持されます。

☛ 「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」 p.38



サブメニュー	機能
カラーモード	使用シーンに応じて、画質を選択できます。 ☛ 「映り具合を選ぶ（カラーモードの選択）」 p.49
明るさ	映像の明るさを調整します。
コントラスト	映像の明暗の差を調整します。
色の濃さ	（コンポーネントビデオ/コンポジットビデオ/S-ビデオ信号入力時のみ調整可能） 映像の色の濃さを調整します。
色合い	（コンポーネントビデオ信号入力時に調整可能。コンポジットビデオ/S-ビデオ信号入力時は、NTSC系の信号入力時のみ調整可能） 映像の色合いを調整します。
シャープネス	映像のシャープ感を調整します。

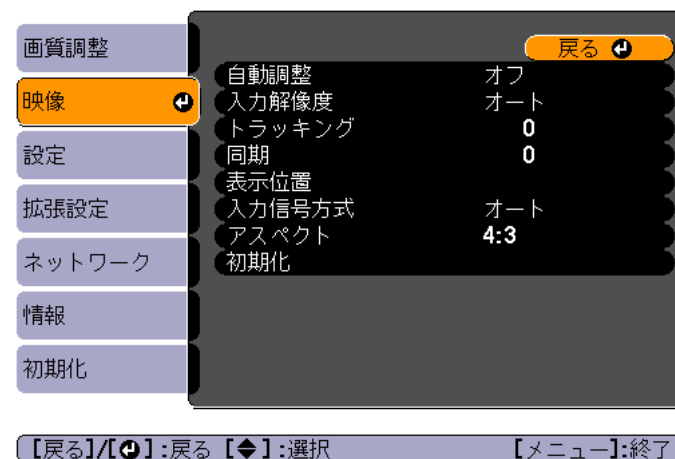
サブメニュー	機能
絶対色温度	([カラーモード]をsRGB▶に設定しているときは設定不可) 映像全体の色合いを調整します。5000K～10000Kの10段階で調整することができます。高い値を選択すると青みがかった映像になり、低い値を選択すると赤みを帯びた映像になります。
カラー調整	([カラーモード]をsRGB▶に設定しているときは設定不可) [赤]、[緑]、[青]の色の強さを個別に調整します。
オートアイリス	([カラーモード]を[ダイナミック]または[シアター]に設定しているときのみ設定可能) [オン]にすると、映像に合わせて最適な光量に調整します。 設定値はカラーモードごとに保存されます。 ☛「オートアイリス（自動絞り）を設定する」p.50
初期化	[画質調整]メニューの調整値を初期値に戻します。全メニュー項目の設定を初期値に戻すときは以下を参照してください。 ☛「初期化メニュー」p.114

映像メニュー

現在投写している映像信号や入力ソースにより設定できる項目が異なります。設定した内容は映像信号ごとに保持されます。

入力ソースがUSB Display/USB/LANのときは映像メニューの設定は行えません。

☛「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」p.38



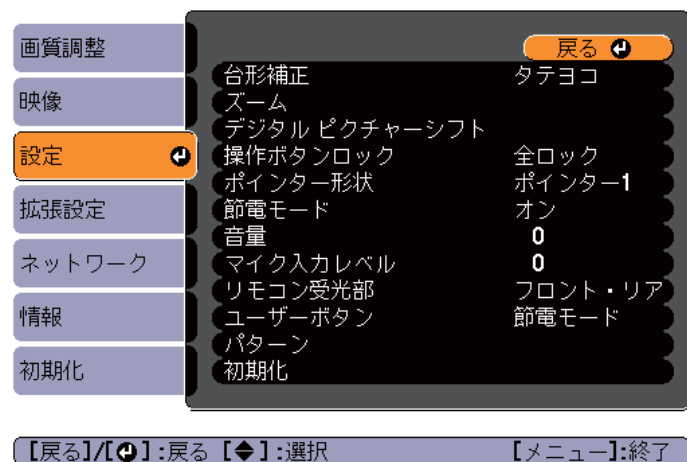
【戻る】/【◀】:戻る 【▶】:選択 【メニュー】:終了

サブメニュー	機能
自動調整	(コンピューターのアナログRGB信号入力時のみ有効) [オン]にすると、入力信号が切り替わったときに、トラッキング・同期・表示位置を最適な状態に自動調整します。
入力解像度	(コンピューターのアナログRGB信号入力時のみ有効) [オート]にすると、入力信号の解像度を自動で判別します。[オート]に設定していて投写映像が欠けるときは、接続しているコンピューターに合わせてワイド画面は[ワイド]に、4:3や5:4画面は[ノーマル]に設定してください。
トラッキング	(コンピューターのアナログRGB信号入力時のみ有効) 映像に縦の縞模様が出るときに調整します。




サブメニュー	機能
同期	(コンピューターのアナログRGB信号入力時のみ有効) 映像にちらつき、ぼやけ、横ノイズが出るときに調整します。
表示位置	(入力ソースがHDMIのときは設定不可) 映像の一部が欠けているときに表示位置を上下左右に移動し映像がすべて投写されるように調整します。
プログレッシブ変換	(コンポジットビデオ/S-ビデオ信号入力時に設定可能。コンポーネントビデオ/RGBビデオ信号入力時は、480i/576i/1080i 信号入力時のみ設定可能。) インターレース▶(i)信号をプログレッシブ▶(p)信号に変換します。(IP変換) [オフ]: 動きの大きい映像に適しています。 [ビデオ]: 一般のビデオ映像に適しています。 [フィルム/オート]: 映画フィルムやCG、アニメーション映像に適しています。
ノイズリダクション	(デジタルRGB信号入力時、またはインターレース信号表示中で[プログレッシブ変換]が[オフ]のときは設定不可) 映像のざらつきを抑えます。モードを2つ用意しています。お好みの設定でご覧ください。DVDなど映像ソースにノイズが少ないときは[オフ]に設定してご覧ください。
HDMI ビデオレベル	本機のHDMI入力端子とDVDプレーヤーなどを接続しているときに、DVDプレーヤーのビデオレベルの設定に合わせて本機のビデオレベルを設定します。
入力信号方式	コンピューター1入力端子またはコンピューター2入力端子からの入力信号を選択します。 [オート]にすると、接続機器に応じて自動的に入力信号を設定します。 [オート]に設定していて、色が正しく表示されないときは、接続している機器の信号に応じて適切な信号を選択してください。



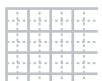

サブメニュー	機能
ビデオ信号方式	S-ビデオ入力端子またはビデオ入力端子からの入力信号を選択します。[オート]にすると、ビデオ信号を自動認識します。[オート]に設定していて、映像にノイズが入ったり、映像が映らないなどのトラブルが起きるときは、接続している機器の信号に応じて適切な信号を選択してください。
アスペクト	映像の アスペクト比▶ を設定します。 👉「投写映像のアスペクト比を切り替える」 p.50
オーバースキャン	(コンポーネントビデオ信号、RGBビデオ信号入力時のみ設定可能) 出画率(投写する映像の範囲)を変更します。トリミングする範囲の設定を、[オフ]、[4%]、[8%]のいずれかに変更できます。入力ソースがHDMIのときは[オート]が選択できるようになります。[オート]を選択すると入力信号に応じて自動的に[オフ]あるいは[8%]に切り替わります。
初期化	[映像]メニューのうち、[入力信号方式]を除くすべての調整値を初期値に戻します。 全メニュー項目の設定を初期値に戻すときは以下を参照してください。 👉「初期化メニュー」 p.114

設定メニュー



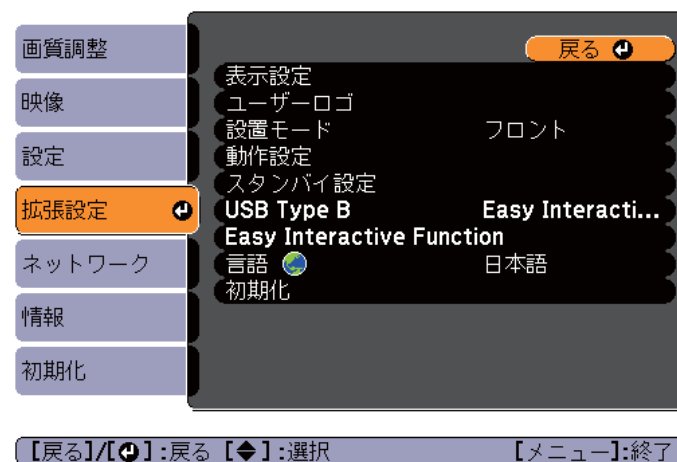
サブメニュー	機能
台形補正	<p>台形にゆがんだ画面を補正します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [タテヨコ]選択時： [タテ補正]、[ヨコ補正]を調整して縦・横方向のゆがみを補正します。 • [Quick Corner]選択時： 投写映像の4つの角を選んで補正します。 ☛「Quick Corner」 p.44
ズーム	投写映像のサイズを調整します。
デジタル ピクチャーシフト	<p>デジタルピクチャーシフトを実行します。</p> <p>☛「映像の位置を調整する（デジタルピクチャーシフト）」 p.46</p>
操作ボタンロック	<p>本機操作パネルの操作制限を設定します。</p> <p>☛「操作を制限する（操作ボタンロック）」 p.80</p>

サブメニュー	機能
ポインター形状	<p>ポインターの形状を選択します。</p> <p>ポインター1： </p> <p>ポインター2： </p> <p>ポインター3： </p> <p>☛「説明箇所を指し示す（ポインター）」 p.65</p>
節電モード	<p>ランプの明るさを2段階で切り替えることができます。</p> <p>暗い部屋で投写したり小さなスクリーンに映す場合に、投写映像が明るすぎるときは[オン]に設定します。[オン]で使用すると、投写中の消費電力、ランプ寿命が次のように変わり、ファン回転音も低下します。</p> <p>消費電力：約35%減、ランプ寿命：約1.3倍</p>
音量	音量を調整します。設定した内容は入力ソースごとに保持されます。
マイク入力レベル	<p>マイクの入力レベルが低く、本機スピーカーから出力されるマイクの音声小さくて聞き取りにくいときや、逆に入力レベルが大きくてマイクからの音声割れてしまうときなどに調整します。[マイク入力レベル]を0にするとマイクの音声はスピーカーから出力されません。</p> <p>マイク入力レベルを上げると、接続機器の音声出力は小さくなり、マイク入力レベルを下げると、接続機器の音声出力は大きくなります。</p>
リモコン受光部	<p>リモコンからの操作信号の受信を制限します。</p> <p>[オフ]に設定すると、リモコンからの操作ができなくなります。リモコンから操作したいときは、リモコンの【メニュー】ボタンを15秒以上押して、設定を初期値に戻してください。</p>

サブメニュー	機能
ユーザーボタン	<p>リモコンの【ユーザー】ボタンに割り当てる環境設定メニューの項目を選択します。【ユーザー】ボタンを押すと割り当てたメニュー項目の選択/調整画面が直接表示されるのでワンタッチで設定/調整の変更が行えます。【ユーザー】ボタンに割り当てることのできるのは以下の項目です。</p> <p>[節電モード]、[情報]、[プログレッシブ変換]、[テストパターン]、[入力解像度]、[マイク入力レベル]、[パターン表示]、[自動ペン位置合わせ] (EB-485WT/EB-480Tのみ)</p>
パターン	<p>[パターン表示]：パターンを表示させます。</p> <p>[パターン種類]：パターン1～4と、ユーザーパターンの5種類が選べます。パターン1～4は、罫線や格子などの補助線を表示します。</p> <p>パターン1： パターン2：</p> <p>パターン3： パターン4：</p> <p>[ユーザーパターン]：ユーザーパターンのキャプチャーを行います。</p> <p>☛「ユーザーパターンの登録」p.71</p> <p>[テストパターン]：本機を設置する際に、機器を接続せずに投写状態を調整できるようにテストパターンを表示します。テストパターン表示中はズーム調整、フォーカス調整、台形補正が行えます。テストパターンの表示を解除するときは、リモコンまたは操作パネルの【戻る】ボタンを押します。</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>注意</p> <p>長時間パターンを表示していると投写映像に残像が残ることがあります。</p> </div>





サブメニュー	機能
初期化	<p>[設定]メニューのうち[ズーム]、[ユーザーボタン]を除くすべての調整値を初期値に戻します。</p> <p>全メニュー項目の設定を初期値に戻すときは以下を参照してください。</p> <p>☛「初期化メニュー」p.114</p>




拡張設定メニュー



サブメニュー	機能
表示設定	<p>本機の表示に関する設定を行います。</p> <p>[メッセージ表示]：[オフ]に設定すると、次の表示がされなくなります。</p> <p>入力ソースやカラーモード、アスペクト比を切り替えたときの項目名の表示、映像信号が入力されていないときなどのメッセージの表示、高温警告などの警告表示。</p> <p>[背景表示]※1：映像信号が入力されていないときなどの画面の状態を[黒]、[青]、[ロゴ]のいずれかで設定します。</p> <p>[スタートアップスクリーン]※1：[オン]にすると、投写開始時に[ユーザーロゴ]を表示します。</p> <p>[A/Vミュート]※1：リモコンの【A/Vミュート】ボタンを押したときに表示する画面を[黒]、[青]、[ロゴ]のいずれかで設定します。</p>
ユーザーロゴ※1	<p>背景表示、A/Vミュート時などに表示するユーザーロゴを変更します。</p> <p>☛ 「ユーザーロゴの登録」 p.69</p>
設置モード	<p>本機の設置状態に合わせて次の中から設定します。</p> <p>[フロント]、[フロント・上下反転]、[リア]、[リア・上下反転]</p> <p>リモコンの【A/Vミュート】ボタンを約5秒間押し続けると、設置モードを次のように切り替えることができます。</p> <p>[フロント] ↔ [フロント・上下反転]</p> <p>[リア] ↔ [リア・上下反転]</p> <p>☛ 「いろいろな設置方法」 p.23</p>

サブメニュー	機能
動作設定	<p>[ダイレクトパワーオン]：[オン]にすると、電源プラグを差し込むだけで本機の電源が入ります。</p> <p>停電復旧時などにコンセントに電源プラグが差し込まれた状態になっていると本機の電源がオンになりますので、注意してください。</p> <p>[スリープモード]：[オン]に設定すると、映像信号が未入力のまま、なにも操作しないときに自動で電源を切ります。</p> <p>[スリープモード時間]：[スリープモード]を[オン]にしたときに、自動で電源を切るまでの時間を1～30分の範囲で設定します。</p> <p>[高地モード]：標高約1500m以上でお使いの場合は[オン]にします。</p> <p>[音声入力]：[オート]に設定すると、入力ソースに対応した音声を出力します。</p> <p>[音声入力1]、[音声入力2]、[音声入力(L/R)]に設定すると、音声出力を選択したものに固定します。</p>

サブメニュー	機能
スタンバイ設定	<p>[待機モード]：[通信オン]に設定すると、本機がスタンバイ状態のときでも以下の操作が可能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ネットワーク経由で本機を監視・制御する  「監視と制御」 p.82 コンピューター1入力端子から入力しているアナログRGB信号を外部モニターへ出力する マイクからの音声を本機のスピーカーから出力する（[待機時マイク]を[オン]にしたときのみ）  「映像機器の接続」 p.27 音声入力端子からの音声を外部に接続したスピーカーから出力する（[待機時音声]を[オン]にしたときのみ） HDMI、USB Display、USB、またはLANから入力される音声は出力できません。 また、[音声入力]を[オート]に設定していて、直前のソースがHDMI、USB Display、USB、またはLANの場合は音声出力されません。  「映像機器の接続」 p.27 マイクからの音声と音声入力端子からの音声をミキシングして、外部に接続したスピーカーから出力する（[待機時マイク]および[待機時音声]の両方を[オン]にしたときのみ）  「映像機器の接続」 p.27 <p>[待機時マイク]：[オン]に設定すると、本機がスタンバイ状態のときでも、マイクからの音声を本機のスピーカーから出力できます。（[待機モード]を[通信オン]にしているときのみ設定可能）</p> <p>[待機時音声]：[オン]に設定すると、本機がスタンバイ状態のときでも、音声入力端子からの音声を外部に接続したスピーカーから出力できます。（[待機モード]を[通信オン]にしているときのみ設定可能）</p>

サブメニュー	機能
USB Type B (EB-485WT/ EB-480Tのみ)	<p>[Easy Interactive Function]：Easy Interactive Function(マウス操作)を有効にします。USBディスプレイとワイヤレスマウス機能は使えません。</p> <p>[USB Display/Easy Interactive Function]：Easy Interactive Function(マウス操作)とUSBディスプレイを有効にします。ワイヤレスマウス機能は使えません。</p> <p>[ワイヤレスマウス/USB Display]：ワイヤレスマウス機能とUSBディスプレイを有効にします。Easy Interactive Function(マウス操作)は使えません。</p> <p> 「USBディスプレイで投写する」 p.40</p> <p> 「リモコンでマウスポインターを操作する（ワイヤレスマウス）」 p.68</p> <p> 「Easy Interactive Function（EB-485WT/EB-480Tのみ）」 p.55</p>

サブメニュー	機能
Easy Interactive Function (EB-485WT/EB-480Tのみ)	<p>Easy Interactive Functionに関する操作と設定をします。</p> <p>☛ 「Easy Interactive Function (EB-485WT/EB-480Tのみ)」 p.55</p> <p>[全般設定]の項目</p> <ul style="list-style-type: none"> • [自動ペン位置合わせ]：自動ペン位置合わせを実行します。 • [手動ペン位置合わせ]：手動ペン位置合わせを実行します。 <p>[マウス操作]の項目 ☛ p.63</p> <ul style="list-style-type: none"> • [適用ソース]：Easy Interactive Toolsなどを使用するときに適用する映像ソースを設定します。 • [ペン使用人数]：Easy Interactive Penを同時に操作する人数を設定します。 • [ペン動作モード]：([ペン使用人数]が[1人で書く]のときのみ設定可能) Easy Interactive Tools使用時の、Easy Interactive Penの動作モードを設定します。 • [右クリック通知]：([ペン動作モード]が[マウス]のときのみ設定可能) [オン]に設定すると、Easy Interactive Penの長押しが右クリックとして機能します。 • [詳細設定]：下記の項目を設定します。 <ul style="list-style-type: none"> ・ [ペン先ボタン]：Easy Interactive Penのペン先ボタンの動作を設定します。 ・ [操作エリア自動調整]：[オン]に設定すると、接続するコンピューターの解像度が変わったとき、ペン操作エリアを自動で調整します。 ・ [操作エリア手動調整]：操作エリア手動調整を実行します。
言語	メッセージやメニューに表示する言語を設定します。

サブメニュー	機能
初期化	<p>[拡張設定]メニューのうち、[表示設定]※1、[動作設定]※2の調整値を初期値に戻します。</p> <p>全メニュー項目の設定を初期値に戻すときは以下を参照してください。</p> <p>☛ 「初期化メニュー」 p.114</p>

※1 [パスワードプロテクト]の[ユーザーロゴ保護]を[オン]にしていると、ユーザーロゴに関する設定の変更はできません。[ユーザーロゴ保護]を[オフ]にしてから設定を変更してください。

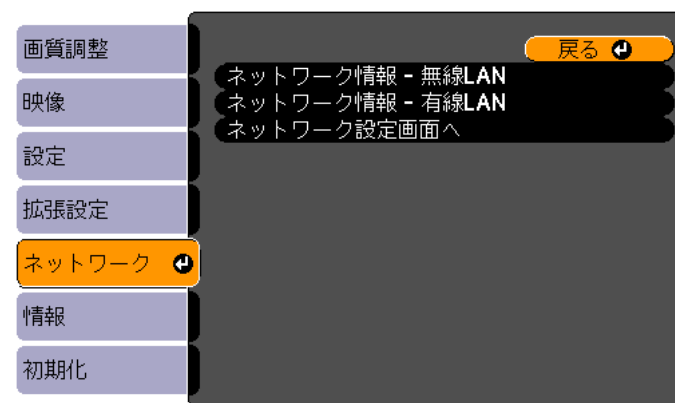
☛ 「利用者を管理する(パスワードプロテクト)」 [p.78](#)

※2 高地モードは除く。

ネットワークメニュー

[パスワードプロテクト]の[ネットワーク保護]を[オン]に設定していると、メッセージが表示されネットワークの設定を変更することはできません。[ネットワーク保護]を[オフ]にしてからネットワークの設定を行ってください。

☛ 「パスワードプロテクトの設定方法」 [p.78](#)



【戻る】/【←】: 戻る 【→】: 選択

【メニュー】: 終了

サブメニュー	機能
ネットワーク情報 - 無線LAN	以下のネットワーク設定状況を表示します。 <ul style="list-style-type: none"> ● 接続モード ● アンテナレベル ● プロジェクター名 ● SSID ● DHCP ● IPアドレス ● サブネットマスク ● ゲートウェイアドレス ● MACアドレス ● 地域コード※
ネットワーク情報 - 有線LAN	以下のネットワーク設定状況を表示します。 <ul style="list-style-type: none"> ● プロジェクター名 ● DHCP ● IPアドレス ● サブネットマスク ● ゲートウェイアドレス ● MACアドレス
ネットワーク設定画面へ	以下の項目についてネットワークの設定を行います。 [基本設定]、[無線LAN]、[セキュリティ]、[有線LAN]、[メール]、[その他]、[初期化]、[設定完了]

※ お使いの無線LANユニットの、利用可能な地域情報を表示します。詳細は、次に記載の連絡先にお問い合わせください。

📞『お問い合わせ先』



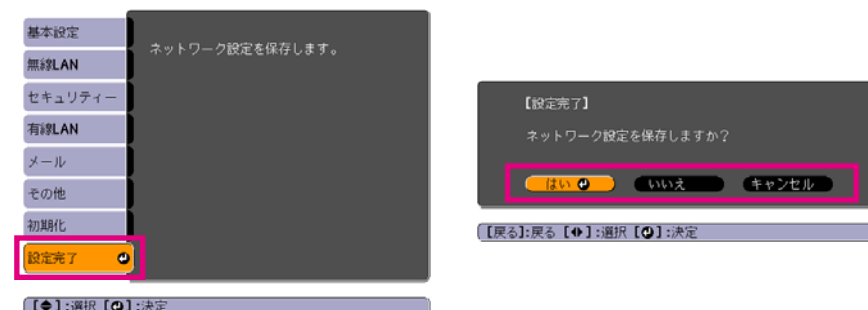
本機とネットワーク接続したコンピュータのWebブラウザから本機の設定や制御が行えます。この機能をWeb制御と呼びます。Web制御はキーボードを使って設定内容を入力できるので、セキュリティの設定など文字の入力を伴う設定も容易に行えます。

📞「Webブラウザを使って設定を変更する（Web制御）」 [p.82](#)

ネットワークメニュー操作上のご注意

トップメニューやサブメニューの選択、選択した項目を変更する操作は環境設定メニューと同様に行います。

ただし、終了する際には必ず[設定完了]メニューを選択して、[はい]、[いいえ]、[キャンセル]のいずれかを選択します。[はい]または[いいえ]を選択すると、環境設定メニューに戻ります。



[はい]： 設定を保存してネットワークメニューを終了します。

[いいえ]： 設定を保存しないでネットワークメニューを終了します。

[キャンセル]： ネットワークメニューを続けます。

ソフトキーボードの操作

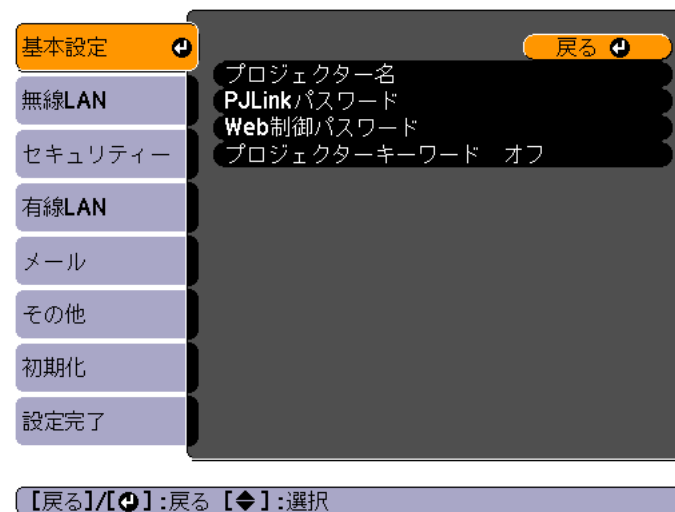
ネットワークメニューでは英数字を入力して設定する項目があります。その際には以下のようなソフトキーボードが表示されます。リモコンの【△】【▽】【○】【×】ボタンまたは操作パネルの【△】【▽】【ワイド】【テレ】ボタンで目的のキーにカーソルを移動し、【↵】ボタンを押して入力します。数字は、リモコンの【Num】ボタンを押したまま、テンキー部の数字のボタンを押して入力することもできます。入力後キーボードの

[Finish]を選択すると入力が確定します。キーボードの[Cancel]を選択すると入力は取り消されます。



- [CAPS]キーを選択して【↔】ボタンを押すたびに、アルファベットキーの大文字/小文字が切り替わります。
- [SYM1/2]キーを選択して【↔】ボタンを押すたびに、枠で囲った部分の記号キーが切り替わります。

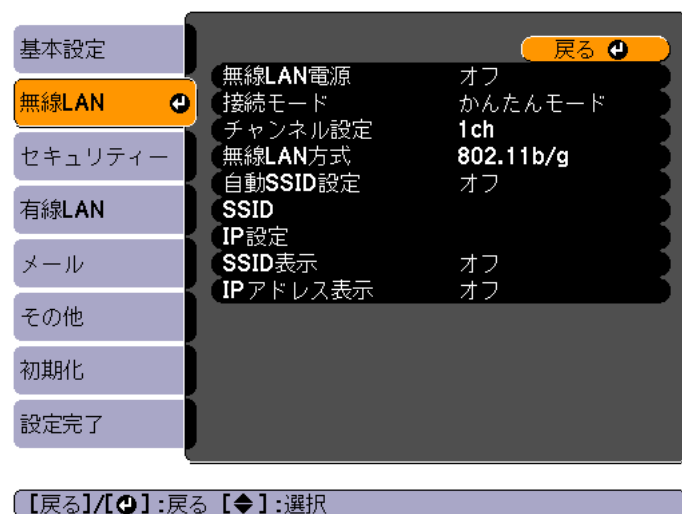
基本設定メニュー



サブメニュー	機能
プロジェクター名	ネットワーク上で本機を識別するための個別の名前を表示しています。 変更するときは、半角英数字16文字以内で入力します。
PJLinkパスワード	PJLink対応アプリケーションソフトを使って本機にアクセスするときの認証用パスワードを設定します。 半角英数字で最大32文字まで入力できます。
Web制御パスワード	Web制御で本機を設定・制御するときの認証用パスワードを設定します。半角英数字8文字以内で入力します。パスワードの初期設定は「admin」です。 Web制御はネットワークで接続しているコンピュータのWebブラウザを利用して、コンピュータから本機を設定・制御する機能です。 🖱️「Webブラウザを使って設定を変更する（Web制御）」 p.82

サブメニュー	機能
プロジェクター キーワード	<p>[オン]に設定していると、本機とコンピューターをネットワークで接続しようとしたとき、キーワードの入力が求められます。これにより他のコンピューターからの接続でプレゼンテーションが妨害されるのを防ぐことができます。</p> <p>通常は[オン]に設定してお使いください。</p> <p>☛ 『EasyMP Network Projection操作ガイド』</p>

無線LANメニュー

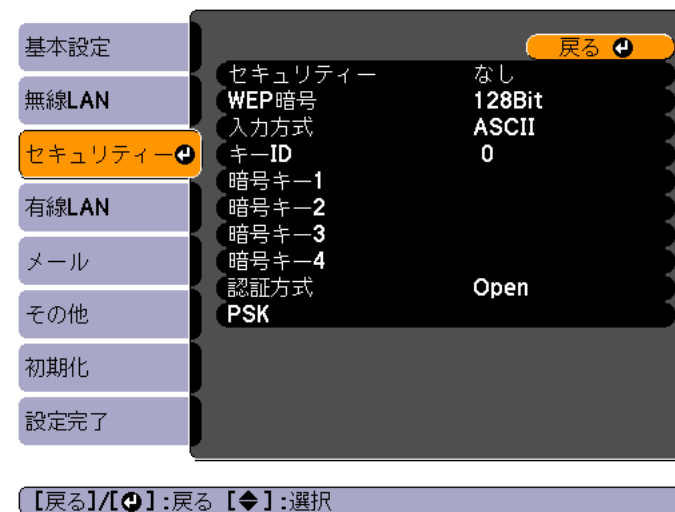


サブメニュー	機能
無線LAN電源	<p>本機とコンピューターを無線LANで接続して使用するときには[オン]に設定します。</p> <p>無線LANで接続しないときは、[オフ]に設定しておくことで他人からの不正なアクセス等を防ぐことができます。</p> <p>初期値は[オン]に設定されています。</p>

サブメニュー	機能
接続モード	<p>EasyMP Network Projectionで本機とコンピューターを接続するときに設定します。</p> <p>初期値は[かんたんモード]に設定されています。</p> <p>接続モードに関する詳細は、以下のマニュアルをご覧ください。</p> <p>☛ 『EasyMP Network Projection操作ガイド』</p>
チャンネル設定	<p>([接続モード]を[かんたんモード]に設定しているときのみ設定可能)</p> <p>無線LANで使用する周波数の帯域を[1ch]、[6ch]、[11ch]から選択します。</p> <p>初期値は[11ch]に設定されています。</p>
無線LAN方式	<p>無線LAN方式を[802.11b/g]か[802.11b/g/n]のどちらかに設定します。</p> <p>初期値は[802.11b/g/n]に設定されています。</p>
自動SSID設定	<p>([接続モード]を[かんたんモード]に設定しているときのみ設定可能)</p> <p>[オン]にすると、プロジェクターの検索時間を短縮できます。</p> <p>ただし、複数台のプロジェクターに同時に接続するときは、[オフ]に設定します。</p> <p>初期値は[オン]に設定されています。</p>
SSID	<p>([自動SSID設定]を[オフ]に設定しているときのみ設定可能)</p> <p>SSID▶▶を入力します。本機が参加する無線LANシステムでSSIDが定められているときは、そのSSIDを入力します。</p> <p>半角英数字で最大32文字まで入力できます。</p>

サブメニュー	機能
IP設定	<p>([接続モード]を[マニュアルモード]に設定しているときのみ設定可能)</p> <p>ネットワークの設定を行います。</p> <p>[DHCP]：[オン]にすると、DHCP▶▶を使用してネットワークを設定します。ここで[オン]に設定すると以降のアドレスの設定はできなくなります。</p> <p>[IPアドレス]：本機に割り当てるIPアドレス▶▶を入力します。アドレスの各フィールドには0～255の数字を入力できます。ただし、以下のIPアドレスは使用できません。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)</p> <p>[サブネットマスク]：本機のサブネットマスク▶▶を入力します。アドレスの各フィールドには0～255の数字を入力できます。ただし、以下のサブネットマスクは使用できません。 0.0.0.0、255.255.255.255</p> <p>[ゲートウェイアドレス]：本機のゲートウェイのIPアドレスを入力します。アドレスの各フィールドには0～255の数字を入力できます。ただし、以下のゲートウェイアドレス▶▶は使用できません。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)</p>
SSID表示	LAN待機画面上にSSID▶▶を表示させないときは、[オフ]に設定します。
IPアドレス表示	LAN待機画面上にIPアドレス▶▶を表示させないときは、[オフ]に設定します。

セキュリティメニュー



サブメニュー	機能
セキュリティ	セキュリティの種類を表示される項目から選択します。セキュリティの設定は、参加するネットワークシステムの管理者の指示に従ってください。
WEP暗号	WEP暗号化の暗号方式を設定します。 [128Bit]：128(104)bit暗号化を使用します。 [64Bit]：64(40)bit暗号化を使用します。
入力方式	WEP暗号キーの入力方式を[ASCII]か[HEX]のどちらかに設定します。
キーID	WEP暗号IDキーを選択します。

サブメニュー	機能
暗号キー1/暗号キー2/暗号キー3/暗号キー4	WEP暗号に使用するキーを入力します。プロジェクターが参加するネットワークの管理者の指示に従って、キーを半角文字で入力します。[WEP暗号]と[入力方式]の設定により、入力できる文字種・数が異なります。 [128Bit]-[ASCII]の場合：半角英数字、13文字 [64Bit]-[ASCII]の場合：半角英数字、5文字 [128Bit]-[HEX]の場合：0～9とA～F、26文字 [64Bit]-[HEX]の場合：0～9とA～F、10文字
認証方式	WEP認証方式を設定します。 [Open]：オープンシステム認証を使用します。 [Shared]：共有キー認証を使用します。
PSK	([セキュリティ]で[WPA-PSK]または[WPA2-PSK]を選択しているときのみ設定可能) Pre-Shared Key(暗号キー)を半角英数字で入力します。8文字以上、最大32文字まで入力できます。

セキュリティの種類

オプションの無線LANユニットを装着してマニュアルモードでお使いの際は、必ずセキュリティの設定を行うことをお奨めします。次のセキュリティ設定の中から1つ選択できます。

• WEP

暗号キー(WEPキー)を使ってデータの暗号化を行います。アクセスポイントとプロジェクター間で、暗号キーが一致しないと通信できない仕組みです。

• WPA

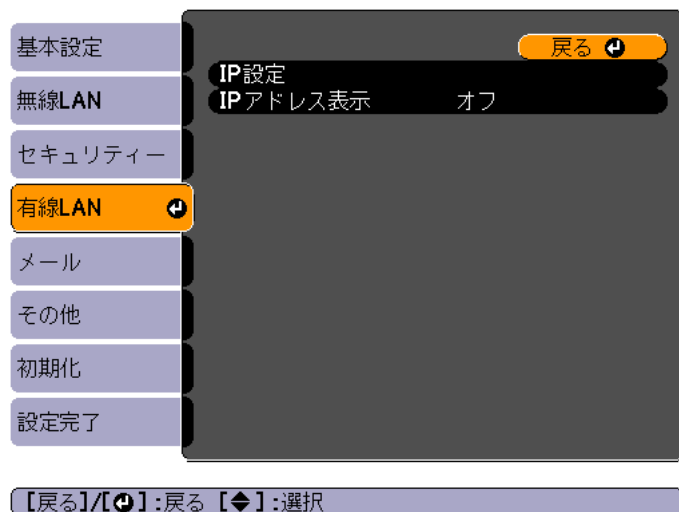
WEPの弱点を補強しセキュリティ強度を向上させた暗号化規格です。WPAには数種類の暗号化方式がありますが、本機ではTKIPとAESを使用します。

WPAは、ユーザー認証機能も備えています。WPAの認証方式には、認証サーバーを使う方法と、認証サーバーは使わずコンピューターとアクセスポイントの間で認証を行う方法があります。本機は、認証サーバーを使わない認証方法に対応しています。



各設定の作業は、参加するネットワークシステムの管理者の指示に従って行ってください。

有線LANメニュー

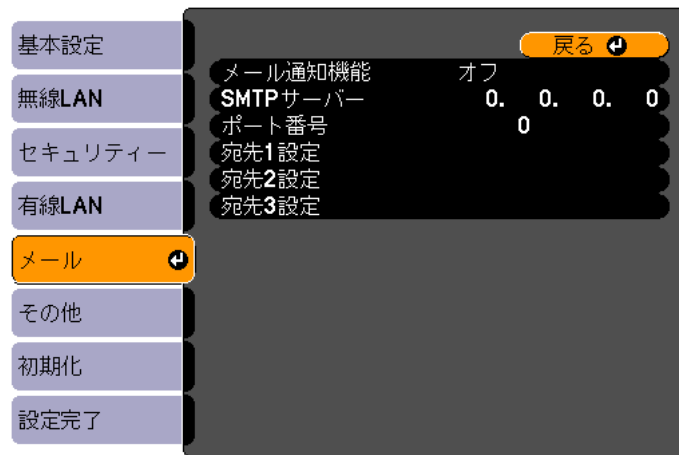


サブメニュー	機能
IP設定	<p>以下のアドレスに関する設定を行います。</p> <p>DHCP▶▶: [オン]にするとDHCPを使用してネットワークを設定します。ここで[オン]に設定すると以降のアドレスの設定はできなくなります。</p> <p>IPアドレス▶▶: 本機に割り当てるIPアドレスを入力します。アドレスの各フィールドには0～255の数字を入力できます。ただし、以下のIPアドレスは使用できません。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)</p> <p>サブネットマスク▶▶: 本機のサブネットマスクを入力します。アドレスの各フィールドには0～255の数字を入力できます。ただし、以下のサブネットマスクは使用できません。 0.0.0.0、255.255.255.255</p> <p>ゲートウェイアドレス▶▶: 本機のゲートウェイのIPアドレスを入力します。アドレスの各フィールドには0～255の数字を入力できます。ただし、以下のゲートウェイアドレスは使用できません。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)</p>
IPアドレス表示	<p>ネットワークメニューのネットワーク情報とLAN待機画面上にIPアドレスを表示させないときは、[オフ]に設定します。</p>

メールメニュー

本機が異常/警告状態になったときに、ここで通知先を設定すると電子メールで通知されます。

☛ 「メール通知機能で異常を通知する」 p.85

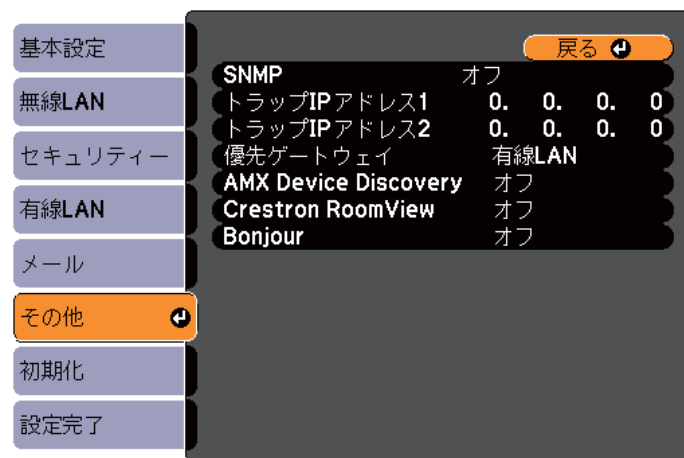


【戻る】/【←】:戻る 【◆】:選択

サブメニュー	機能
宛先1設定/宛先2設定/宛先3設定	<p>通知メールの送信先のメールアドレスを入力します。送信先は最大3件まで登録できます。メールアドレスは最大32文字まで入力できます。</p> <p>通知メールの送信元は宛先1のアドレスです。</p> <p>メールで通知する本機の異常/警告を選択します。選択した異常/警告が本機で起きたときに、宛先メールアドレスで指定したメールアドレスに異常/警告が発生したことを通知します。表示されている項目より、複数選択できます。</p>

サブメニュー	機能
メール通知機能	[オン]にすると、プロジェクターが異常/警告状態になったときに、設定した宛先にメールで通知します。
SMTPサーバー	<p>本機が使うSMTPサーバーのIPアドレス▶を入力します。アドレスの各フィールドには0～255の数字を入力できます。ただし、以下のIPアドレスは使用できません。</p> <p>127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)</p>
ポート番号	SMTPサーバーのポート番号を入力します。初期値は25です。1～65535までの有効な数値を入力できます。

その他メニュー



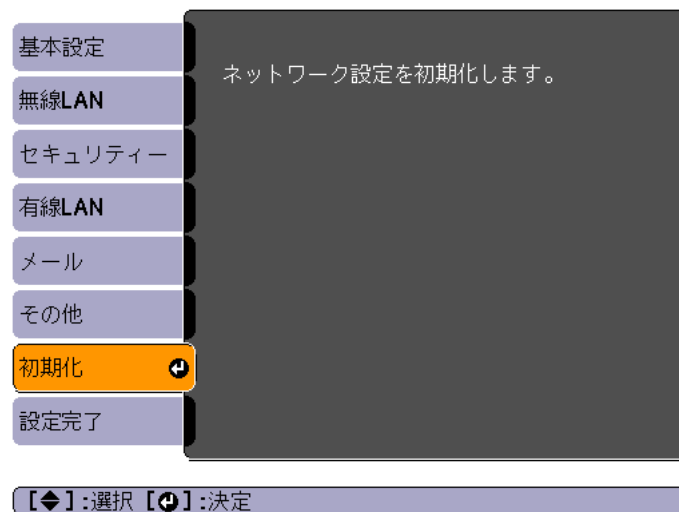
【戻る】/【↩】: 戻る 【◆】: 選択

サブメニュー	機能
Crestron RoomView	<p>Crestron RoomView®を使用して、ネットワーク経由で本機の監視・制御を行うときのみ[オン]に設定します。通常は[オフ]に設定してください。</p> <p>☛「Crestron RoomView®について」p.88</p> <p>[オン]に設定したときは、以下の機能はご利用になれません。</p> <ul style="list-style-type: none"> • Web制御 • Message Broadcasting (EasyMP Monitorのプラグイン)
Bonjour	<p>Bonjourによるネットワーク接続を行うときは[オン]に設定します。</p> <p>Bonjourサービスの詳しい説明については、Apple社のWebサイトをご覧ください。</p> <p>http://www.apple.com/</p>

サブメニュー	機能
SNMP	<p>[オン]にすると、SNMPを使用して本機の監視をします。本機を監視するには、コンピューター側にSNMPマネージャプログラムがインストールされている必要があります。SNMPによる管理は、必ずネットワーク管理者が行ってください。</p> <p>初期値は[オフ]に設定されています。</p>
トラップIPアドレス1/トラップIPアドレス2	<p>SNMPのトラップ通知先のIPアドレスを2つまで登録できます。アドレスの各フィールドには0～255の数字を入力できます。ただし、以下のIPアドレスは使用できません。127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255(xは0～255の数字)</p>
優先ゲートウェイ	<p>優先ゲートウェイを[有線LAN]か[無線LAN]のどちらかに設定します。</p>
AMX Device Discovery	<p>本機をネットワークに接続しているとき、<u>AMX Device Discovery</u>による本機の検出を有効にしたいときは[オン]に設定します。AMX社のコントローラーやAMX Device Discoveryで制御する環境に接続していないときは、[オフ]に設定してください。</p>

初期化メニュー

ネットワークの設定をすべて初期化します。

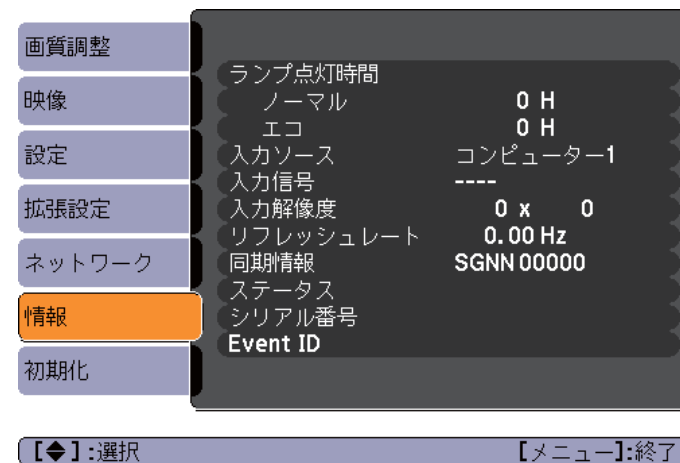


サブメニュー	機能
ネットワーク設定を初期化します。	ネットワーク設定をすべて初期化するときは[はい]を選択します。

情報メニュー(表示のみ)

投写している映像信号や本機の状態を確認できます。現在投写している入力ソースにより表示される項目が異なります。お使いの機種により対応していない入力ソースもあります。

☛「入力信号を自動検出して切り替える（入力検出）」 p.38

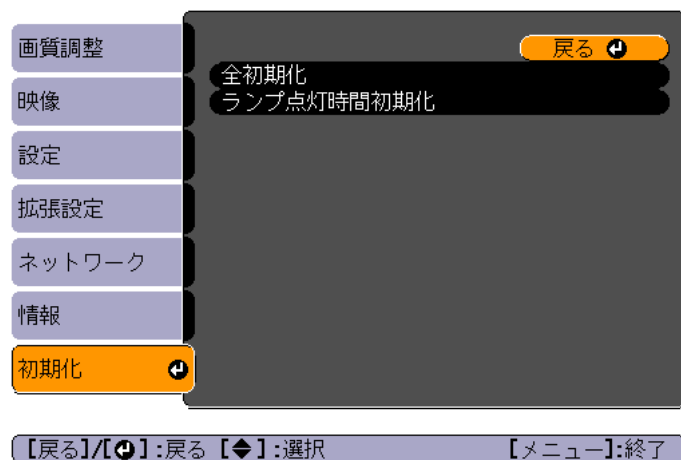


サブメニュー	機能
ランプ点灯時間	ランプの累積使用時間※を表示しています。ランプ寿命警告時間に達すると、文字が黄色に変わります。
入力ソース	現在投写中の機器を接続している入力ソース名を表示しています。
入力信号	[映像]メニューの[入力信号方式]の設定内容を入力ソースに応じて表示しています。
入力解像度	入力解像度を表示しています。
ビデオ信号方式	[映像]メニューの[ビデオ信号方式]の設定内容を表示しています。
リフレッシュレート	リフレッシュレート▶▶を表示しています。
同期情報	映像信号の情報を表示しています。お問い合わせ時に、この値を確認することがあります。
ステータス	本機に発生した異常についての情報です。お問い合わせ時に、この値を確認することがあります。

サブメニュー	機能
シリアル番号	本機のシリアル番号を表示します。
Event ID	アプリケーションエラーログを表示します。 ☞ 「Event IDについて」 p.134

※ 累積使用時間が0～10時間までは「0H」と表示されます。10時間以上は「10H」、
「11H」と1時間単位で表示されます。

初期化メニュー



サブメニュー	機能
全初期化	環境設定メニューの全項目を初期設定に戻します。 [入力信号方式]、[ズーム]、[ユーザーロゴ]、[ネットワーク]メニューの全項目、[ランプ点灯時間]、[言語]、 [パスワード]、[デジタルピクチャーシフト]は初期値に戻りません。
ランプ点灯時間 初期化	ランプ点灯時間の累積をクリアします。ランプを交換したときに行ってください。



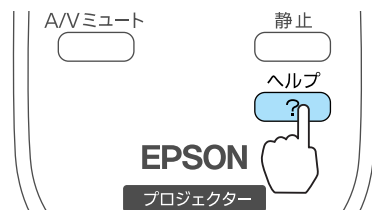
困ったときに

ここでは、想定されるトラブルと、その対処法などについて説明しています。

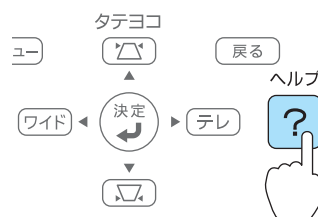
トラブル発生時の解決方法を投写映像に表示できます。質問に答えていくと適切な状態に設定することもできます。

- 1 【ヘルプ】ボタンを押します。
ヘルプ画面が表示されます。

リモコンの場合



操作パネルの場合



- 2 項目を選択します。

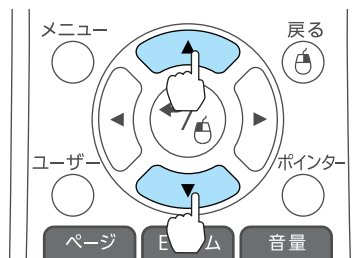
【ヘルプ】

映像が小さい。 [決定]
映像が台形に投写される。
色合いがおかしい。
音が出ない・小さい。

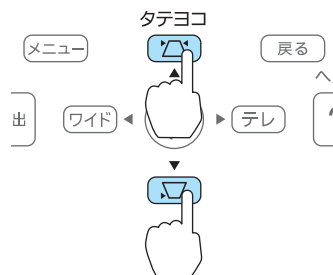
【◀▶】:選択 【決定】:決定

【ヘルプ】:終了

リモコンの場合

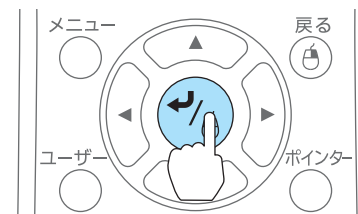


操作パネルの場合

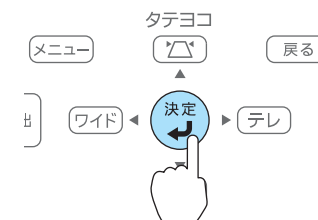


- 3 項目を決定します。

リモコンの場合



操作パネルの場合



以下の画面のように質問と対処法が表示されます。
【ヘルプ】ボタンを押すとヘルプは解除されます。

映像が小さい。

- ? ズームが最小になっていませんか?
・ズームサイズを変更してください。
- ? プロジェクターがスクリーンに近すぎませんか?
・プロジェクターをスクリーンから離してください。

【戻る】:戻る 【決定】:決定

【ヘルプ】:終了



ヘルプ機能を使ってもわからないときは、以下をご覧ください。

☞ 「故障かなと思ったら」 [p.117](#)

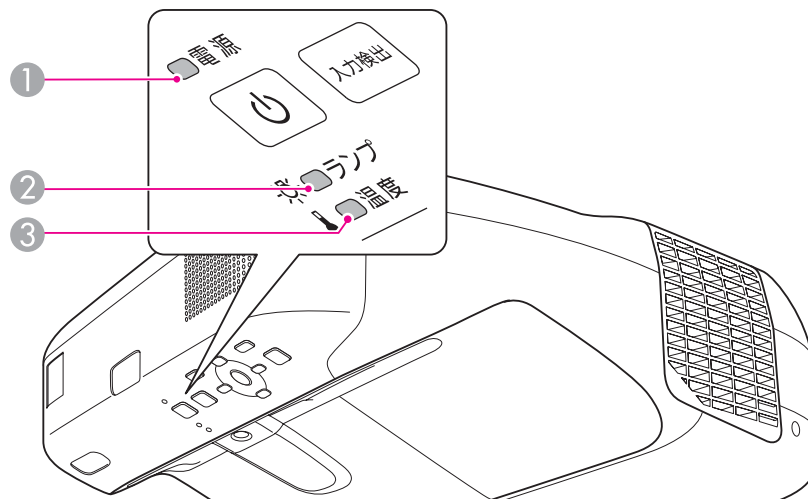
故障かな？と思ったら、まず本機のインジケーターをご覧になり下記の「インジケーターの見方」で本機の状態をご確認ください。

インジケーターをご覧になってもわからないときは、以下をご覧ください。

👉 「インジケーターを見てもわからないとき」 [p.121](#)





インジケーターの見方

本機には、次の3種類のインジケーターがあり本機の状態をお知らせします。



① パワーインジケーター


動作状態をお知らせします。

-  スタンバイ状態
この状態で【**⏻**】ボタンを押すと投写を開始します。
-  ネットワーク監視準備中または、クールダウン中
点滅中はすべてのボタン操作ができません。
-  ウォームアップ中
ウォームアップの時間は約30秒です。ウォームアップ終了後、緑色の点灯に変わります。
ウォームアップ中は【**⏻**】ボタンを押しても、機能しません。
-  投写中



















- ② ランプインジケータ ランプの状態をお知らせします。
 ③ 温度インジケータ 内部温度の状態をお知らせします。


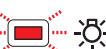


















インジケータの状態とその対処方法については、次の表を参照してください。







インジケータがすべて消灯している場合は、電源コードが正しく接続されていないか、または電気が供給されていません。

電源コードを抜いても【】インジケータがしばらく点灯したままになることがあります但故障ではありません。

 : 点灯  : 点滅  : 消灯  : 本機の状態により異なる場合

状態	原因	処置または状態
     	内部異常	<p>ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。</p> <p>☞『お問い合わせ先』</p>
     	ファン異常 センサー異常	<p>ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。</p> <p>☞『お問い合わせ先』</p>
     	内部高温異常 (オーバーヒート)	<p>ランプが自動的に消灯し、投写できなくなります。約5分間は、そのままの状態待ちます。約5分後、スタンバイ状態になりますので、次の2点を確認してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> • エアフィルター・排気口がふさがれていないか、壁際に設置されていないか確認します。 • エアフィルターが目詰まりしているときは、掃除または交換をします。 ☞「エアフィルターの掃除」p.137、「エアフィルターの交換」p.141 <p>上記を確認後もエラーになるとき:ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。</p> <p>☞『お問い合わせ先』</p> <p>標高1500m以上の場所でお使いのときは、[高地モード]を[オン]にしてください。 ☞「拡張設定メニュー」p.101</p>

状態	原因	処置または状態
  	ランプ異常 ランプ点灯失敗	<p>次の2点を確認してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ランプを取り出してランプが割れていないか確認します。  「ランプの交換」 p.138 • エアフィルターを掃除します。  「エアフィルターの掃除」 p.137 <p>割れていないとき：ランプを再セットして、電源を入れます。 それでもエラーになるとき：新しいランプに交換してから電源を入れます。 それでもエラーになるとき：ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。  『お問い合わせ先』</p> <p>割れているとき：お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください(ランプを交換しないと映像を投写することはできません)。  『お問い合わせ先』</p> <p>標高1500m以上の場所でお使いのときは、[高地モード]を[オン]にしてください。  「拡張設定メニュー」 p.101</p>
  	オートアイリス異常 電源系異常	<p>ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。  『お問い合わせ先』</p>
  	高温警告	<p>(異常ではありません。ただし、さらに高温になると投写を自動停止します。)</p> <ul style="list-style-type: none"> • エアフィルター・排気口がふさがれていないか、壁際に設置されていないか確認してください。 • エアフィルターが目詰まりしている場合は、掃除または交換をしてください。  「エアフィルターの掃除」 p.137, 「エアフィルターの交換」 p.141
  	ランプ交換勧告	<p>新しいランプに交換してください。  「ランプの交換」 p.138</p> <p>交換時期を超えて使い続けると、ランプが破裂する可能性が一段と高くなります。すみやかに新しいランプと交換してください。</p>

状態	原因	処置または状態
     	障害物検知異常	<p>警告音とともに、「投写窓付近の障害物を取り除いてください。」と表示されます。そのままの状態にしておくと、自動的に電源がオフになります。</p> <ul style="list-style-type: none">● 投写窓付近の障害物を取り除きます。● 障害物がないときは、障害物検知センサーを掃除します。 <p>☞「障害物検知センサーの掃除」p.136</p> <p>それでもエラーになるとき：ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。</p> <p>☞『お問い合わせ先』</p>



- インジケータは異常を示していないのに、投写映像が異常のときは、以下をご覧ください。
☞「インジケータを見てもわからないとき」[p.121](#)
- 各インジケータがこの表にない状態のときは、ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。
☞『[お問い合わせ先](#)』

インジケータを見てもわからないとき

まず、下記をご覧になりどのトラブルに該当するかを確認し、参照先で詳細な内容をご覧ください。

映像に関するトラブル

<ul style="list-style-type: none"> 映像が表示されない 投写を開始しない・真っ黒の映像になる・青い映像になる 	☞ p.122
<ul style="list-style-type: none"> 動画が表示されない コンピューターで再生する動画が黒くなり映像が投写されない。 	☞ p.123
<ul style="list-style-type: none"> 自動的に投写が消える 	☞ p.123
<ul style="list-style-type: none"> 「この信号は本プロジェクターでは受けられません。」と表示される 	☞ p.123
<ul style="list-style-type: none"> 「映像信号が入力されていません。」と表示される 	☞ p.123
<ul style="list-style-type: none"> ぼやける、ピントが合わない、ゆがむ 	☞ p.124
<ul style="list-style-type: none"> ノイズが入る、乱れる 	☞ p.124
<ul style="list-style-type: none"> マウスカーソルがちらつく(USBディスプレイ投写時のみ) 	☞ p.125
<ul style="list-style-type: none"> 映像が切れる(大きい)、小さい、アスペクト比が合っていない 映像の一部分しか投写されない、映像の縦横の比率が正しくない 	☞ p.125
<ul style="list-style-type: none"> 色合いが違う 全体が赤紫がかっている・緑色がかっている・モノクロになる・色がくすむ 	☞ p.126
<ul style="list-style-type: none"> 暗い 	☞ p.127

投写開始時のトラブル

<ul style="list-style-type: none"> 電源が入らない 	☞ p.127
---	-------------------------

Easy Interactive Functionに関するトラブル

<ul style="list-style-type: none"> プロジェクター内蔵の描画機能を使用できない 	☞ p.128
<ul style="list-style-type: none"> コンピューターと接続してマウスの操作や描画ができない 	☞ p.129
<ul style="list-style-type: none"> 「Easy Interactive Functionにエラーが発生しました。」というエラーメッセージが表示される 	☞ p.129
<ul style="list-style-type: none"> Easy Interactive Penが動作しない 	☞ p.129
<ul style="list-style-type: none"> Easy Interactive Penの反応が遅い(USBディスプレイ投写時のみ) 	☞ p.130
<ul style="list-style-type: none"> ドットが次の位置に移動しない 	☞ p.130
<ul style="list-style-type: none"> ドットが自動的に移動してしまう 	☞ p.130

その他のトラブル

<ul style="list-style-type: none"> 音が出ない・小さすぎる 	☞ p.131
<ul style="list-style-type: none"> マイクの音が出ない 	☞ p.131
<ul style="list-style-type: none"> リモコンで操作できない 	☞ p.132
<ul style="list-style-type: none"> メッセージやメニューの言語を変更したい 	☞ p.132
<ul style="list-style-type: none"> プロジェクターに異常が起きてもメール通知されない 	☞ p.133
<ul style="list-style-type: none"> スライドショーで画像ファイル名が正しく表示されない 	☞ p.133
<ul style="list-style-type: none"> Webブラウザーを使って設定を変更できない 	☞ p.133

映像に関するトラブル

映像が表示されない

確認	対処法
【 ⏻ 】ボタンを押しましたか？	【 ⏻ 】ボタンを押して電源を入れます。
インジケータがすべて消灯していませんか？	電源コードが正しく接続されていない、または電気が供給されていません。 本機に電源コードを正しく接続してください。 ☛「設置から投写までの流れ」 p.37 または、電気が供給されるようにブレーカーなどを確認してください。
A/Vミュートの状態になっていませんか？	リモコンの【A/Vミュート】ボタンを押してA/Vミュートを解除します。 ☛「映像と音声を一時的に消す（A/Vミュート）」 p.65
環境設定メニューの設定で間違っているものはありませんか？	全初期化してみてください。 ☛「初期化」-「全初期化」 p.114
入力映像そのものが真っ黒になっていませんか？ （コンピューター投写時のみ）	スクリーンセーバーなどで入力映像が真っ黒になっていることがあります。
映像の信号形式の設定は合っていますか？ （ビデオ機器投写時のみ）	接続している機器の信号に応じて適切な設定にします。 ☛「映像」-「ビデオ信号方式」 p.98
USBケーブルが正しく接続されていますか？ （USBディスプレイ投写時のみ）	USBケーブルが正しく接続されているかを確認します。接続されていなかったり間違って接続されているときは、接続し直します。
Windows Media Centerを全画面表示にしていますか？ （USBディスプレイ、ネットワーク接続時のみ）	Windows Media Centerを全画面で表示すると、USBディスプレイまたはネットワーク接続で投写できません。縮小画面表示にしてください。
WindowsのDirectX機能を使用するアプリケーションを表示していませんか？ （USBディスプレイ、ネットワーク接続時のみ）	WindowsのDirectX機能を使用するアプリケーションは、正しく表示されない可能性があります。

動画が表示されない(動画の部分だけが黒くなる)

確認	対処法
コンピュータ映像信号が外部と液晶画面の両方に出力されていませんか？ (ノートや液晶一体型タイプのコンピュータ投写時のみ)	コンピュータ側の映像信号を外部のみの出力に切り替えます。コンピュータに添付の取扱説明書、あるいはお使いのコンピュータのメーカーにお問い合わせください。

自動的に投写が消える

確認	対処法
[スリープモード]を[オン]にしていますか？	【⏻】ボタンを押して電源を入れます。スリープモードを働かせないときは設定を[オフ]にしてください。 ☛ [拡張設定] - [動作設定] - [スリープモード] p.101

「この信号は本プロジェクターでは受けられません。」と表示される

確認	対処法
映像の信号形式の設定は合っていますか？ (ビデオ機器投写時のみ)	接続している機器の信号に応じて適切な設定にします。 ☛ [映像] - [ビデオ信号方式] p.98
映像信号の解像度やリフレッシュレートが対応するモードですか？ (コンピュータ投写時のみ)	コンピュータから出力されている映像信号の解像度・リフレッシュレートの変更は、コンピュータの取扱説明書などでご確認ください。 ☛ 「対応解像度一覧」 p.148

「映像信号が入力されていません。」と表示される

確認	対処法
ケーブル類が正しく接続されていますか？	投写に必要なケーブルが確実に接続されているか確認します。 ☛ 「設置から投写までの流れ」 p.37
接続した入力端子を正しく選択していますか？	リモコンか操作パネルの【入力検出】ボタンを押して映像を切り替えます。 ☛ 「入力信号を自動検出して切り替える (入力検出)」 p.38
接続されたコンピュータやビデオ機器の電源は入っていますか？	それぞれの機器の電源を入れます。

確認	対処法
プロジェクターに映像信号が出力されていますか？ (ノートや液晶一体型タイプのコンピューター投写時のみ)	映像信号がコンピューターの液晶モニターや付属モニターにだけ出力されている場合は、外部にも出力するように切り替えてください。外部に映像信号を出力すると、液晶モニターや付属モニターに映像が出せないモデルもあります。 本機やコンピューターの電源を入れた状態で接続を行うと、コンピューターの映像信号を外部に切り替えるFnキー(ファンクションキー)が働かないことがあります。本機およびコンピューターの電源を入れ直してください。 ☛「設置から投写までの流れ」 p.37 ☛コンピューターの取扱説明書など

ぼやける、ピントが合わない、ゆがむ

確認	対処法
ピントは正しく調整されていますか？	フォーカスレバーでピントを合わせます。 ☛「ピントのズレを補正する」 p.48
投写距離は最適ですか？	投写距離の推奨範囲を外れていませんか？ 推奨範囲内で設置してください。 ☛「スクリーンサイズと投写距離」 p.146
台形補正の調整値を大きくしていませんか？	投写角度を小さくして台形補正の調整値を小さくしてください。 ☛「映像の高さを調整する」 p.47
アスペクト比▶▶は正しく設定されていますか？	入力信号の種類、縦横比、解像度に合わせて、投写映像のアスペクト比を切り替えます。 ☛「投写映像のアスペクト比を切り替える」 p.50
レンズが結露していませんか？	寒い部屋から急に暖かい部屋に持ち込んだり急激に暖房したときなど、レンズの表面が結露して映像がぼやけることがあります。お使いになる1時間くらい前に使用する部屋に本機を設置するようにします。結露してしまったときは、電源を切ってしばらくそのまま放置してください。

ノイズが入る、乱れる

確認	対処法
映像の信号形式の設定は合っていますか？ (ビデオ機器投写時のみ)	接続している機器の信号に応じて適切な設定にします。 ☛「映像」-「ビデオ信号方式」 p.98

確認	対処法
ケーブル類は正しく接続されていますか？	投写に必要なケーブルが確実に接続されているか確認します。 ☛「接続する」 p.25
ケーブルを延長していませんか？	ケーブルを延長するとノイズが入ることがあります。延長ケーブルを外して接続してください。
解像度の選択は正しいですか？ (コンピューター投写時のみ)	本機に対応する信号にコンピューターを合わせてください。 ☛「対応解像度一覧」 p.148 ☛ コンピューターの取扱説明書など
同期▶・トラッキング▶は正しく調整されていますか？ (コンピューター投写時のみ)	リモコンの【自動調整】ボタンまたは操作パネルの【↶】ボタンを押して、自動調整を行います。自動調整を行っても調整しきれないときは、環境設定メニューから調整することもできます。 ☛ [映像] - [トラッキング]、[同期] p.98
[レイヤードウィンドウの転送]にチェックマークが入っていませんか？ (USBディスプレイ投写時のみ)	コンピューターで[すべてのプログラム] - [EPSON Projector] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx の設定]の順にクリックして、[レイヤードウィンドウの転送]のチェックを外します。

マウスカーソルがちらつく(USBディスプレイ投写時のみ)

確認	対処法
[デスクトップ画面のマウスカーソルをきれいにする]にチェックマークが入っていますか？	コンピューターで[すべてのプログラム] - [EPSON Projector] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx の設定]の順にクリックして、[デスクトップ画面のマウスカーソルをきれいにする]にチェックを入れます。(Windows 2000は対応していません。) Windows Vista/7の場合、チェックを入れるとWindows Aeroが無効になります。

映像が切れる(大きい)、小さい、アスペクトが合っていない

確認	対処法
ワイドパネルのコンピューター映像を投写していますか？ (コンピューター投写時のみ)	接続している機器の信号に応じて適切な設定にします。 ☛ [映像] - [入力解像度] p.98
Eズームで拡大したままになっていませんか？	リモコンの【戻る】ボタンを押してEズーム機能を解除します。 ☛「映像を部分的に拡大する(Eズーム)」 p.67

確認	対処法
表示位置は正しく調整されていますか？	<p>(コンピューター1入力端子またはコンピューター2入力端子から入力しているアナログRGB信号の投写時のみ)</p> <p>リモコンの【自動調整】ボタンまたは操作パネルの【↵】ボタンを押して、表示位置を調整します。</p> <p>表示位置は環境設定メニューからも調整できます。</p> <p>🔊 [映像] - [表示位置] p.98</p>
デュアルディスプレイの設定をしていませんか？ (コンピューター投写時のみ)	<p>接続しているコンピューターのコントロールパネルの[画面のプロパティ]でデュアルディスプレイの設定をしていると、コンピューター画面の映像が半分くらいしか投写されません。コンピューター画面の映像をすべて投写するときは、デュアルディスプレイの設定を解除します。</p> <p>🔊 コンピューターのビデオドライバーの取扱説明書</p>
解像度の選択は正しいですか？ (コンピューター投写時のみ)	<p>本機に対応する信号にコンピューターを合わせてください。</p> <p>🔊 「対応解像度一覧」 p.148</p> <p>🔊 コンピューターの取扱説明書など</p>
ズーム調整または台形補正後に映像の位置を調整しましたか？	<p>ズーム調整または台形補正後にデジタルピクチャーシフトを行い、映像の位置を調整します。</p> <p>🔊 「映像の位置を調整する(デジタルピクチャーシフト)」 p.46</p>

色合いが違う

確認	対処法
入力信号の設定が接続機器の信号と合っていますか？	<p>以下のとおり接続している機器の信号に応じて適切な設定にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> コンピューター1/コンピューター2入力端子に接続した機器の映像のとき <p>🔊 [映像] - [入力信号方式] p.98</p> ビデオ/S-ビデオ入力端子に接続した機器の映像のとき <p>🔊 [映像] - [ビデオ信号方式] p.98</p>
映像の明るさは正しく調整されていますか？	<p>環境設定メニューの[明るさ]を調整してください。</p> <p>🔊 [画質調整] - [明るさ] p.97</p>
ケーブル類が正しく接続されていますか？	<p>投写に必要なケーブルが確実に接続されているか確認します。</p> <p>🔊 「接続する」 p.25</p>
<u>コントラスト</u> ▶▶は正しく調整されていますか？	<p>環境設定メニューの[コントラスト]を調整してください。</p> <p>🔊 [画質調整] - [コントラスト] p.97</p>

確認	対処法
適切なカラー調整に設定されていますか？	環境設定メニューの[カラー調整]を調整してください。 ☞ [画質調整] - [カラー調整] p.97
色の濃さ、色合いは正しく調整されていますか？ (ビデオ機器投写時のみ)	環境設定メニューの[色の濃さ]、[色合い]を調整してください。 ☞ [画質調整] - [色の濃さ]、[色合い] p.97

暗い

確認	対処法
映像の明るさは正しく設定されていますか？	環境設定メニューから[明るさ]や[節電モード]を設定してください。 ☞ [画質調整] - [明るさ] p.97 ☞ [設定] - [節電モード] p.100
<u>コントラスト</u> ▶▶は正しく調整されていますか？	環境設定メニューから[コントラスト]を調整してください。 ☞ [画質調整] - [コントラスト] p.97
ランプの交換時期ではありませんか？	ランプの交換時期が近づくと映像が暗くなったり、色合いが悪くなります。新しいランプと交換してください。 ☞ 「ランプの交換」 p.138

投写開始時のトラブル

電源が入らない

確認	対処法
【⏻】ボタンを押しましたか？	【⏻】ボタンを押して電源を入れます。
インジケーターがすべて消灯していませんか？	電源コードが正しく接続されていない、または電気が供給されていません。 電源コードを抜いて差し直してください。 ☞ 「設置から投写までの流れ」 p.37 または、電気が供給されるようにブレーカーなどを確認してください。

確認	対処法
電源コードを触ると、インジケータが点いたり消えたりしませんか？	電源コードが接触不良を起こしているか、電源コードが故障している可能性があります。電源コードを差し直してください。それでも直らないときは、ご使用をやめ電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。 ☞『 お問い合わせ先 』
[操作ボタンロック]が[全ロック]になっていませんか？	リモコンの【 🔒 】ボタンを押します。[操作ボタンロック]を働かせないときは設定を[オフ]にしてください。 ☞ [設定] - [操作ボタンロック] p.100
リモコン受光部の設定は正しいですか？	環境設定メニューの[リモコン受光部]の設定を確認してください。 ☞ [設定] - [リモコン受光部] p.100

Easy Interactive Functionに関するトラブル

プロジェクター内蔵の描画機能が使用できない

確認	対処法
[拡張設定]は正しく設定されていますか？	以下の2つの条件を満たしているとき、プロジェクター内蔵の描画機能は使用できません。 <ul style="list-style-type: none">● 環境設定メニューの[拡張設定] - [USB Type B]が[Easy Interactive Function]または[USB Display/Easy Interactive Function]に設定されている● 環境設定メニューの[拡張設定] - [Easy Interactive Function] - [適用ソース]で設定されているソースから映像を投写している ☞ [拡張設定] - [Easy Interactive Function] p.101
正しくペン位置合わせされていますか？	Easy Interactive Penを初めて使うときは、ペン位置を本機に正しく認識させるため、必ずペン位置合わせを行ってください。 また、位置ずれが気になるときは、再度ペン位置合わせを行ってください。 ☞ 「ペン位置合わせ」 p.57

コンピューターと接続してマウスの操作や描画ができない

確認	対処法
[拡張設定]は正しく設定されていますか？	コンピューターの機能と組み合わせて使用するには、以下を設定します。 <ul style="list-style-type: none">• 環境設定メニューで、[拡張設定] - [USB Type B]を[Easy Interactive Function]または[USB Display/Easy Interactive Function]に設定します。• 環境設定メニューの[拡張設定] - [Easy Interactive Function] - [適用ソース]で、コンピューターを接続しているソースを設定します。 ☞ [拡張設定] - [Easy Interactive Function] p.101
本機とコンピューターが正しく接続されていません。	USBケーブルの接続を確認してください。USBケーブルを一度抜いてから再度接続することで、問題が解消することがあります。
ノートタイプのコンピューターをお使いの場合、バッテリーが不足するとUSBポートが機能しなくなり、USBデバイスが利用できなくなる可能性があります。	コンピューターの電源をコンセントにつないでください。

「Easy Interactive Functionにエラーが発生しました。」というエラーメッセージが表示される

確認	対処法
Easy Interactive Functionにエラーが発生しています。	お問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。 ☞ 『お問い合わせ先』

Easy Interactive Penが動作しない

確認	対処法
Easy Interactive Penから本機へ信号を送信する経路に障害物があります。	障害物を移動してください。また、投写面の前に立つときは、信号経路を妨げないでください。
赤外線を出す光源等と干渉しています。	赤外線リモコンや赤外線マイクロホンを同じ空間で使用すると、Easy Interactive Penが誤動作することがあります。赤外線を出す光源等を消灯してください。
電池が不足しています。	電池交換を行ってください。
周囲が明る過ぎます。	投写面または本機のEasy Interactive Function受光部に強い光が当たらないようにしてください。

確認	対処法
正しくペン位置合わせされていますか？	Easy Interactive Penを初めて使うときは、ペン位置を本機に正しく認識させるため、必ずペン位置合わせを行ってください。 また、位置ずれが気になるときは、再度ペン位置合わせを行ってください。 ☞「ペン位置合わせ」 p.57

Easy Interactive Penの反応が遅い(USBディスプレイ投写時のみ)

確認	対処法
Windows Aeroが有効ですか？	Windows Aeroが有効のとき、Easy Interactive Penの追従性が遅くなることがあります。 コンピューターで[すべてのプログラム] - [EPSON Projector] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx の設定]の順にクリックして、[Windows Aeroを無効にしてインタラクティブペンの追従性を向上する]にチェックを入れます。(Windows 2000は対応していません。)

ドットが次の位置に移動しない

確認	対処法
近くに別の赤外線を出す光源等があるため、投写面の情報を正確に受信できていません。	赤外線を出す光源等を遠ざけるか、本機の取り付け位置を移動してください。
本機の位置が投写面に近過ぎると、投写面の情報を正確に送受信できないことがあります。	本機の取り付け位置を確認してください。

ドットが自動的に移動してしまう

確認	対処法
周囲の赤外線を出す光源等の状態が不安定なため Easy Interactive Penが無効になっています。	本機の取り付け位置を移動するか、赤外線を出す光源等を消灯してください。

その他のトラブル

音が出ない・小さすぎる

確認	対処法
オーディオケーブルは正しく接続されていますか？	音声入力端子からケーブルを抜いて差し直してください。
プロジェクターの音量調整が最小になっていませんか？	聞こえる音量に調整してください。 ☛ [設定]-[音量] p.100 ☛ 「音量を調整する」 p.48
コンピューターまたは映像機器の音量調整が最小になっていませんか？	聞こえる音量に調整してください。
マイク入力レベルが最大になっていませんか？	マイク入力レベルを下げてください。 ☛ [設定]-[マイク入力レベル] p.100
A/Vミュートの状態になっていませんか？	リモコンの【A/Vミュート】ボタンを押してA/Vミュートを解除します。 ☛ 「映像と音声を一時的に消す（A/Vミュート）」 p.65
オーディオケーブルの仕様は「抵抗なし」となっていますか？	市販のオーディオケーブルを使う場合は「抵抗なし」と表記されているものをお使いください。
HDMIケーブルで接続していますか？	HDMIケーブルで接続していて音が出ないときは、接続先の機器の設定をPCM出力にしてください。
[音声をプロジェクターで出力する]にチェックマークが入っていますか？ (USBディスプレイ投写時のみ)	コンピューターで[すべてのプログラム] - [EPSON Projector] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx の設定]で、[音声をプロジェクターで出力する]にチェックを入れます。
音声入力が正しく選択されていますか？	環境設定メニューの[音声入力]の設定を確認してください。 ☛ [拡張設定]-[動作設定]-[音声入力] p.101

マイクの音が出ない

確認	対処法
マイクは正しく接続されていますか？	マイク入力端子からケーブルを抜いて差し直してください。 ☛ 「外部機器の接続」 p.33
マイク入力レベルが最小になっていませんか？	マイク入力レベルを聞こえる音量に調整してください。 ☛ [設定] - [マイク入力レベル] p.100

確認	対処法
プラグインパワー方式のマイクを使っていませんか？	本機はプラグインパワー方式のマイクに対応していません。市販のダイナミックマイクをお使いください。 ☞ [設定] - [マイク入力レベル] p.100

リモコンで操作できない

確認	対処法
リモコンの発光部を本機のリモコン受光部に向けて操作していますか？	リモコン受光部に向かって操作してください。 ☞ 「リモコンの操作可能範囲」 p.19
本機から離れすぎていませんか？	操作可能距離は、約6mです。 ☞ 「リモコンの操作可能範囲」 p.19
リモコン受光部に直射日光や蛍光灯の強い光が当たっていませんか？	強い光などがリモコン受光部に当たる場所を避けて設置してください。または、環境設定メニューの[リモコン受光部]で光の影響を受けている方の受光部を[オフ]にしてください。 ☞ [設定] - [リモコン受光部] p.100
[リモコン受光部]の設定は正しいですか？	環境設定メニューの[リモコン受光部]の設定を確認してください。 ☞ [設定] - [リモコン受光部] p.100
乾電池が消耗していたり、乾電池の向きを間違えてセットしていませんか？	新しい乾電池を正しい向きにセットします。 ☞ 「リモコンの電池交換」 p.18

メッセージやメニューの言語を変更したい

確認	対処法
言語の設定を変更します。	環境設定メニューの言語で目的の言語を選択してください。 ☞ [拡張設定] - [言語] p.101

プロジェクターに異常が起きてもメール通知されない

確認	対処法
[待機モード]を[通信オン]に設定していますか？	本機がスタンバイ状態のときもメール通知機能を使うためには、環境設定メニューの[待機モード]を[通信オン]に設定します。 ☛ [拡張設定] - [スタンバイ設定] - [待機モード] p.101
致命的な異常が発生し、本機が瞬時に起動停止状態になっていませんか？	瞬時に起動停止したときはメール送信できません。 本機を確認しても異常状態が復帰しないときは、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。 ☛ 『お問い合わせ先』
本機に電源が供給されていますか？	本機が設置されている地域が停電になっていたり、本機の電源を取っているコンセントのブレーカーが切れていないか確認してください。
環境設定メニューでメール通知機能が正しく設定されていますか？	異常通知のメールは環境設定メニューの[メール]の設定に従って発信されます。正しく設定されているか確認してください。 ☛ 「メールメニュー」 p.110

スライドショーで画像ファイル名が正しく表示されない

確認	対処法
ファイル名が長すぎませんか？	ファイル名に使用できる文字数は8文字までです。それより長いファイル名は、後半を省略して表示します。
ファイル名に2バイト文字が使われていませんか？	ファイル名に使用できる文字は英数字と記号のみです。それ以外の文字は「?」に置き換えて表示します。

Webブラウザーを使って設定を変更できない

確認	対処法
ユーザーID、パスワードは正しいですか？	ユーザーIDには「EPSONWEB」を入力します。変更はできません。パスワードの設定が無効でも、ユーザーIDを入力します。 パスワードは、Web制御パスワードで設定した文字を入力します。パスワードの初期設定は「admin」です。

番号を確認して以下のとおり対処してください。問題が解決しない場合は、ネットワーク管理者にお問い合わせいただくか、次に記載の連絡先にお問い合わせください。

☞ 『お問い合わせ先』

Event ID	要因	対処法
0432 0435	EasyMP Network Projectionの起動に失敗しました。	プロジェクターを再起動してください。
0434 0482 0484 0485	ネットワークの通信状態が不安定です。	ネットワークの通信状態を確認して、しばらくしてから再接続してください。
0433	転送された画像を再生できません。	EasyMP Network Projectionを再起動してください。
0481	コンピューターから通信が切断されました。	
0483 04FE	EasyMP Network Projectionが予期せず終了しました。	ネットワークの通信状態を確認して、プロジェクターを再起動してください。
0479 04FF	プロジェクターにシステムエラーが発生しました。	プロジェクターを再起動してください。
0891	同じSSIDのアクセスポイントが見つかりません。	コンピューターやアクセスポイントとプロジェクターを同じSSIDに設定してください。
0892	WPA/WPA2の認証方式が一致しません。	無線LANセキュリティの設定が正しいか確認してください。
0893	WEP/TKIP/AESの暗号化方式が一致しません。	☞ [セキュリティ] p.108
0894	不正なアクセスポイントに接続したため通信が切断されました。	ネットワーク管理者に確認して指示に従ってください。
0898	DHCPの取得に失敗しました。	DHCPサーバーが正しく動作しているか確認してください。DHCPを使用しないときは、DHCPの設定をオフにしてください。 ☞ [無線LAN]-[IP設定] p.107
0899	その他、接続に関するエラー	プロジェクターまたはEasyMP Network Projectionを再起動しても問題が解決しない場合は、次に記載の連絡先にお問い合わせください。 ☞ 『お問い合わせ先』



メンテナンス

ここでは、メンテナンス方法など、本機を今後も長くお使いいただくための補足的な知識について説明しています。

本機が汚れたり、映像の映りが悪くなったら掃除をしてください。

注意

掃除をするときは、本機の電源をオフにしてから行ってください。

本機の掃除

本機の汚れは柔らかい布で軽くふき取ってください。

汚れがひどいときは、水で薄めた中性洗剤に布をひたしてかたくしぼり、軽くふき取ってから乾いた布で仕上げてください。

注意

ワックス、ベンジン、シンナーなど揮発性のものは使わないでください。ケースが変質、変色することがあります。

投写窓の掃除

投写窓の汚れは、市販のメガネ拭きなどで軽くふき取ってください。

警告

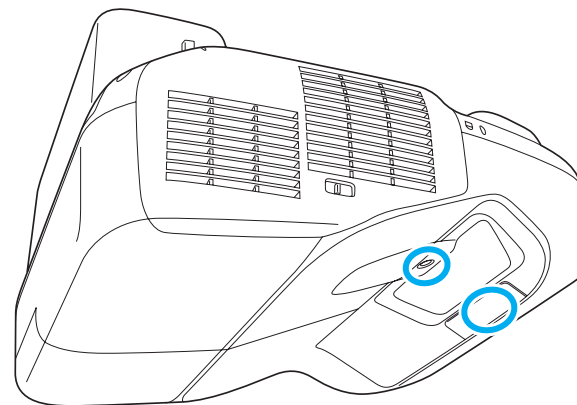
レンズに付着したゴミ・ホコリの除去に可燃性ガスのスプレーを使用しないでください。本機内部ではランプが高温になっているため、引火による火災の原因となります。

注意

レンズの表面は傷つきやすいので、かたいものでこすったり、たたいたりしないでください。

障害物検知センサーの掃除

障害物がないのに、警告音とともに「投写窓付近の障害物を取り除いてください。」と表示される場合は、障害物検知センサーの掃除をしてください。障害物検知センサーの汚れは、市販のメガネ拭きなどで軽くふき取ってください。



警告

障害物検知センサーに付着したゴミ・ホコリの除去に可燃性ガスのスプレーを使用しないでください。本機内部ではランプが高温になっているため、引火による火災の原因となります。

注意

障害物検知センサーの表面は、かたいものでこすったり、たたいたりしないでください。

センサーの表面に傷がつくと、誤作動の原因となります。

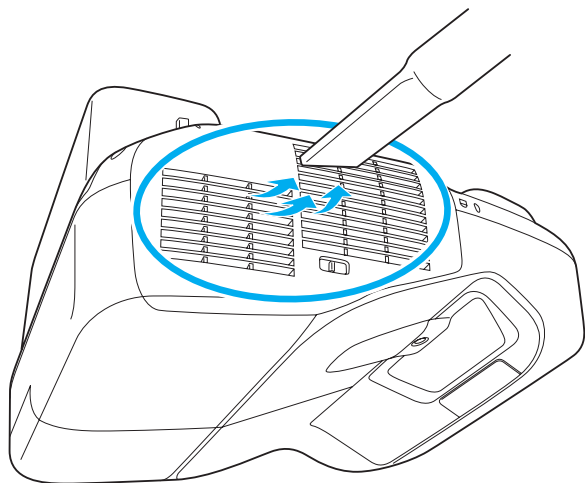
エアフィルターの掃除

下記のメッセージが表示されたらエアフィルターや吸気口の掃除をしてください。

「内部温度が上昇しています。吸排気口付近の障害物を取り除き、エアフィルターの掃除、または交換をしてください。」

注意

- エアフィルターにホコリがたまると、本機内部の温度が上昇して故障や光学部品の早期劣化の原因となります。メッセージが表示されたらすみやかにエアフィルターを掃除してください。
- エアフィルターは水洗いできません。洗剤や溶剤も使わないでください。



- 掃除をしても頻繁にメッセージが表示されるときは交換時期です。新しいエアフィルターに交換してください。
👉 「エアフィルターの交換」 [p.141](#)
- 約3ヶ月に一度は掃除を行うことをお奨めします。ホコリの多い環境でお使いの場合は、より短い周期で掃除を行ってください。

ここでは、ランプ、エアフィルターの交換方法について説明します。

ランプの交換

ランプの交換時期

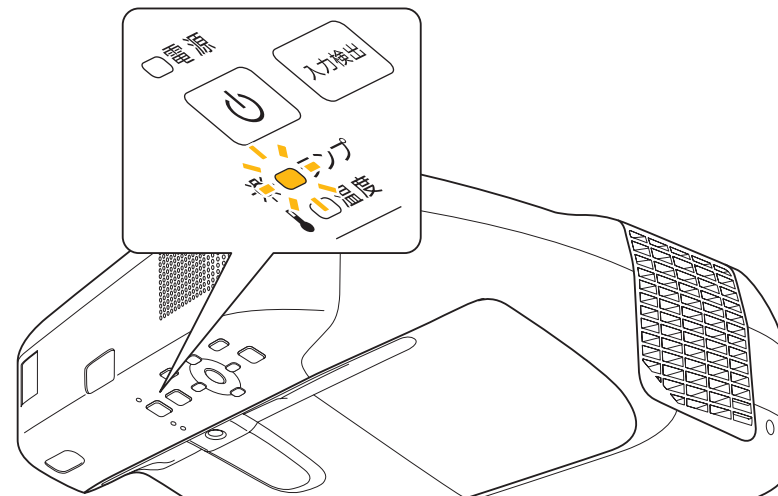
次の場合は、ランプを交換してください。

- 以下のメッセージが表示されたとき
「ランプの交換時期です。交換用ランプの情報につきましては取扱販売店にお問い合わせいただくか、www.epson.jpをご覧ください。」



メッセージは30秒経過すると消えます。

- ランプインジケータがオレンジ色に点滅したとき



- 初期に比べ、明るさや画質が落ちたとき

注意

- 交換メッセージは、初期の明るさや画質を維持するため、次の時間で表示されます。
[節電モード]：[オフ]で使い続けた場合：約2900時間
[節電モード]：[オン]で使い続けた場合：約3900時間
☛ [設定]-[節電モード] p.100
- 交換時期を超えて使い続けると、ランプが破裂する可能性が一段と高くなります。ランプ交換のメッセージが表示されたら、まだランプが点灯する状態でも、すみやかに新しいランプと交換してください。
- 電源オフ直後に電源をオンにする操作を繰り返さないでください。頻繁に電源オフ/オンを繰り返すと、ランプ寿命が短くなるおそれがあります。
- 個々のランプの特性や使用条件などで、メッセージが表示される前に暗くなったり、点灯しなくなるものがあります。交換用ランプをあらかじめ準備しておくことをお勧めします。

ランプの交換方法

本機は壁掛け・天吊り設置したままでもランプの交換ができます。

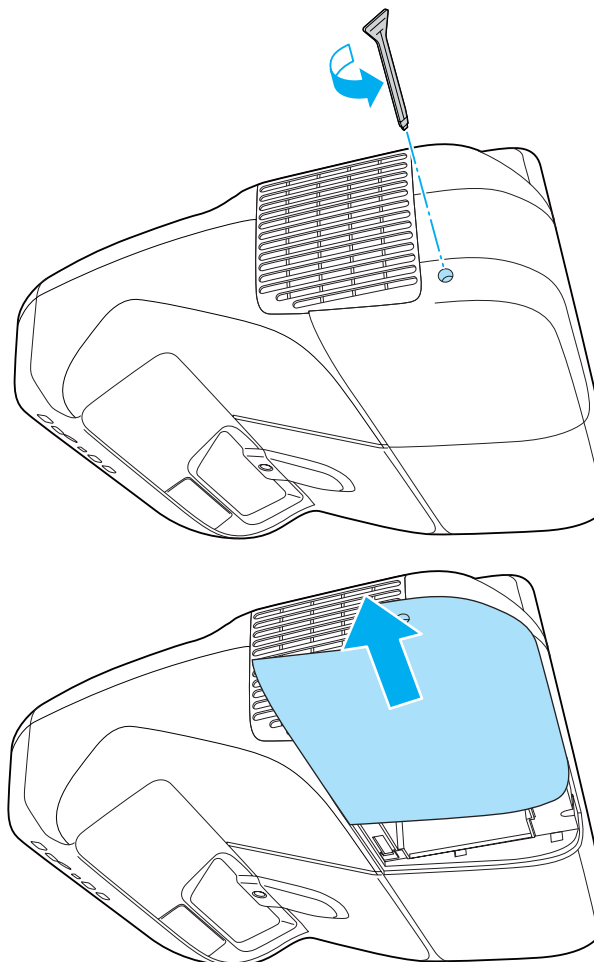
⚠ 警告

- ランプが点灯しなくなり交換するときは、ランプが割れている可能性があります。本機を壁掛け・天吊り設置していてランプ交換を行うときは、ランプが割れていることを想定しランプカバーの真下に立たずに横から作業してください。また、ランプカバーをそっと取り外してください。
- ランプの分解・改造は、絶対にしないでください。分解・改造したランプをセットして本機を使用すると、火災・感電・事故の原因となります。

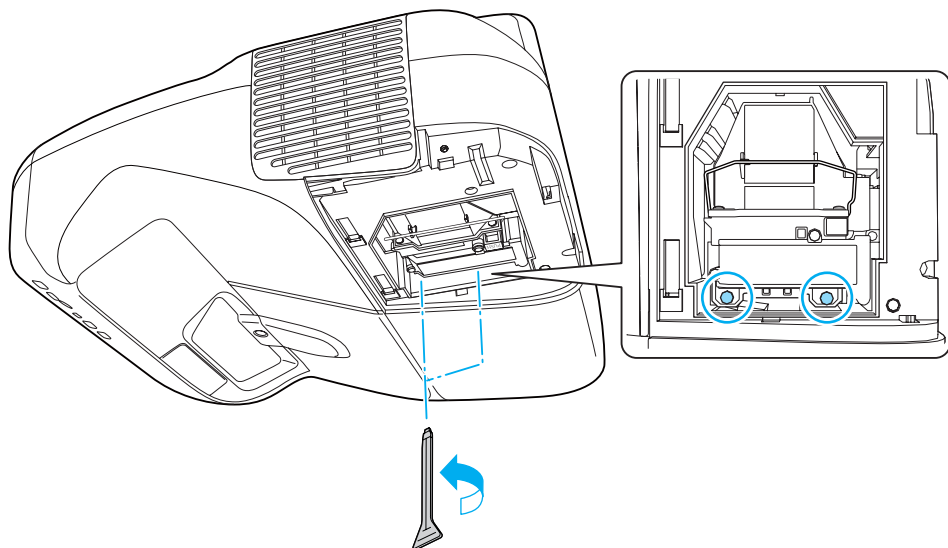
⚠ 注意

ランプが十分冷えてからランプカバーを外してください。熱で、やけど・けがの原因となることがあります。ランプが十分冷えるには、電源を切ってから約1時間必要です。

- 1** 本機の電源を切り、「ピッピッ」と終了音が鳴ってから電源コードを外します。
- 2** ランプが十分冷えてから、本機上面のランプカバーを外します。ランプカバーの固定ネジを交換用ランプに同梱のドライバー、または+のドライバーでゆるめます。ランプカバーをまっすぐスライドさせて、持ち上げて外します。

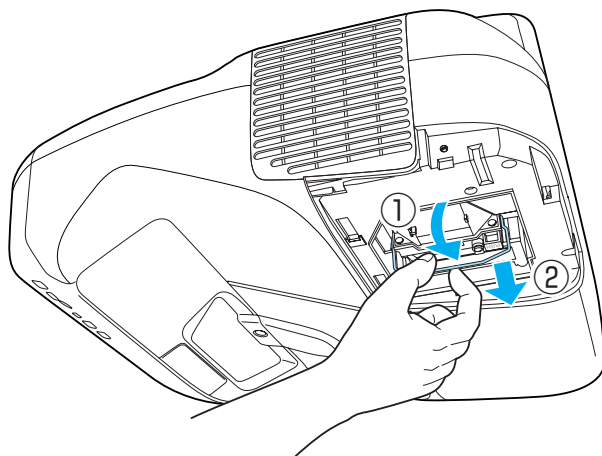


- 3** ランプ固定ネジ2本をゆるめます。

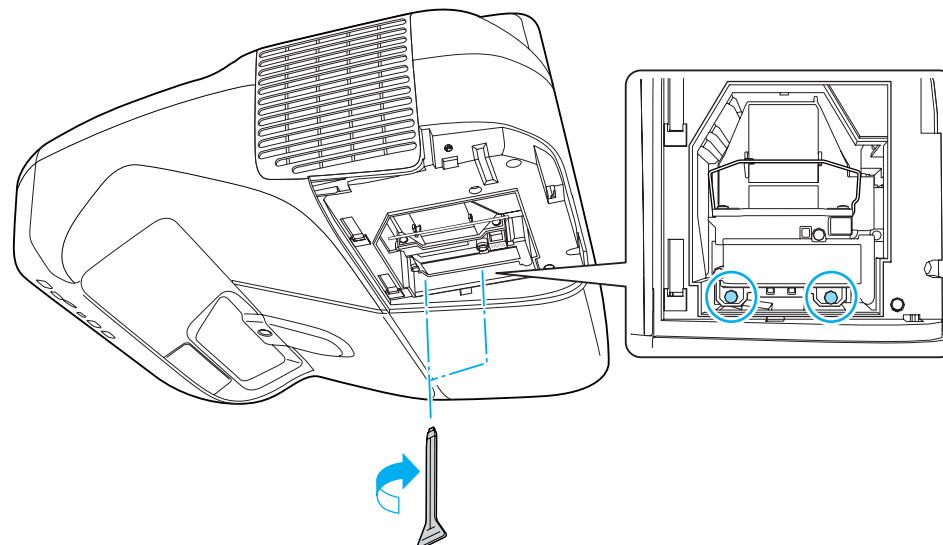
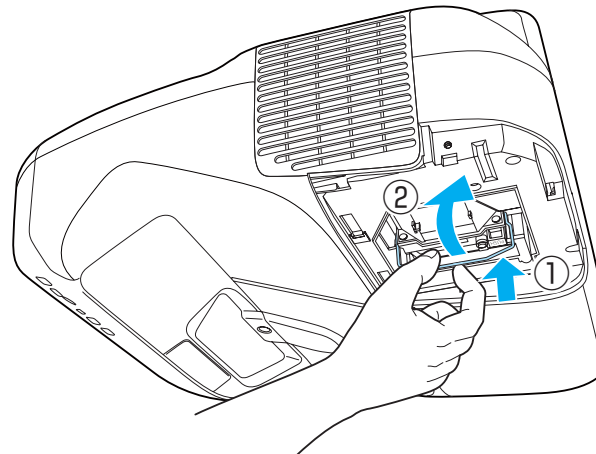


- 4** 古いランプを取っ手をつまんで取り出します。
ランプが割れているときは、お買い上げの販売店または「お問い合わせ先」に記載の連絡先にご相談ください。

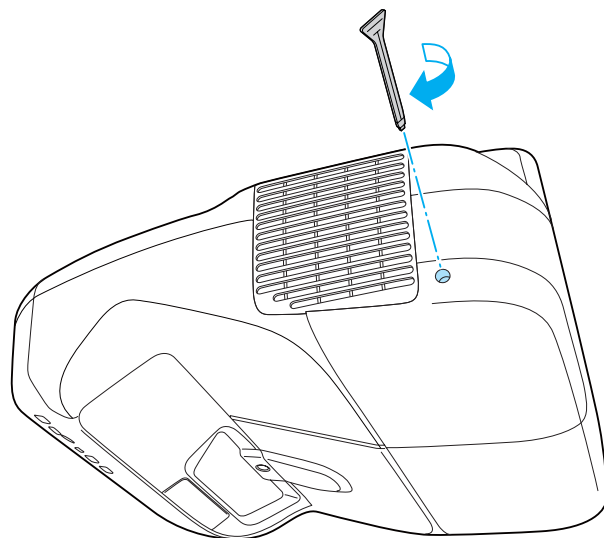
☎ [『お問い合わせ先』](#)



- 5** 新しいランプを取り付けます。
ランプを収納部の形に合う向きでガイドレールに沿って入れ、しっかりと押し込み、取っ手を倒します。ランプ固定ネジ2本を締めます。



- 6** ランプカバーを取り付けます。



注意

- ランプは確実に取り付けてください。本機は安全のため、ランプカバーを外すと自動的に電源がオフになります。ランプやランプカバーの取り付けが不十分だと電源が入りません。
- ランプには水銀が含まれています。使用済みのランプは、地域の廃棄ルールに従って廃棄してください。会社等でお使いのときは、会社の廃棄ルールに従ってください。

ランプ点灯時間の初期化

本機はランプ点灯時間を記憶し、累計が交換時間に達するとメッセージやインジケータでお知らせします。ランプ交換を実施した後は、環境設定メニューでランプ点灯時間の累計を初期化してください。

☛ 「初期化メニュー」 [p.114](#)



ランプ点灯時間の初期化は、ランプを交換したとき以外に行わないでください。ランプの交換時期が正しく表示されなくなります。

エアフィルターの交換

エアフィルターの交換時期

エアフィルターの掃除をしても頻繁にメッセージが表示される場合は、エアフィルターを交換してください。

エアフィルターの交換方法

本機は壁掛け・天吊り設置したままでもエアフィルターの交換ができます。

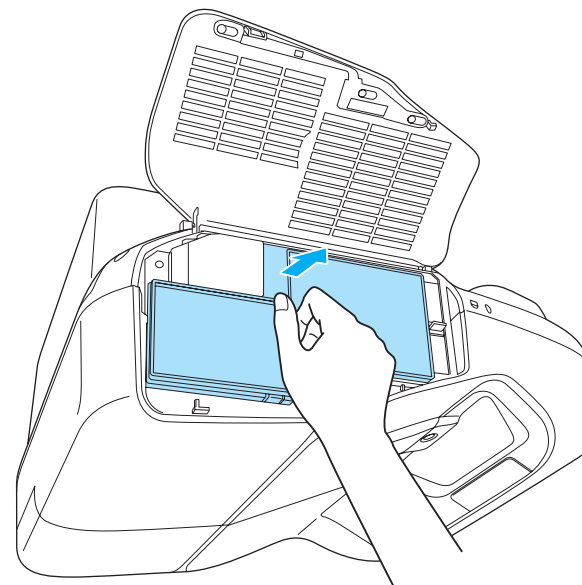
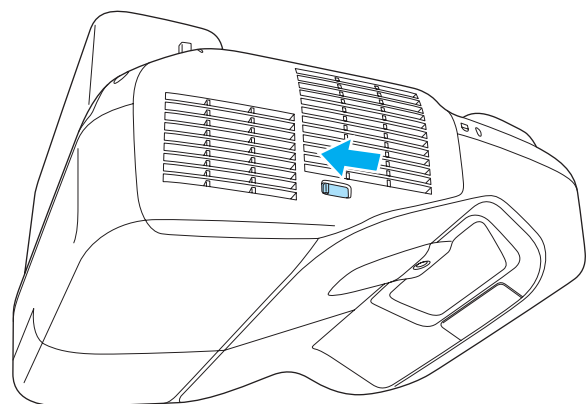
1

本機の電源を切り、「ピッピッ」と終了音が鳴ってから電源コードを外します。

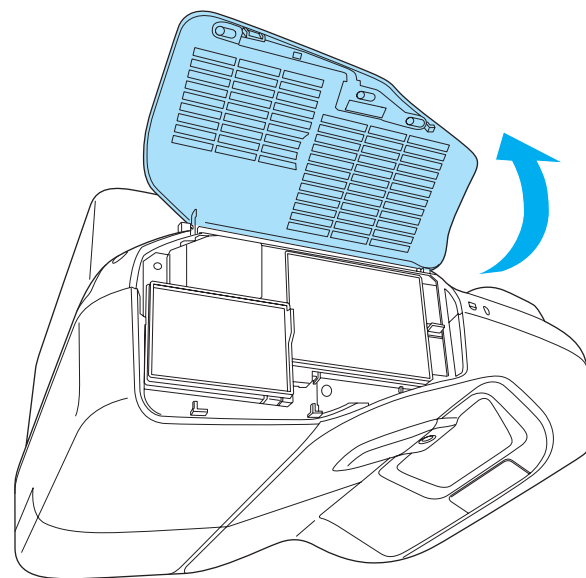
2

エアフィルターカバーを開けます。

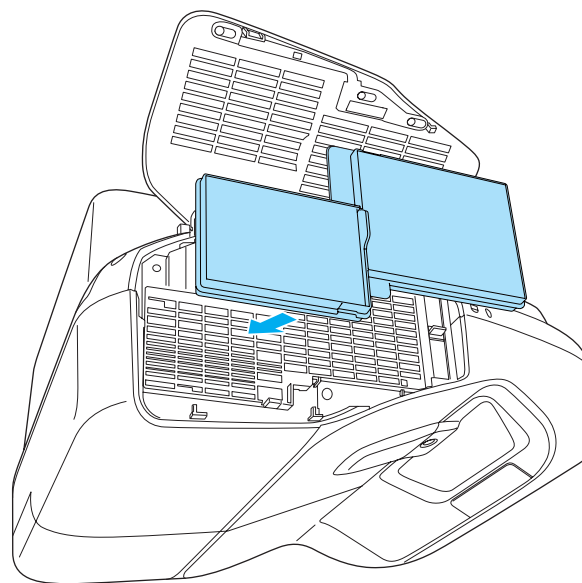
エアフィルターカバーのツメを押しながらカバーを開けます。



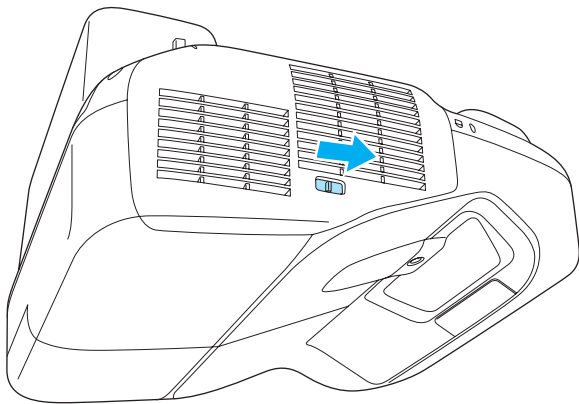
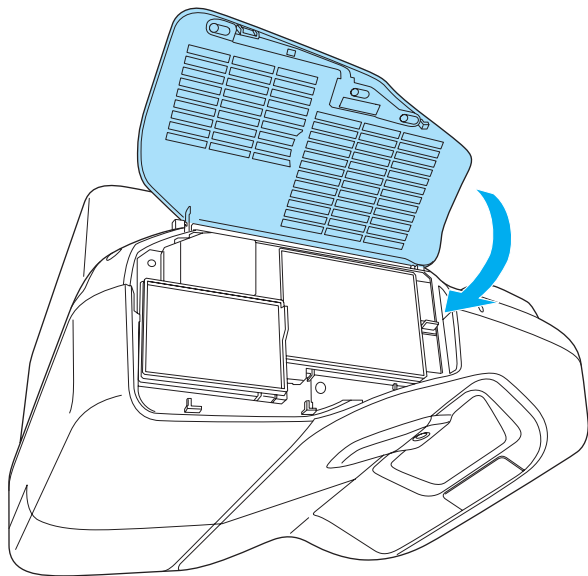
4 新しいエアフィルターを取り付けます。



3 エアフィルターを取り外します。
エアフィルター中央の突起をつまみ、まっすぐに取り出します。



5 エアフィルターカバーを閉めます。



使用済みのエアフィルターは、地域の廃棄ルールに従って廃棄してください。会社等でお使いのときは、会社の廃棄ルールに従ってください。

枠部分の材質：ポリプロピレン

フィルター部分の材質：ポリプロピレン



付録

下記のオプション・消耗品を用意しています。用途に合わせてお買い求めください。これらのオプション類は2011年11月現在のもので、予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

オプション

書画カメラ ELPDC06/ELPDC11

書籍やOHP原稿、スライドを投写するときなどに使います。

コンピューターケーブル ELPKC02

(ミニD-Sub 15pin/ミニD-Sub 15pin用1.8m)

コンピューターケーブル ELPKC09

(ミニD-Sub 15pin/ミニD-Sub 15pin用 3m)

コンピューターケーブル ELPKC10

(ミニD-Sub 15pin/ミニD-Sub 15pin用 20m)

D端子ケーブル ELPKC22

(ミニD-Sub 15pin/D端子用 3m)

映像機器のD端子と接続するときに使います。

コンポーネントビデオケーブル ELPKC19

(ミニD-Sub 15pin/RCAオス×3用 3m)

コンポーネントビデオ▶を投写するときに使います。

無線LANユニット ELPAP07

本機とコンピューターを無線で接続して投写するときに使います。

クイックワイヤレス用USBキー ELPAP08

本機とWindows搭載のコンピューターを1対1で即接続して投写するときに使います。

セッティングプレート※ ELPMB28

本機を壁に掛けて設置するための金具です。

天吊り金具※ ELPMB23

本機を天井に取り付けるときに使います。

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

(EB-485WT/EB-480Tのみ)

Easy Interactive Functionの専用ペンです。同じ型番のEasy Interactive Penは同時に使えません。

交換用ペン先 ELPPS01(EB-485WT/EB-480Tのみ)

交換用のEasy Interactive Penのペン先です。

インターフェイスボックス ELPCB01

※ 設置には特別な技術が必要となります。お買い求めいただいた販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。

☞ [『お問い合わせ先』](#)

消耗品

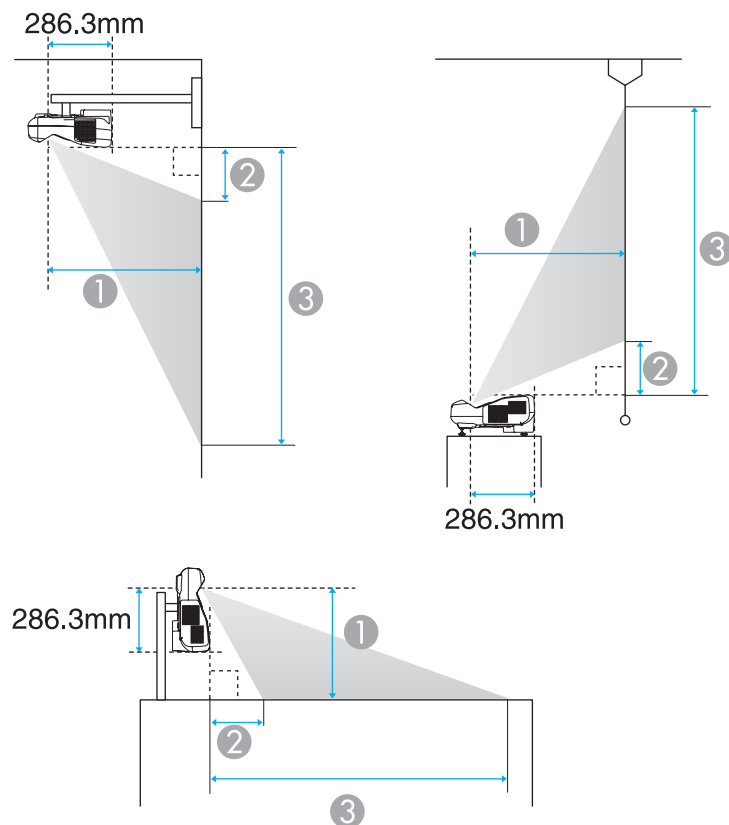
交換用ランプ ELPLP71

使用済みランプと交換します。

エアフィルター ELPAF40

使用済みエアフィルターと交換します。

EB-485WT/EB-485Wの投写距離表



① 投写距離

② 本機からスクリーン上端までの長さ(壁掛け・天吊り・縦に設置する場合)
本機からスクリーン下端までの長さ(机などに設置する場合)

③ 本機からスクリーン下端までの長さ(壁掛け・天吊り・縦に設置する場合)
本機からスクリーン上端までの長さ(机などに設置する場合)

単位：cm

16:10スクリーンサイズ		①	②	③
		最短(ワイド)～最長(テレ)	最短(ワイド)	最短(ワイド)
60型	129x81	35 ~ 48	10	91
70型	151x94	41 ~ 56	13	107
80型	172x108	47 ~ 60	15	123
90型	194x121	53 ~ 60	18	139
100型	215x135	60※	21	156

※ ワイド(ズーム最大)で投写してください。

単位：cm

4:3スクリーンサイズ		①	②	③
		最短(ワイド)～最長(テレ)	最短(ワイド)	最短(ワイド)
53型	108x81	35 ~ 48	10	91
60型	122x91	40 ~ 55	12	104
70型	142x107	47 ~ 60	15	122
80型	163x122	54 ~ 60	18	140
88型	179x134	59 ~ 60	21	155

単位：cm

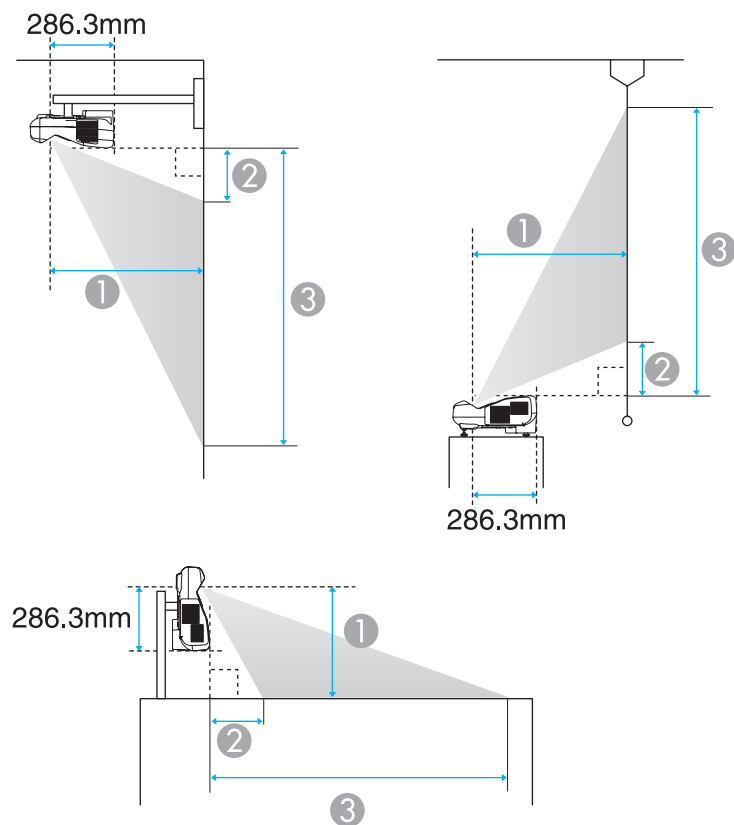
16:9スクリーンサイズ		①	②	③
		最短(ワイド)～最長(テレ)	最短(ワイド)	最短(ワイド)
59型	131x74	35 ~ 48	14	88
60型	133x75	36 ~ 49	14	89
70型	155x87	42 ~ 58	18	105
80型	177x100	49 ~ 60	22	121

16:9スクリーンサイズ		①	②	③
		最短(ワイド)～最長(テレ)	最短(ワイド)	最短(ワイド)
90型	199x112	55 ~ 60	25	137
97型	215x121	60※	28	149

※ ワイド(ズーム最大)で投写してください。

- ② 本機からスクリーン上端までの長さ(壁掛け・天吊り・縦に設置する場合)
本機からスクリーン下端までの長さ(机などに設置する場合)
- ③ 本機からスクリーン下端までの長さ(壁掛け・天吊り・縦に設置する場合)
本機からスクリーン上端までの長さ(机などに設置する場合)

EB-480T/EB-480の投写距離表



① 投写距離

単位：cm

4:3スクリーンサイズ		①	②	③
		最短(ワイド)～最長(テレ)	最短(ワイド)	最短(ワイド)
56型	114x85	35 ~ 48	8	93
60型	122x91	38 ~ 52	9	100
70型	142x107	44 ~ 60	11	118
80型	163x122	51 ~ 60	14	136
90型	183x137	58 ~ 60	16	154
93型	189x142	60※	17	159

※ ワイド(ズーム最大)で投写してください。

単位：cm

16:9スクリーンサイズ		①	②	③
		最短(ワイド)～最長(テレ)	最短(ワイド)	最短(ワイド)
52型	115x65	35 ~ 49	19	83
60型	133x75	41 ~ 56	23	97
70型	155x87	48 ~ 60	27	115
80型	177x100	56 ~ 60	32	132
85型	188x106	59 ~ 60	35	141

対応解像度

コンピューター映像(アナログRGB)

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度(ドット)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+※1,2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

※1 EB-485WT/EB-485Wのみ

※2 環境設定メニューの[入力解像度]で[ワイド]を選択しているときに限り対応します。

上記以外の信号が入力された場合でも、映像を投写することがあります。ただし、この場合、機能が制限されることがあります。

コンポーネントビデオ

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度(ドット)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

コンポジットビデオ

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度(ドット)
TV(NTSC)	60	720x480
TV(SECAM)	50	720x576
TV(PAL)	50/60	720x576

HDMI入力端子からの入力信号

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度(ドット)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+※1,2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度(ドット)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV(480i/480p)	60	720x480
SDTV(576i/576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080

※1 EB-485WT/EB-485Wのみ

※2 環境設定メニューの[入力解像度]で[ワイド]を選択しているときに限り対応します。

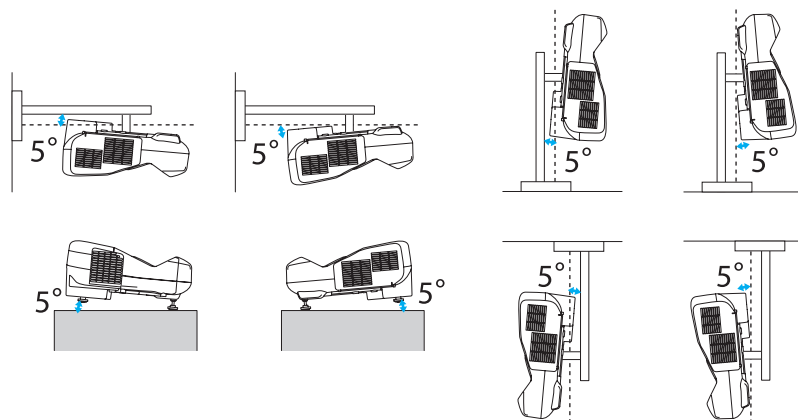
本機仕様

商品名		EB-485WT		EB-485W		EB-480T		EB-480	
外形サイズ		幅367x高さ143x奥行375mm(突起部含まず)							
液晶パネルサイズ		0.59型ワイド				0.55型			
表示方式		ポリシリコンTFT アクティブマトリクス							
画素数		1,024,000個 WXGA(横1280x縦800 ドット)x3				786,432個 XGA(横1024x縦768 ドット)x3			
フォーカス調整		手動							
ズーム調整		デジタル(1-1.35)							
ランプ		UHEランプ 定格215W 型番：ELPLP71							
音声最大出力		16W							
スピーカー		1個							
電源		100-240V AC±10% 50/60Hz 3.1-1.5A							
消費電力	100-120Vエリア	定格消費電力：313W 待機時消費電力(通信オン)：7.5W 待機時消費電力(通信オフ)：0.21W	定格消費電力：313W 待機時消費電力(通信オン)：7.5W 待機時消費電力(通信オフ)：0.21W	定格消費電力：313W 待機時消費電力(通信オン)：7.5W 待機時消費電力(通信オフ)：0.21W	定格消費電力：313W 待機時消費電力(通信オン)：7.5W 待機時消費電力(通信オフ)：0.21W				
	220-240Vエリア	定格消費電力：300W 待機時消費電力(通信オン)：8.3W 待機時消費電力(通信オフ)：0.27W	定格消費電力：300W 待機時消費電力(通信オン)：8.3W 待機時消費電力(通信オフ)：0.27W	定格消費電力：300W 待機時消費電力(通信オン)：8.3W 待機時消費電力(通信オフ)：0.27W	定格消費電力：300W 待機時消費電力(通信オン)：8.3W 待機時消費電力(通信オフ)：0.27W				
動作高度		標高 0～2286m							
動作温度範囲		5～+35℃(結露しないこと)							
保存温度範囲		-10～+60℃(結露しないこと)							
質量		約5.3kg		約5.2kg		約5.3kg		約5.2kg	

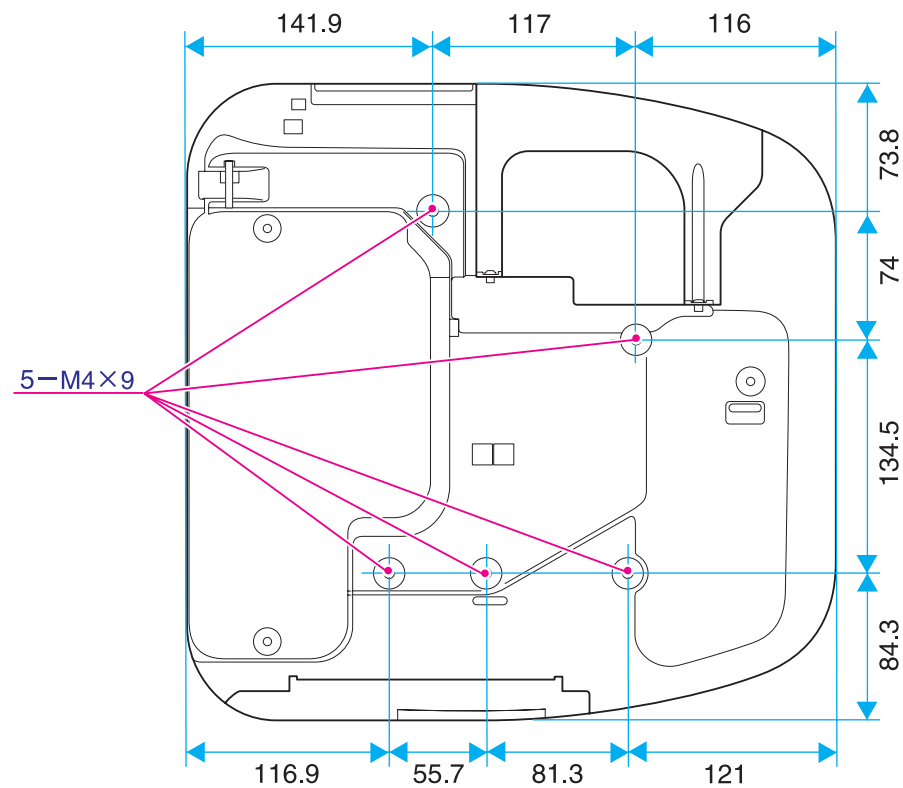
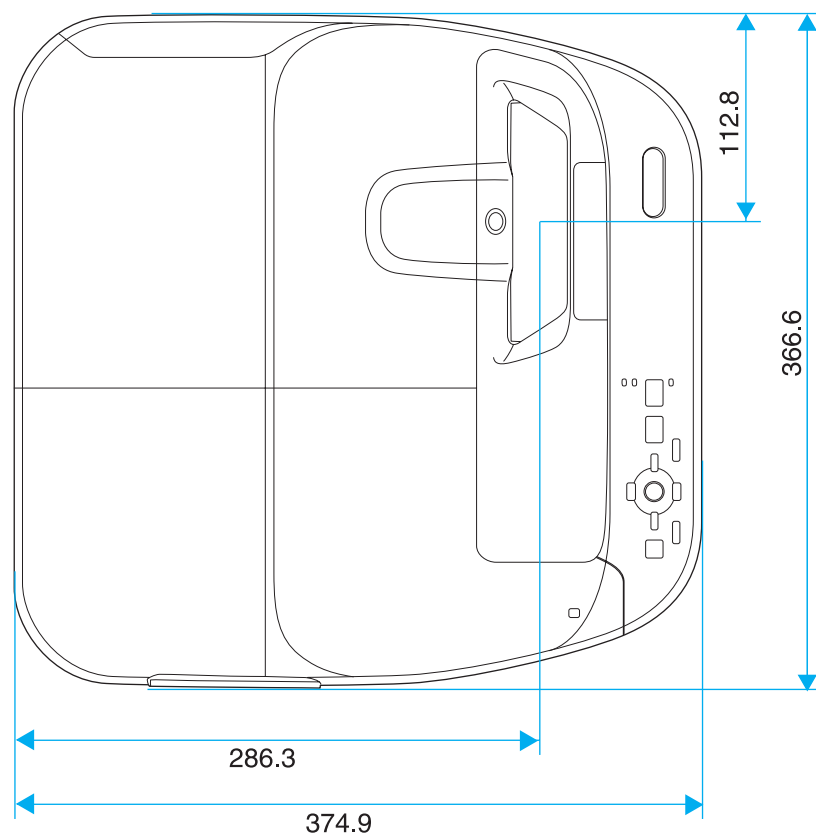
接続端子	コンピューター1入力端子	1系統	ミニD-Sub 15pin(メス)
	コンピューター2入力端子	1系統	ミニD-Sub 15pin(メス)
	ビデオ入力端子	1系統	RCAピンジャック
	S-ビデオ入力端子	1系統	ミニDIN 4pin
	音声入力1端子	1系統	ステレオミニピンジャック
	音声入力2端子	1系統	ステレオミニピンジャック
	音声入力(L-R)端子	1系統	RCAピンジャック×2(L-R)
	マイク入力端子	1系統	ステレオミニピンジャック
	音声出力端子	1系統	ステレオミニピンジャック
	モニター出力端子	1系統	ミニD-Sub 15pin(メス)
	HDMI入力端子	1系統	HDMI(音声はPCMにのみ対応)
	USB-A端子※	1系統	USBコネクタ(Aタイプ)
	USB-B端子※	1系統	USBコネクタ(Bタイプ)
	USB端子 (無線LANユニット専用)	1系統	USBコネクタ(Aタイプ)
	LAN端子	1系統	RJ-45
	RS-232C端子	1系統	ミニD-Sub 9pin(オス)

※ USB2.0に対応しています。ただし、USB対応機器すべての動作を保証するものではありません。

傾斜角度

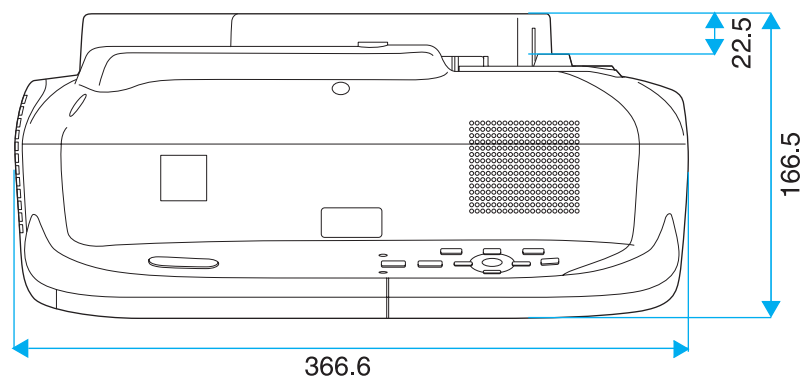


5°以上傾けてお使いになると、故障や事故の原因となります。

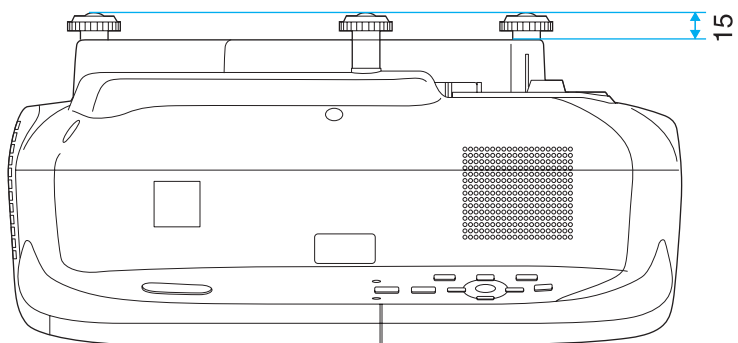


単位：mm

フットなし




フットあり



単位：mm

本書で使用している用語で、本文中に説明がないものや難しいものを簡単に説明します。詳細は市販の書籍などでご確認ください。

AMX Device Discovery	AMX Device Discoveryとは、AMX社のコントロールシステムとその対象機器の構成を容易にする、AMX社の提唱する技術です。エプソンでは、その技術のプロトコルを導入して、そのプロトコル機能を有効(ON)にできる設定を用意しました。詳細に関しては、AMX社のWebサイトを参照してください。 URL http://www.amx.com/
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocolの略で、ネットワークに接続する機器に、 IPアドレス を自動的に割り当てるプロトコルのことです。
HDCP	High-bandwidth Digital Content Protectionの略でDVIやHDMI端子を経由して送受信するデジタル信号を暗号化し、不正なコピーを防止する著作権保護技術です。本機のHDMI入力端子はHDCPに対応しているためHDCP技術で保護されたデジタル映像を投写できます。ただし、HDCPの規格変更等が行われたときは、変更後の規格で保護されたデジタル映像を投写できなくなる場合があります。
HDTV	High-Definition Televisionの略で、次の条件を満たす高精細なシステムに適用されます。 <ul style="list-style-type: none"> • 垂直解像度720p、1080i以上(pはプログレッシブ走査、iはインターレース走査) • 画面のアスペクト比は16:9
IPアドレス	ネットワークに接続されたコンピューターを識別するための数字のことです。
S-ビデオ	映像信号を輝度信号(Y)や色信号(C)に分離して伝送する方式です。
SDTV	Standard Definition Televisionの略で、 HDTV の条件を満たさない標準テレビ放送のことです。
SNMP	Simple Network Management Protocolの略で、TCP/IPネットワークにおいてルーターやコンピューター、端末などネットワークに接続された通信機器をネットワーク経由で監視・制御するためのプロトコルです。
sRGB	各画像装置が表現する色をコンピューターのオペレーティングシステム(OS)やインターネットで簡単に扱うために規定された色空間に関する国際標準です。接続している機器にsRGBモードがある場合、本機と接続機器の両方ともsRGBに設定します。
SSID	SSIDは、無線LANの環境で相手と接続するための識別データです。SSIDが一致している機器どうしで無線通信できます。
SVGA	画面サイズの規格で、横800ドットx縦600ドットのことを呼びます。
SXGA	画面サイズの規格で、横1,280ドットx縦1,024ドットのことを呼びます。
VGA	画面サイズの規格で、横640ドットx縦480ドットのことを呼びます。
XGA	画面サイズの規格で、横1,024ドットx縦768ドットのことを呼びます。
アスペクト比	画面の横と縦の比率をいいます。横：縦の比率が16：9の、HDTVなどの画面をワイド画面といいます。SDTVや、一般的なコンピューターのディスプレイのアスペクト比は4：3です。
インターレース	1つの画面を作り出す情報を上から下へ1つ飛ばしに伝送します。1フレームの表示が1ラインおきとなるため、ちらつき(フリッカー)が出やすくなります。
ゲートウェイアドレス	サブネットマスク によって分割したネットワーク(サブネット)を超えて通信するためのサーバー(ルーター)のことです。

コントラスト	色の明暗の差を強くしたり弱くしたりすることにより、文字や絵がハッキリ見えたり、ソフトに見えたりすることです。この調整をコントラストの調整といいます。
コンポーネントビデオ	映像信号を、輝度信号(Y)や青色差信号(CbまたはPb)と赤色差信号(CrまたはPr)に分離して伝送する方式です。
コンポジットビデオ	映像信号の輝度信号や色信号を、1本のケーブルで伝送する方式です。
サブネットマスク	IPアドレスから、分割したネットワーク(サブネット)のネットワークアドレスに使用するビット数を定義する数値のことです。
同期	コンピューターから出力される信号は、ある決まった周波数で出力されます。その周波数にプロジェクターの周波数を合わせないときれいな映像になりません。信号の位相(山のずれ)を合わせることを同期を合わせるといいます。同期が合っていないと映像にちらつき、ぼやけ、横方向のノイズが出ます。
トラッキング	コンピューターから出力される信号は、ある決まった周波数で出力されます。その周波数に本機の周波数を合わせないときれいな映像になりません。信号の周波数(山の数)を合わせることをトラッキングを合わせるといいます。トラッキングが合っていないと映像に幅広の縦の縞模様が出ます。
トラップIPアドレス	SNMPで異常を通知する場合の、通知先のコンピューターのIPアドレス  のことです。
プログレッシブ	1つの画面を作り出す情報を一度で映し出して1フレーム分の映像を表示します。そのため走査線の本数が同じでもインターレースと比べて時間あたりの情報量が2倍になるためちらつきが少ない映像になります。
リフレッシュレート	ディスプレイの発光体は、その明るさと色をごく短時間保持します。そのため発光体をリフレッシュするために1秒間に何度も画像を走査しなければなりません。その速度をリフレッシュレートと呼び、ヘルツ(Hz)で表します。

ご注意

- (1) 本書の内容の一部、または全部を無断で転載することは固くお断りいたします。
- (2) 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
- (3) 本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、お気付きの点がございましたら、ご連絡くださいますようお願いいたします。
- (4) 運用した結果の影響につきましては、(3)項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。
- (5) 本製品がお客様により不適當に使用されたり、本書の内容に従わずに取り扱われたり、またはエプソンおよびエプソン指定の者(「お問い合わせ先」参照)以外の第三者により、修理、変更されたこと等に起因して生じた損害等につきましては、責任を負いかねますのでご了承ください。
- (6) エプソン純正品、およびエプソン品質認定品以外のオプション品または消耗品、交換部品を装着してトラブルが発生した場合には、責任を負いかねますのでご了承ください。
- (7) 本書中のイラストや画面図は実際と異なる場合があります。

使用限定について

本製品を航空機・列車・船舶・自動車などの運行に直接関わる装置・防災防犯装置・各種安全装置など機能・精度などにおいて高い信頼性・安全性が必要とされる用途に使用される場合は、これらのシステム全体の信頼性および安全維持のためにフェールセーフ設計や冗長設計の措置を講じるなど、システム全体の安全設計にご配慮いただいた上で当社製品をご使用いただくようお願いいたします。本製品は、航空宇宙機器、幹線通信機器、原子力制御機器、医療機器など、極めて高い信頼性・安全性が必要とされる用途への使用を意図しておりませんので、これらの用途には本製品の適合性をお客様において十分ご確認のうえ、ご判断ください。

本機を日本国外へ持ち出す場合の注意

電源コードは販売国の電源仕様に基つき同梱されています。本機を販売国以外でお使いになるときは、事前に使用する国の電源電圧や、コンセントの形状を確認し、その国の規格に適合した電源コードを現地にてお求めください。

瞬低(瞬時電圧低下)基準について

本装置は、落雷などによる電源の瞬時電圧低下に対し不都合が生じることがあります。電源の瞬時電圧低下対策としては、交流無停電電源装置などを使用されることをお勧めします。

JIS C 61000-3-2適合品

本装置は、高調波電流規格「JIS C 61000-3-2」に適合しています。

電波法による規制

電波法により次の行為は禁止されています。

- 改造および分解の禁止(アンテナ部分を含む)
- 適合証明ラベルの剥離

表記について

Microsoft® Windows® 98 operating system
Microsoft® Windows® Me operating system
Microsoft® Windows® 2000 operating system
Microsoft® Windows® XP operating system
Microsoft® Windows Vista® operating system
Microsoft® Windows® 7 operating system

本書中では、上記各オペレーティングシステムをそれぞれ、「Windows 98」、「Windows Me」、「Windows 2000」、「Windows XP」、「Windows Vista」、「Windows 7」と表記しています。また、Windows 98、Windows Me、Windows 2000、Windows XP、Windows Vista、Windows 7を総称する場合はWindows、複数のWindowsを併記する場合はWindows 98/Me/2000/XP/Vista/7のように、Windowsの表記を省略することがあります。

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

本書中では、上記各オペレーティングシステムをそれぞれ、「Mac OS X 10.3.x」、「Mac OS X 10.4.x」、「Mac OS X 10.5.x」、「Mac OS X 10.6.x」、「Mac OS X 10.7.x」と表記しています。またこれらを総称する場合は「Mac OS X」と表記します。

商標について

IBM、DOS/V、XGAは、International Business Machines Corp.の商標または登録商標です。

Macintosh、Mac、Mac OS、iMacは、Apple Inc.の商標です。

Microsoft、Windows、Windows NT、Windows Vista、PowerPoint、Windows □
ゴは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標または登録商標です。

eneloop®は三洋電機株式会社の登録商標です。

WPA™、WPA2™はWi-Fi Allianceの登録商標です。

HDMIとHigh-Definition Multimedia InterfaceはHDMI LicensingLLCの商標、または登録商標です。



PJLinkは、日本、米国、その他の国や地域における商標または登録商標です。

CrestronおよびCrestron RoomViewは、Crestron Electronics, Inc.の登録商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。

数字・アルファベット

A/Vミュート	65
Crestron RoomView	88, 89
Easy Interactive Function	103, 104
Easy Interactive Pen	19
EasyMP Monitor	82
ESC/VP21	86
Eズーム	67
HDMI入力端子	12
HDMIビデオレベル	99
IPアドレス	111
Message Broadcasting	82
PJLink	87
PJLinkパスワード	106
Quick Corner	100
SMTP サーバー	111
SNMP	86
sRGB	49
SSID	107
S-ビデオ入力端子	13
USB Display/Easy Interactive Function	103
USB Type B	103
USB-A端子	12
USB-B端子	12
Web Remote	83
Web制御	83
Web制御パスワード	106
Webブラウザー	82

ア

明るさ	97
アスペクト	50, 99

色合い	97
色の濃さ	97
インジケーター	117, 118
エアフィルター・吸気口の掃除	137
エアフィルターの交換時期	141
エアフィルターの交換方法	141
映像メニュー	98
オートアイリス	50, 98
オーバーヒート	118
オプション品	145
音声入力	102
温度インジケーター	117
音量	100

カ

解像度	148
拡張設定メニュー	101
各部の名称と働き	10
画像を回転	74
画質調整メニュー	97
カラー調整	98
カラーモード	49, 97
環境設定メニュー	94
基本設定メニュー	106
繰り返し	77
ゲートウェイアドレス	108, 110
言語	104
高地モード	102
黒板	49
故障かなと思ったら	117
コントラスト	97
コンピューター入力端子	12

サ

サブネットマスク	108, 110
シアター	49
自動調整	98
シャープネス	97
仕様一覧	150
情報メニュー	113
消耗品	145
書画カメラ	145
初期化メニュー	113, 114
ズーム	100
スクリーンサイズ	146
スタートアップスクリーン	102
スタンバイ設定	103
スポーツ	49
スライドショー	73, 76
スリープモード	102
静止	65
セキュリティメニュー	108
接続モード	107
絶対色温度	98
設置モード	102
設定メニュー	100
節電モード	100
全初期化	114
全ロック	80
操作パネル	15
操作ボタンロック	80, 100
掃除	136
ソフトキーボード	105

タ

ターゲットスコープ	67
-----------------	----

対応解像度	148
待機時音声	103
待機時マイク	103
待機モード	103
台形補正	100
ダイナミック	49
ダイレクトパワーオン	102
タテヨコ補正	43
デジタルピクチャーシフト	46, 100
電源端子	13
電源投入時	78
電池の交換方法	18
天吊り	23, 102
問い合わせコード	80
同期	99
同期情報	113
動作温度範囲	150
動作設定	102
投写距離	146
投写窓	11
ドライブの選択	74
トラッキング	98

ナ

入力解像度	113
入力検出	15, 38
入力信号	113
入力信号方式	99
入力ソース	113
ネットワーク情報	105
ネットワーク設定画面	105
ネットワークメニュー	104
ノイズリダクション	99

ハ

排気口	10
背景表示	102
パスワードプロテクト	78
パスワードプロテクトシール	79
パターン	101
パワーインジケーター	117
ビデオ信号方式	99, 113
ビデオ入力端子	13
表示位置	99
表示時間設定	77
表示順序設定	77
表示設定	77, 102
フォト	49
プレゼンテーション	49, 72
プログレッシブ変換	99
プロジェクターキーワード	107
プロジェクターの設定	83
プロジェクター名	106
フロント	23, 102
ヘルプ機能	116
ポインター	65
ポインター形状	100
ポート番号	111
保存温度範囲	150
ホワイトボード	49
本機の掃除	136

マ

マイク入力レベル	100
マウスポインター	68
無線LAN電源	107
無線LAN方式	107

無線LANメニュー	107
メールアドレス	111
メール通知機能	85, 111
メール通知メニュー	110
メールの見方	85
メッセージ表示	102
メニュー	94

ヤ

ユーザーパターン	71
ユーザーボタン	101
ユーザーロゴ	69
ユーザーロゴ保護	78
有線LANメニュー	110

ラ

ランプインジケーター	117
ランプカバー	10
ランプ点灯時間	113
ランプ点灯時間の初期化	114, 141
ランプの交換時期	138
ランプの交換方法	139
リア	23, 102
リアスクリーン	23
リフレッシュレート	113
リモコン	16
リモコン受光部	10, 11

ワ

ワイヤレスマウス/USB Display	103
ワイヤレスマウス機能	68